

GAMES

AMORE

PLAYSTATION

TEAMCAST - GAME BOY

ALLE 14 TAGE NEU!

Belgien bfr 86,- Dänemark dkr 16,-
 Italien Lit 4.200 Luxemburg lfr 86,-
 Niederlande hfl 4,70 Österreich ös 29,-
 Schweiz sfr 3,90 Griechenland DR 750,-
 Spanien Pta 360,-

SUPER!
NUR
DM 3,90!

MARIO PARTY 2

Der Nintendo-64-Party-
 Spaß geht weiter!

MESSIAH

Die PC-Sensation der
 MDK-Schöpfer

JURASSIC PARK:

WARPATH

Dino-Action auf der
 PlayStation

HIMMLISCHE HITS!

Neue Spieleknaller für PC, PlayStation,
 Game Boy, N64 und Dreamcast



PENTIUM-PC

Gothic

DIE DEUTSCHE ROLLENSPIEL-HOFFNUNG



DREAMCAST

Virtua Striker 2000

DAS BESTE FUSSBALLSPIEL ALLER ZEITEN?



LIMITIERTE AUSGABE VERSION 4

MIT 4 POKÉMON-
STARKARTEN!

MIT RIHORN, TANGELA,
 KANGAMA UND GOLDINI

POKÉMON-TV-
FÜHRER

Alle Folgen vom 19.1
 bis 2.2. enthüllt!



NEU!

POKÉMON-
 DOPPELPOSTER
 Mit zwei exklusiven
 Pokémon-Motiven!



RIDGE RACER 64
 Die N64-Version
 des Rennspiel-
 klassikers

GEZEICHNET VOM SCHICKSAL
GEBUNDEN AN EINEN

VERLOREN FÜR FREUNDE

PLANE SCAPE TORMENT

Erwache in einer Welt der Finsternis. In einem Universum der Angst. Gezeichnet bist Du von der Unsterblichkeit. Nicht wissend, wer Du bist. Nicht wissend, warum Du bist. Entdecke Dich selbst – entdecke Planescape

Torment. In einer riesigen Welt in der lebende Tote und Magie herrschen. Und in der deine Freundin keine Rolle mehr spielt. Mit der verbesserten Engine von Baldur's Gate und nur auf PC CD-Rom.



PLANE SCAPE TORMENT & DESIGN. ©1999 Interplay Productions. All Rights Reserved. BioWare Infinity Engine ©1998 BioWare Corp. Portions ©1998 TSR, Inc. Torment, PLANE SCAPE, the PLANE SCAPE logo, ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, the AD&D logo, and the TSR logo are trademarks of TSR, Inc., a subsidiary of Wizards of the Coast, Inc., and are used by Interplay under license. All Rights Reserved. Interplay, the Interplay logo, Black Isle Studios and the Black Isle Studios logo are trademarks of Interplay Productions. All Rights Reserved. BioWare, BioWare Infinity Engine and the BioWare logo are trademarks of BioWare Corp. All Rights Reserved. Dolby, the Dolby Surround logo, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories Licensing Corporation. All rights reserved. Creative Environmental Audio, and the Environmental Audio logo are trademarks of Creative Technology Ltd. All Rights Reserved. Windows 95 and Windows 98 are registered trademarks of Microsoft Corporation. All Rights Reserved. All other trademarks and copyrights are property of their respective owners. Distributed by Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. All Rights Reserved.

DER UNSTERBLICHKEIT.
ORT DES SCHRECKENS.

UND FREUNDIN.

Interplay™

Advanced
Dungeons & Dragons



PLAY IT DIRTY!

SO ECHT, DASS DIR DER SAND ZWISCHEN DEN ZÄHNEN KNIRSCHT!



9 UNTERSCHIEDLICHE ORIGINAL D.I.R.T.-BIKES!

MIT UNTERSTÜTZUNG UND TIPS VON
RICKY CARMICHAEL, MOTOCROSS-
SUPERSTAR UND MEHRFACHER AMA-CHAMPION!

REALISTISCHE FAHRERANIMATIONEN MIT ALLEN TRICKS UND STUNTS!

EXZELLENT E GRAFIK UND SPEZIALEFFEKTE
(INKLUSIVE HOCHSPRITZENDEM SCHMUTZ, AUSPUFFWOLKEN UND LICHTEFFEKTE)

6 SPIELMODI, INKLUSIVE CHAMPIONSHIP, QUICK RACE, HEAD-TO-HEAD (2-SPIELER-MODUS),
TIME ATTACK, PRACTICE UND TRAINING!

12 EINZIGARTIGE TRACKS, UNTER ANDEREM „MOTOCROSS“, „SUPERCROSS“ UND „ENDURO“!

Championship Motocross™

featuring

Ricky Carmichael

WWW.THQ.DE – WWW.CHAMPIONSHIPMOTOCROSS.COM



VERTRIEB: ABC SPIELSPASS GmbH • THQ CD MARKETING, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111

Championship Motocross featuring Ricky Carmichael © 1999 Funcom. Developed by Funcom Dublin, Ltd. Published and Distributed by THQ INC. Championship Motocross featuring Ricky Carmichael and the THQ logo are trademarks of THQ INC. Ricky Carmichael used under exclusive license by THQ INC. The Funcom logo is a registered trademark of Funcom Oslo AS. PlayStation and the PlayStation logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. All other trademarks are property of their respective owners. All rights reserved.





Seite 20

MESSIAH

Engelchen Bob hat es nicht leicht. Der kleine Kerl soll nämlich auf der Erde für Ordnung sorgen. Die Story klingt abgedreht? Ist sie auch! Und das Spiel hat noch mehr Überraschungen parat.



Seite 56

MARIO PARTY 2

Das ultimative Partyspiel für das Nintendo 64 geht in die zweite Runde. Und alle sind sie wieder mit dabei: Mario, Donkey Kong, Yoshi und ihre Freunde. Außerdem warten in *Mario Party 2* noch mehr Minispiele als beim letzten Mal auf euch.



10 pokémon

10 Pokémon-TV-Führer

12 game boy

- TEST** 12 Bomberman Quest **CGB**
TEST 12 Dragon Quest Monsters **CGB/GB**
TEST 12 Earthworm Jim - Menace 2 The Galaxy **CGB/GB**
TEST 12 Mission: Impossible **CGB**

14 action

- 14 Banjo-Tooie **N64**
TEST 24 Castlevania - Legacy of Darkness **N64**
TEST 26 Jurassic Park - Warpath **PS**
 18 Kiss: Psycho Circus **PC**
TEST 20 Messiah **PC**
TEST 24 Marvel vs. Capcom **PS**
TEST 26 Nuclear Strike **N64**
TEST 24 Paperboy 64 **N64**
TEST 22 Ruff & Tumble **N64**
TEST 22 Shaolin **PS**
TEST 20 Silent Hunter 2 **PC**
TEST 22 Space Debris **PS**
 16 Syphon Filter 2 **PS**
TEST 26 Vigilante 8: 2. Herausforderung **N64/PS**
TEST 20 Wild Wild West **PC**

28 adventure

- TEST** 30 Atlantis 2 **PC**
 28 Gothic **PC**
TEST 30 Saga Frontier 2 **PS**
TEST 30 Y2K **PC**

32 sport

- 32 ECW Hardcore Revolution **N64**
 34 Int. Track & Field Summer Games **N64**
TEST 36 NBA Showtime **DC**
TEST 37 NFL Blitz **DC**
TEST 37 Snow Surfers **DC**
TEST 36 UEFA Striker **DC**
TEST 37 Virtua Striker 2000 **DC**
TEST 36 World Wide Soccer 2000 **DC**

48 rennspiele + simulationen

- TEST** 52 Flanker 2.0 **PC**
TEST 50 Hangsim **PC**
 48 Motocross Madness 2 **PC**
TEST 52 Re-Volt **DC**
 50 Ridge Racer 64 **N64**
TEST 52 Test Drive 6 **PC**
TEST 50 Top Gear Rally 2 **N64**

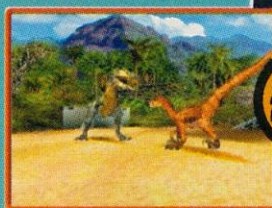
58 strategie + denkspiele

- TEST** 56 Magical Tetris Challenge **PS**
TEST 56 Mario Party 2 **N64**
 54 Metal Fatigue **PC**
TEST 56 Ran Trainer 3 **PC**

65 TIPPS+TRICKS

rubriken

- 6 Das GaM-Lexikon
 6 Editorial
 39-46 Pokémon-Poster
 78 Hardware
 62 Helmi-Comic
 76 Hotlines
 80 Kleinanzeigen
 80 Kleinanzeigencoupon
 62 Leserbrief
 8 Most Wanted
 6 Release-Datenbank
 8 Test-Datenbank
 82 Vorschau
 81 Zeugnis



Seite 26

JURASSIC PARK: WARPAT

Die riesigen Urechsen sind nicht mehr zu halten! Statt friedlich auf Nahrungssuche zu gehen, verwandeln die Dinos einen friedlichen Vergnügungspark in eine Kampf-arena. Ein Muss für Actionfreaks und Dinosaurierfans.



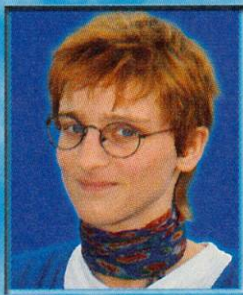
WILLKOMMEN IM NEUEN JAHRTAUSEND

Hallo liebe Leser,

auch wenn wir unsere letzte Ausgabe aus Versehen mit dem Datum vom 5.1.1999 versehen haben, sind auch wir gut im Jahr 2000 angekommen. Wir hoffen, dass ihr den Jahrtausend-Sprung ebenfalls gut überstanden habt. Zum Glück blieb auch in unserer Redaktion das Computerchaos bei der Umstellung auf das Jahr 2000 aus, so dass wir die neue *Games and More* ohne größere Probleme fertigstellen konnten. Wenn auch unter größerem Zeitdruck als sonst, da auch wir an den Festtagen um Weihnachten und Silvester herum lieber gefeiert als gearbeitet haben. Wir haben uns aber viel Mühe gegeben, damit uns diesmal trotz der Zeit-



not kein so grober Fehler unterläuft wie auf der vergangenen Titelseite. Um euch für diesen Ausrutscher und einige andere kleine Fehler in der letzten Ausgabe zu versöhnen, haben wir im neuen Heft endlich die schon länger angekündigten Kleinanzeigen aufgenommen, nachdem von euch viel Post für die neue Rubrik eingetrudelt ist. Wir wünschen euch viel Spaß beim Tauschen und Handeln!



Patrizia Stajer

Patrizia Stajer
Ressortleiterin

das games - and more - lexikon

SYSTEM-BUTTONS

Jede Newsmeldung und jeder Test wird mit den so genannten „System-Buttons“ versehen, für die das jeweilige Spiel erscheint.

- PlayStation
- PC
- Nintendo 64
- Dreamcast
- Game Boy
- Color Game Boy

IMPORT-STEMPEL

Tests zu Spielen, die (noch) nicht in Deutschland erhältlich sind, erhalten diesen Stempel.



BLITZ

Neuigkeiten, die uns in letzter Minute erreichen und trotzdem noch ins Heft sollen, erfahrt ihr in unserem Blitzbutton.



BEWERTUNGSKASTEN

Besonders gute Spiele mit einer Wertung von mindestens 85 Prozent erhalten das begehrte **GAMES-AND-MORE-HIT-Gütesiegel**.

Was uns am Spiel besonders gefallen hat, seht ihr hier.

Sollte ein System-Kürzel komplett eingerahmt sein, dann bedeutet dies, dass das Spiel auf diesem System getestet wurde.

Ein grüner Rahmen besagt, dass das Spiel für dieses System ebenfalls erhältlich ist (und bereits getestet wurde).

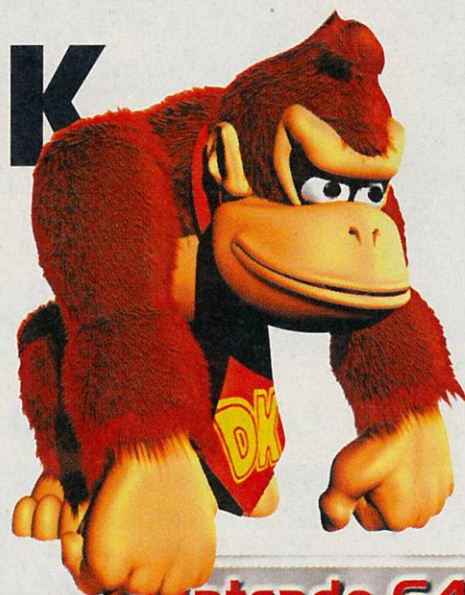
Ein roter Rahmen bedeutet, dass das jeweilige Spiel für dieses System ebenfalls erscheinen wird. Ein Test folgt später.

Was uns weniger gut gefallen hat, zählen wir hier auf.



Am Ausschlag des Hitbarometers erkennt ihr, wie gut das getestete Spiel ist.

DATEN-BANK



TESTS

titel	n64	test	genre	wertung
Armored: Project S.W.A.R.M.	1/00	25/99	3D-Action	90%
Box Champions 2000	25/99	25/99	Boxen	84%
Destruction Derby	25/99	25/99	Action-Rennspiel	85%
Donkey Kong 64	25/99	25/99	Jump&Run	95%
Earthworm Jim 3D	1/00	25/99	Jump&Run	75%
Gauntlet Legends	25/99	25/99	Action-Adventure	78%
Hot Wheels	25/99	25/99	Rennspiel	79%
Jet Force Gemini	23/99	23/99	Action	87%
Madden NFL 2000	23/99	23/99	Sport	90%
Magical Tetris Challenge	23/99	23/99	Puzzle	85%
Mario Golf	23/99	23/99	Golf	91%
NBA Courtside 2	1/00	23/99	Basketball	88%
NBA Jam 2000	23/99	25/99	Basketball	88%
NBA Live 2000	25/99	2/00	Basketball	90%
NBA Showtime	2/00	23/99	Basketball	70%
NHL Pro 99	23/99	23/99	Eishockey	77%
Rainbow Six	23/99	23/99	Action	86%
Rayman 2: The Great Escape	23/99	23/99	Jump&Run	94%
Ready 2 Rumble Boxing	1/00	1/00	Boxen	81%
Resident Evil 64	1/00	24/99	Action-Adventure	90%
Road Rash 64	24/99	1/00	Rennspiel	69%
Roadsters Trophy	1/00	25/99	Rennspiel	83%
RTL World League Soccer	25/99	25/99	Fußball	80%
Rugrats	25/99	1/00	Action	60%
South Park - Chef's Luv Shack	1/00	1/00	Denkspiel	69%
Super Smash Bros.	1/00	1/00	Beat 'em Up	75%
Supercross 2000	1/00	23/99	Rennspiel	81%
Toy Story 2	1/00	23/99	Jump&Run	89%
Turok: Legend of the Lost Land	23/99	1/00	Action	89%
WCW Mayhem	1/00	24/99	Wrestling	85%
World Driver Championship	24/99	23/99	Rennspiel	88%
Worms Armageddon	23/99	1/00	Strategie	80%
WWF Wrestlemania 2000	1/00	25/99	Wrestling	89%
Xena - Talisman of Fate	25/99	25/99	Action	77%

titel	ps	test	genre	wertung
Ace Combat 3	2/00	26/99	Action-Flugsimulation	79%
Baseball 2000	1/00	26/99	Baseball	60%
Box Champions 2000	26/99	26/99	Boxen	83%
Cyber Tiger	26/99	26/99	Golf	70%
Die 24 Stunden von Le Mans	26/99	26/99	Rennspiel	85%
Discworld Noir	26/99	26/99	Adventure	69%
Dune 2000	2/00	26/99	Strategie	90%
Eagle One Harrier Attack	2/00	26/99	Action-Flugsimulation	83%
Extreme 500	26/99	26/99	Rennspiel	60%
F1 World Grand Prix 99	2/00	26/99	Rennspiel	70%
Fighting Force 2	26/99	26/99	Action	74%
Glover	26/99	26/99	Jump&Run	78%
Hell Night	2/00	26/99	Action	56%
Jade Cocoon	26/99	26/99	Rollenspiel	86%
Jet Rider 3	2/00	26/99	Rennspiel	77%
Lego Racers	25/99	26/99	Rennspiel	64%
Lego Rock Raiders	2/00	26/99	Action-Adventure	61%
Mighty Hits	1/00	26/99	Shoot 'em Up	76%
Missile Command	25/99	26/99	Action	66%
MTV Sports Snowboarding	26/99	26/99	Snowboarding	79%
Music 2000	1/00	26/99	Musikgenerator	90%
Nascar 2000	26/99	26/99	Rennspiel	79%
Ready 2 Rumble Boxing	26/99	26/99	Boxen	82%
Rocket - Robot on Wheels	25/99	26/99	Action	82%
Ruff & Tumble	26/99	26/99	Jump&Run	86%
Shadow Madness	2/00	26/99	Rollenspiel	59%
Space Invaders	25/99	26/99	Action	68%
Spec Ops	2/00	26/99	Action	84%
Supercross 2000	2/00	26/99	Rennspiel	85%
The Next Tetris	25/99	26/99	Geschicklichkeit	80%
The War of The Worlds	26/99	26/99	Action	77%
Thrasher: Skate and Destroy	2/00	26/99	Skateboarding	72%
Tomb Raider IV	26/99	26/99	Action-Adventure	92%
Tomorrow Never Dies	26/99	26/99	Action	76%
Toy Story 2	2/00	26/99	Action	87%
Trick'n Snowboarding	2/00	26/99	Snowboarding	68%
WCW Mayhem	26/99	26/99	Wrestling	88%
Worms Armageddon	25/99	26/99	Strategie	90%
Worms Pinball	25/99	26/99	Flipper	74%
Xena - Warrior Princess	26/99	26/99	Action-Adventure	82%

Wenn ihr wissen wollt, wann welches Spiel getestet wurde und welche Wertung es bekommen hat, dann seid ihr in unserer Datenbank richtig. Hier findet ihr Infos zu unseren Tests der letzten Monate.

DC

dreamcast

titel test genre wertung

Aerowings	22/99	Flugsimulation	70%
Airforce Delta	19/99	Action	79%
Blue Stinger	14/99	Action-Adventure	76%
Buggy Heat	24/99	Rennspiel	74%
Dynamite Cop	22/99	Action	71%
F-1 World Grand Prix	26/99	Rennspiel	90%
Frame Gride	19/99	Action	85%
Giant Gram	17/99	Wrestling	81%
Incoming	22/99	Action	47%
Marvel vs Capcom	22/99	2D-Beat-'em-Up	80%
Millennium Soldier	24/99	Action	75%
Millennium Soldier - Expendable	17/99	Action	71%
Monaco Grand Prix Racing Simulation 2	22/99	Rennspiel	85%
Pen Pen	22/99	Rennspiel	74%
Powerstone	14/99	Beat 'em Up	87%
SEGA Bass Fishing	22/99	Angelsimulation	81%
SEGA Rally 2	22/99	Rennspiel	91%
Shadow Man	1/00	Action-Adventure	93%
Sonic Adventure	22/99	Jump&Run	90%
Soul Calibur	19/99	3D-Beat-'em-Up	90%
Street Fighter Zero 3	19/99	Beat 'em Up	80%
Super Speed Racing	19/99	Rennspiel	70%
Suzuki Alstare Extreme Racing	26/99	Rennspiel	70%
The House of the Dead II	22/99	Lightgun-Shooting	91%
Tokyo Highway Challenge	17/99	Rennspiel	74%
Toy Commander	24/99	Geschicklichkeit	83%
Virtua Fighter 3tb	22/99	3D-Beat-'em-Up	93%
WWF Attitude	24/99	Wrestling	85%

PC

PC

titel test genre wertung

Age of Wonders	26/99	Strategie	80%
Armored Fist 3	25/99	Action	75%
B-Hunter	2/00	Action	52%
Battle Zone 2	24/99	Action-Strategie	86%
Bundesliga 2000 - Der Fußballmanager	24/99	Wirtschaftssimulation	74%
Bust-A-Move 4	2/00	Arcade	65%
Carnivores 2	25/99	Action	41%
Catan - Die erste Insel	24/99	Brettspielumsetzung	84%
Creatures 3	26/99	Künstliches Leben	81%
Days of Oblivion 2 - Frozen Eternity	26/99	Adventure	46%
Descent 3: Mercenary	2/00	3D-Action	80%
Delta Force 2	2/00	Ego-Shooter	78%
Demolition Racer	2/00	Rennspiel	71%
Die 24 Stunden von Le Mans	2/00	Rennspiel	74%
Die Völker - Mission-CD	25/99	Aufbaustrategie	81%
Diplomacy	2/00	Strategie	68%
Earthworm Jim 3D	1/00	Jump&Run	75%
Extreme Biker	24/99	Motocross	83%
Ford Racing	2/00	Rennspiel	62%
Formel Eins '99	2/00	Rennspiel	75%
Freespace 2	25/99	Action	87%
Fritz 6	2/00	Schachsimulation	62%
Gabriel Knight 3	26/99	Adventure	82%
GTA 2	24/99	Action	86%
Half-Life: Opposing Force	1/00	Action	88%
Heroes of Might&Magic 3 Armageddons Blade	2/00	Strategie	79%
High Tech Start Up	2/00	Wirtschaftssimulation	59%
Hype - The Time Quest	26/99	Action-Adventure	82%
I-War Special Edition	25/99	Action	66%
Indiana Jones und der Turm von Babel	26/99	Action-Adventure	80%
Interstate 82	26/99	Action	76%
Jane's USAF	2/00	Flugsimulation	80%
KA-52 Team Alligator	2/00	Flugsimulation	78%
Links LS 2000	26/99	Golf	89%
NBA Basketball 2000	24/99	Basketball	80%
NBA Live 2000	26/99	Basketball	92%
Omikron	24/99	Action-Adventure	72%
Pharao	24/99	Aufbaustrategie	81%
Planescape Torment	2/00	Rollenspiel	84%
Puzzle Bobble 2	25/99	Geschicklichkeit	65%
Rally Championship 2000	25/99	Rennspiel	84%
Rollercoaster Tycoon: Added Attractions	24/99	Aufbaustrategie	80%
Septerra Core	26/99	Rollenspiel	80%
Spirit of Speed 1937	1/00	Rennspiel	64%
Star Trek: Der Aufstand	26/99	Adventure	66%
Star Wars - Pit Droids	1/00	Denkspiel	68%
Supreme Snowboarding	26/99	Snowboarding	84%
SWAT 3	1/00	Action-Strategie	82%
Test Drive 3 Off-Road	2/00	Rennspiel	33%
Thandor	1/00	Echtzeitstrategie	80%
Theme Park World	25/99	Wirtschaftssimulation	85%
Tiny Tiger	25/99	Action	20%
Tomb Raider IV	26/99	Action-Adventure	91%
Tonic Trouble	26/99	Jump&Run	81%
Ultima IX Ascension	1/00	Rollenspiel	89%
Urban Chaos	1/00	Action-Adventure	64%
Wheel of Time	25/99	Action	90%
Wings of Destiny	25/99	Flugsimulation	67%
Quake 3 Arena	1/00	3D-Action	89%

top-hits

Die absoluten Hits aller Systeme?
Hier habt ihr die allerneuesten Bestseller,
die bereits erhältlich sind, auf einen Blick.



N64

spielespass 90%



ARMORINES

Wer auf Action steht, ist bei *Armorines* von Aclaim genau richtig. Allerdings solltet ihr euch nicht vor Ungeziefer grausen.

PC

spielespass 93%



AGE OF EMPIRES 2: AGE OF KINGS

Teil 2 von *Age of Empires* hat die hohen Erwartungen erfüllt. Strategie vom Feinsten!

N64

spielespass 95%



DONKEY KONG 64

Das Debüt der Affenbande auf dem Nintendo 64 hat voll eingeschlagen. Das Spiel mit den fünf Affen macht einen Riesenspaß!

PC

spielespass 92%



EARTH 2150

Strategiefans kommen zur Zeit voll auf ihre Kosten. Nach *C&C 3* und *Age of Kings* kommt jetzt *Earth 2150*. Harte Konkurrenz für die Klassiker!

DC

spielespass 90%



F-1 WORLD GRAND PRIX

Das aufwendige Gameplay, die Originallizenzen und die tolle Grafik machen das Spiel zum Hit.

N64

PC

spielespass 94%



RAYMAN 2

Der quirliche Held feiert ein Riesencomeback! Tolle Grafik, gelungene Steuerung und ein superwitziges Gameplay - daran kommt niemand vorbei.

PC

PS

spielespass 92%



TOMB RAIDER IV

Völlig erwartungsgemäß reiht sich Lara Crofts neues Abenteuer in unsere Top-Hits ein. Vor allem die abwechslungsreichen Rätsel tun dem Spiel gut.

N64

spielespass 89%



WWF WRESTLEMANIA 2000

Bei dem neuen Wrestlingspiel habt ihr eine Riesenauswahl an Optionen und Modi.

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



PC genre fußballman

ANSTOSS 3

Alle, die einmal in die Fußstapfen von Uli Hoeneß treten wollen, können sich auf Teil 3 freuen.
Veröffentlichung:10. Februar



PC genre strategie

BLACK & WHITE

Das Echtzeitstrategiespiel von Lionhead wird mit Vorschusslorbeeren regelrecht überschüttet.
Veröffentlichung:2. Quartal 2000



PC PS genre rennspiel

COLIN MCRAE RALLY 2

Ob es den Entwicklern gelingt, den Erfolg von Teil 1 zu übertreffen? Wir sind zuversichtlich!
Veröffentlichung:März



PC genre adventure

DIABLO 2

Der zweite Teil des Fantasy-Spiels soll noch größer und besser werden als der Vorgänger.
Veröffentlichung:Februar



PC PS genre rennspiel

DRIVER 2

Dass Reflections an einem zweiten Teil des erfolgreichen Rennspiels arbeitet, ist bereits bekannt.
Veröffentlichung:2000



PS genre rennspiel

GRAN TURISMO 2

Teil 1 ist das Referenzrennspiel auf der PlayStation, der Nachfolger wird noch besser.
Veröffentlichung:28. Januar



PC genre action

HALF-LIFE: TEAM FORTRESS 2

Bald gibt es Nachschub für alle Fans des Ego-Shooters.
Veröffentlichung:Februar



N64 genre geschickl.

MARIO PARTY 2

Eins wissen wir schon: Der Nachfolger von Mario Party enthält noch mehr Minispiele als Teil 1.
Veröffentlichung:2000

RELEASE



WAS KOMMT WANN?

Hier erfahrt ihr die Veröffentlichungstermine neuer Spiele. Die Liste wird für jede Ausgabe auf den aktuellen Stand gebracht. Aufgrund häufiger Verschiebungen können wir aber keine Garantie für deren Richtigkeit geben.

n64			
titel	genre	hersteller	release
Jeremy McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	Januar
Nuclear Strike	Action	THQ	Januar
Resident Evil 64	Action-Adventure	Capcom	Januar
South Park Rally	Rennspiel	Acclaim	Januar
Vigilante 8: 2. Herausforderung	Rennspiel	Action	Januar
Asteroids Hyper 64	Action	Crave	Februar
Battle Tanx II	Action	3DO	Februar
ECW Hardcore Revolution	Wrestling	Acclaim	Februar
PGA European	Golf	Infogrames	23. Februar
Ruff&Tumble	Jump&Run	GT Interactive	25. Februar
Supercross 2000	Rennspiel	EA	3. Februar
Top Gear Rally 2	Rennspiel	Mitsui	Februar
Toy Story II	Jump&Run	Activision	Februar
Castlevania 2	Jump&Run	Konami	März
F-1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	März
F-1 World Grand Prix III	Rennspiel	Konami	März
ISS 2000	Fußball	Konami	März
Paperboy 64	Arcade	Midway	März
Ridge Racer 64	Rennspiel	Nintendo	Anfang März
Tony Hawk's Skateboarding	Sport	Activision	März
Top Gear Hyper-Bike	Rennspiel	Mitsui	März
Int. Track&Field 2000	Sport	Konami	April
Perfect Dark	3D-Action	Nintendo	April
Rally Masters	Rennspiel	Gremlin	April
Rat Attack	Action	Mindscape	24. April
Tarzan	Jump&Run	Activision	April
Thrasher: Skate and Destroy	Sport	Take 2	April
Hydro Thunder	Rennspiel	Midway	Mai
Taz Express	Jump&Run	Infogrames	3. Mai
Duck Dodgers	Action	Infogrames	14. Juni
Spiderman	Action	Activision	Juni
X-Men	Beat 'em Up	Activision	Juni

playstation			
titel	genre	hersteller	release
Army Men - Air Attack	Action	3DO	Ende Januar
Army Men - 3D	Action	3DO	Ende Januar
Caesar's Palace 2000	Puzzle	Interplay	Januar
Discworld Noir	Adventure	GT Interactive	21. Januar
Gruddge Warriors	Action	Take 2	Ende Januar
Gran Turismo 2	Rennspiel	SCEE	28. Januar
Gran Turismo + V3 Racing Wheel	Rennspiel	SCEE	28. Januar
Jimmy White's Cueball 2	Simulation	Virgin/Awesome Dev.	Januar
Marvel vs. Capcom	Beat 'em Up	Capcom	Januar
South Park Rally	Rennspiel	Acclaim	Januar
Space Debris	Shoot 'em Up	SCEE	26. Januar
Spec Ops	Action	Take 2	Mitte Januar
Thrasher: Skate and Destroy	Skateboard	Take 2	Mitte Januar
Tiger Woods PGA Tour 2000	Golf	EA	27. Januar
Toy Story 2	Action-Adventure	Activision	27. Januar
Armorines Project SWARM	Action	Acclaim	Februar
Battletanx - Global Assault	Action	3DO	Februar
Cool Boarders 4	Snowboarding	SCEE	23. Februar
Die Hard Trilogy 2	Action	EA	10. Februar
Dune 2000	Echtzeitstrategie	EA	10. Februar
Eagle One - Harrier Attack	Action	Infogrames	4. Februar
ECW Hardcore Revolution	Sport	Acclaim	Februar
Ehrgeiz	Kampfspiel	SCEE	9. Februar
Grandia	Rollenspiel	Ubi Soft	Februar
International Track & Field 2	Sport	Konami	Ende Februar
ISS Pro Evolution	Fußball	Konami	Anfang Februar
Lucky Luke Platinum	Jump&Run	Infogrames	Ende Februar
Legend of Legaia	Rollenspiel	SCEE	23. Februar
Messiah	Action-Adventure	Virgin/Interplay	Februar
NHL Faceoff 2000	Eishockey	SCEE	16. Februar
Rallymasters	Rennspiel	Infogrames	29. Februar
Resident Evil 3: Nemesis	Action-Adventure	Capcom	Februar
Rugrats: Studio Tour	Rennspiel	THQ	Februar
Shadow Madness	Rollenspiel	SCEE/Crave	23. Februar
Superbike 2000	Rennspiel	EA	10. Februar

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.

Tiny Tank
Alien Resurrection
Army Men - Sarges Heroes
Baldur's Gate
Colin McRae Rally 2
Crusaders of Might & Magic
Earthworm Jim 3D
European Super League
F1 Racing Championship
Fear Effect
Gekido
GTA 2-Berlin (Add On)
Jeremy McGrath Supercross 2000
Jet Rider 3
Martian Gothic
Micro Maniacs
Railroad Tycoon II
Rayman 2
Rollcage Stage 2
Saga Frontier 2
Silicon Valley
Star Ocean 2
Street Fighter EX + Alpha 2
Theme Park World
UEFA 2000
Vandal Hearts 2

Action
Action
Action
Rollenspiel
Rennspiel
Action
Jump&Run
Sport
Rennspiel
Action-Adventure
Beat 'em Up
Action
Rennspiel
Rennspiel
Action-Adventure
Rennspiel
Simulation
3D-Jump&Run
Rennspiel
Rollenspiel
Geschicklichkeit
Rollenspiel
Beat 'em Up
Wirtschaftssimulation
Fußball
RPG

SCEE
EA
3DO
Virgin/Interplay
Codemasters
3DO
Virgin
Virgin
Ubi Soft
Eidos
Infogrames
Take 2
Acclaim
SCEE
Take 2
Codemasters
Take 2
Ubi Soft
SCEE
SCEE/Square
Take 2
SCEE/Enix
Capcom
Bullfrog/EA
Eidos
Konami

2. Februar
2. März
März
März
März
März
März
März
März
März
10. März
März
März
März
März
März
März
8. März
1. März
März
März
2. März
März
März



PC

titel genre hersteller release

Age of Wonders
Caesar's Palace 2000
Die Hard Trilogy 2
Flughafen Manager
Imperium Galactica II
Planescape Torment
Soldier of Fortune
Star Trek: Klingon Academy
Team Alligator
Anachronox
Anstoss 3
Der Verkehrsgigant
Diablo 2
Final Fantasy VIII
Half-Life: Team Fortress 2
MDK 2
Rollcage Extreme
Superbike 2000
The Sims
Tiger Woods PGA Tour 2000
Arcatera
Croc 2
Dark Project 2
Dark Reign 2
Deus EX
Messiah
Music 2000
Need for Speed: Motor City
No Fear Downhill Mountainb.
Star Wars: Force Commander
UEFA 2000
You Don't Know Jack 3

Strategie
Simulation
Action
WiSim
Strategie
RPG
Action
Action
Flugsimulation
Rollenspiel
WiSim
Strategie
Action-Rollenspiel
Rollenspiel
Ego-Shooter
Actionspiel
Rennspiel
Rennspiel
WiSim
Golf
Action-Rollenspiel
Action
Action-Adventure
Actionstrategie
Action-Rollenspiel
Action
Musikgenerator
Rennspiel
Sport
Echtzeitstrategie
Fußball
Quiz-Show

Take2
Interplay
EA
Take2
GT
Interplay
Activision
Interplay
GT
Eidos
Ascaron
Infogrames
Havas Interactive
Eidos
Havas Interactive
Interplay
GT
EA
Electronic Arts
Electronic Arts
Ubi Soft
EA/Fox
Eidos
Activision
Eidos
Interplay
Codemasters
EA
Codemasters
LucasArts
Eidos
Take2

Mitte Januar
Januar
27. Januar
Ende Januar
Januar
Januar
Januar
Januar
Januar
28. Januar
Februar
Februar
Februar
Februar
Februar
Februar
10. Februar
10. Februar
24. Februar
März
2. März
März
März
März
März
März
30. März
März
März
März
März



dreamcast

titel genre hersteller release

Caesar's Palace 2000
Dragon's Blood
Jeremy McGrath Supercross 2000
Plasma World
Rainbow Six
Resident Evil 2
Roadsters
South Park Rally
Street Fighter Alpha 3
Deadly Skies
Furballs
GTA 2
MDK 2
Plasma World
Renegade Racing
Slave Zero
Arcatera
Deep Figther
F1 Racing Championship
Flying Heroes
Heroes of Might & Magic III
Hidden & Dangerous
Rayman 2 - The Great Escape
Stupid Invaders
Toy Story 2

Puzzle
Action
Rennspiel
Beat 'em Up
Action
Action-Adventure
Rennspiel
Rennspiel
Beat 'em Up
Flugaction
Action-Adventure
Action
Action-Adventure
Beat 'em Up
Action/Sport
Action-Adventure
Strategie
Action-Adventure
Rennspiel
Arcade-Racer
Strategie
Strategie
Jump&Run
Adventure
Jump&Run

Interplay
Interplay
Acclaim
Capcom
Take 2
Capcom
Titus
Acclaim
Capcom
Konami
Acclaim
Take 2
Bioware
Capcom
Prometheon Des.
Infogrames
Ubi Soft
Ubi Soft
Ubi Soft
Take 2
Ubi Soft
Take 2
Ubi Soft
Ubi Soft
Ubi Soft
Activision

Januar 2000
Januar 2000
Januar 2000
Januar 2000
Januar 2000
Januar 2000
Januar 2000
Januar 2000
Januar 2000
Februar 2000
Februar 2000
Februar 2000
Februar 2000
Februar 2000
Februar 2000
Februar 2000
1. Februar 2000
März 2000
März 2000
März 2000
März 2000
März 2000
März 2000
März 2000
März 2000
März 2000
März 2000
März 2000



genre action



PERFECT DARK

Joanna Darks Kampf gegen die dataDyne-Gesellschaft hat absolut das Zeug zum Hit.
Veröffentlichung:April



genre action



POKÉMON STADIUM

Höchstwahrscheinlich erscheint das japanische Pokémon Stadium 2 bei uns als Pokémon Stadium.
Veröffentlichung:2000



genre action



RESIDENT EVIL 3

Das Action-Spiel könnte ein Hit werden – wenn es eine nicht indizierungsgefährdete Version gibt.
Veröffentlichung:Februar



genre action



RESIDENT EVIL 64

Auf der PlayStation geht das Spiel in die dritte Runde, auf dem N64 erscheint das Spiel zum ersten Mal.
Veröffentlichung:Januar



genre strategie



STARCRAFT 64

Lange müsst ihr auf die Konsolenumsetzung des faszinierenden PC-Strategiespiels nicht mehr warten.
Veröffentlichung:2. Quartal 2000



genre rennspiel



TOCA WORLD TOURING CAR

Der dritte Teil soll in vielen Punkten besser werden.
Veröffentlichung:Mai



genre sport



TONY HAWK'S SKATEBOARDING

Skateboardspiel mit dem Superstar der Szene.
Veröffentlichung:März



genre adventure



ZELDA GAIDEN

Ocarina of Time war ein Riesenhit und keiner zweifelt daran, dass auch Zelda Gaiden ein Erfolg wird.
Veröffentlichung:2000



In unserer Pokémon-Ecke erfahrt ihr alles über die knuddeligen Fabelwesen. Wir informieren euch, wann die nächsten Pokémon-Produkte erscheinen, und ihr könnt das Pokémon des Monats wählen. Dazu gibt es News und Berichte aus der Welt der Pokémon.

release



Ihr braucht Pokémon-Nachschub? Hier erfahrt ihr, wann das nächste Pokémon-Produkt erscheint.

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Pokémon Rote Version	GB	Bereits erhältlich
Pokémon Blaue Version	GB	Bereits erhältlich
Pikachu Pokémon Pedometer	Stand-Alone	Bereits erhältlich
Pokémon Trading Card Game	Trading-Karten	Bereits erhältlich
Super Smash Bros.	N64	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium (2)	N64	März
Pokémon Yellow (Pikachu Ed.)	GBC	2. Halbjahr 2000
Pokémon Pinball	GBC	2. Halbjahr 2000
Pokémon Snap	N64	2. Halbjahr 2000
Pokémon Silber	GBC	Nicht bekannt
Pokémon Gold	GBC	Nicht bekannt
Pikachu Genki Dechu	N64	Nicht bekannt
Pokédex	Stand-Alone	Nicht bekannt

pokémon des monats

1



SCHIGGY #7

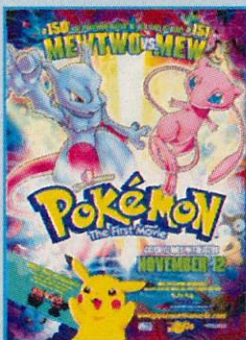
Lasst euch von Schiggys nettem Aussehen nicht täuschen, ihr werdet nämlich sehr schnell merken, dass dieses Pokémon ein hervorragender Kämpfer ist.

Entwicklungsstufen: → Lev. 16 Schillok → Lev. 36 Turtok

Ihr könnt das Pokémon des Monats wählen! Schreibt uns einfach, welches der Pokémon ihr zur Zeit am liebsten mögt und warum:

COMPUTEC MEDIA AG
Redaktion GAMES AND MORE
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

Erster Pokémon-Film bricht alle Rekorde



SPITZENREITER In der ersten Woche nach dem Erscheinen führte der Pokémon-Film die USA-Kino-Top-Ten an.



HAUPTPERSONEN Im Film gibt es auch ein Wiedersehen mit Ash und seinen Freunden, den Stars aus der TV-Serie.

Der erste Pokémon-Film hat in den USA voll eingeschlagen. In der ersten Woche schaffte er auf Anhieb den Sprung auf Platz eins der Kincharts und spielte bereits 50 Millionen DM ein. Im Mittelpunkt der Geschichte stehen das besonders seltene Pokémon Mew und Mewtwo, ein aus den Genen des wertvollsten Pokémon geschaffenes Gegenstück zu Mew. Mewtwo, der seinen Schöpfern böse ist, weil sie ihn zu einer Art Frankenstein unter den Pokémon gemacht haben, will sich an der Welt rächen. Mit einer speziell erschaffenen Rasse von Super-Pokémon will er die Herrschaft über den gesamten Globus an sich reißen. Wer wird als Sieger aus dem Kampf hervorgehen? Mew oder Mewtwo? Bis ihr erfährt, wer der Stärkere der beiden ist, müsst ihr euch noch ein bisschen gedulden. Seine Deutschlandpremiere wird der erste Pokémon-Film voraussichtlich im Frühjahr dieses Jahres haben.



TRAUTE DREISAMKEIT Es ist Zeit, sich von den Abenteuer zu erholen und sich ein wenig zu stärken.



STREITGESPRÄCH Meistens verstehen sich Ash und Rocko gut, doch diesmal sind sie nicht einer Meinung.

DIE POKÉMON-TV-SERIE

Diesmal in unserem Programm: die Folgen vom 19. Januar bis zum 2. Februar.

Die Serie zu den Pokémon-Spielen läuft sehr erfolgreich im deutschen Fernsehen. An manchen Tagen schalten mehr als eine Million Fans ein. Wie steht es mit euch? Haltet ihr euch auch jeden Tag die Zeit ab 14:40 Uhr für die kleinen Knuddelwesen frei? Falls ihr mal eine Folge verpasst, könnt ihr am nächsten Morgen um 7:35 Uhr die Wiederholung vom vergangenen Tag sehen. Oder ihr lest in unserem Programmführer nach, was in der entsprechenden Folge passiert ist und wie es Ash und seinen Freunden ergangen ist. Viel Spaß mit den neuen Folgen!

MITTWOCH, 19. JANUAR Pokémon Paparazzi

Der weltberühmte Pokémon-Fotograf Todd möchte Pikachu ablichten, aber das Pokémon fürchtet die Kamera. Als Ash und Pikachu in einem unterirdischen Tunnel gefangen sind, werden sie von Todd befreit. Das Team Rocket entführt Pikachu kurz darauf, doch Bisasam kann es retten.

DONNERSTAG, 20. JANUAR Die Feuerprobe

Auch Pokémon-Trainer müssen in die Schule. Als Ash die Liga erreicht, muss er zunächst das Aufnahmeexamen absolvieren. James und Jessie schleichen sich ein, werden aber vertrieben. Ash verliert gegen den Lehrer, während das Team Rocket seine Rache plant.

FREITAG, 21. JANUAR Butch und Cassidy

Ein Züchtungs-Center ist die Tarnung für diabolische Pläne, aber es gehört nicht zum Team Rocket. In dieser Folge trifft ihr auf Butch und Cassidy, die ärgsten Rivalen des Team Rocket um den Titel der übelsten Bösewichte.

MONTAG, 24. JANUAR Das Prinzessinnenfest

Es ist der Tag des Prinzessinnenfestes. Nach der an diesem Tag üblichen Shopping-Tour beschließen Misty und Jessie an einem Wettbewerb teilzunehmen, bei dem die Königin der Prinzessinnen gewählt wird. Im Finale treffen die beiden aufeinander und müssen ihre Pokémon gegeneinander kämpfen lassen.

DIENSTAG, 25. JANUAR Katzenjammer und Heldengeschichten

Am Kindertag beaufsichtigen Ash, Misty und Rocko einige Kinder, die mit ihren Pokémon spielen. Jessie und James haben sich als Zauberer und Zauberassistentin verkleidet und locken die drei Trainer und die Kinder zu einer Zaubervorführung. Mit einem Trick versuchen sie, Pikachu zu entführen.

MITTWOCH, 26. JANUAR Der Rätselmeister

Ash, Misty und Rocko machen einen Bootsausflug zur Zinnoberinsel, auf der es auch eine Pokémon-Arena geben soll. Doch als sie ankommen, sehen sie nur viele Touristen und Souvenirstände. Ein einheimischer Hippie scheint jedoch zu wissen, wo die drei nach der Arena suchen müssen. Doch um an ihr Ziel zu kommen, müssen sie erst einige Rätsel lösen und das Team Rocket besiegen.

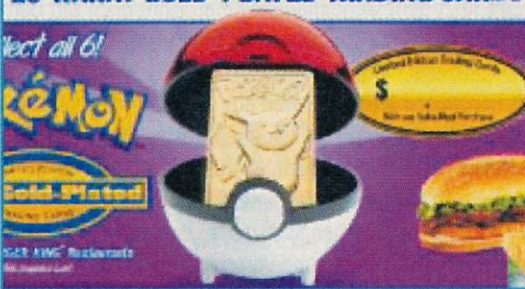
Pokémon erobern Fastfood-Restaurants



UND WAS ZUM SPIELEN... Zum Kindermenü von Burger King Amerika gibt es zurzeit *Pokémon*-Spielzeug.

In Amerika kommen *Pokémon*-Fans im Moment kaum um den regelmäßigen Besuch eines Burger Kings herum. Bei der Fast-Food-Kette läuft nämlich in diesen Wochen eine *Pokémon*-Aktion mit 57 verschiedenen Spielzeugen. Exklusiv für den Restaurantbesuch wurden Schlüsselanhänger, Taschenlampen, Wasserpistolen und Kreisel im *Pokémon*-Look hergestellt, die jedem Kids-Meal beiliegen. Als besondere Überraschung gibt es in jedem Paket eine Sammelkarte zusätzlich. Besonders beliebt sind aber die *Poké-*

23-KARAT GOLD-PLATED TRADING CARDS



SAMMELWUT Zum Spielzeug gibt es auch noch je eine Sammelkarte. Einige davon sogar in Gold.

mon-Plüschtiere. Pikachu gibt es sogar gleich in drei sprechenden Versionen. Das beliebteste *Pokémon* sagt entweder „Pika, Pika“, „Pikachu“ oder „Pika – Chuu“. Die wertvollste *Pokémon*-Überraschung bei Burger King sind sechs Sammelkarten, die mit 23-karätigem Gold beschichtet sind. Und wie sieht es in Deutschland aus? Keine Angst, ihr geht auch nicht leer aus. Burger King Deutschland plant eine vergleichbare *Pokémon*-Aktion zum Start des ersten *Pokémon* Films, voraussichtlich im April 2000.



ANGST UND SCHRECKEN Oh je, was ist denn mit Pikachu los? Der Kleine sieht ziemlich verängstigt aus.



ENDE GUT, ALLES GUT Dieses Mal haben Ash und sein Pokémon Pikachu alle Abenteuer gut überstanden.

DONNERSTAG, 27. JANUAR

Panik im Vulkan

Ash will die Zinnoberinsel erst wieder verlassen, wenn er einen Vulkanorden bekommen hat. Nach mehreren schweren Kämpfen kommt es zum Showdown. Ash will eigentlich Pikachu kämpfen lassen, doch dann drängt sich Glurak vor. Der Kampf auf dem Vulkan beginnt.

FREITAG, 28. JANUAR

Turtoks Tiefschlaf-Drama

Ash kommt nicht zur Ruhe, zwar hat er jetzt den Vulkanorden, doch es fehlt ihm der Erdorden. Auf der Rückfahrt Richtung Festland gelangen die Freunde zu einer seltsamen Insel, die auf keiner Karte verzeichnet ist. Bei der Erkundung der Insel entdecken sie seltsame Muscheln. Als Ash sich eine an sein Ohr hält, fällt er urplötzlich in einen tiefen Schlaf.

MONTAG, 31. JANUAR

Bezaubernde Meerjungfrau

Ash, Misty und Rocko sind zurück in Vertania City. Misty lässt Seeper in einer Quelle baden, doch das Pokémon ist trotzdem noch unglücklich. Es braucht dringend mehr Wasser. Gemeinsam machen sich die Freunde auf nach Azuria City, weil es in der dortigen Arena ein großes Schwimmbecken gibt. Als sie ankommen, entdecken sie ein Poster, dass die Aufführung eines Unterwasserballets ankündigt. Überraschenderweise sieht der Star der Show Misty verblüffend ähnlich.



DIENSTAG, 1. FEBRUAR

Die Piepl Legende

Pummeluff macht fröhlich einen Spaziergang durch den Wald, als ihm plötzlich etwas auf den Kopf fällt. Nicht weit entfernt stürzt ein größeres Objekt auf die Erde. Er rennt los und entdeckt das qualmende Wrack eines Raumschiffs, aus dem gerade ein paar Kobolde hüpfen. In den folgenden Tagen passieren seltsame Dinge. Vielleicht sind die Fremden keine Kobolde sondern Aliens?

MITTWOCH, 2. FEBRUAR

Kampf um den Erdorden

Nach einem Jahr kehren die drei Freunde zurück nach Vertania City. Der Pokémon Center hat wieder geöffnet. Sofort beschließt Ash, endlich seinen achten Orden zu erwerben. Mit Pikachu an seiner Seite fühlt er sich siegessicher. Doch plötzlich taucht Gary auf und prahlt mit seinen zehn Orden. Ash ist enttäuscht, schon wieder hat Gary ihn übertrifft. Doch so leicht gibt ein Pokémon-Trainer nicht auf.

pokémon

POKÉMON-GALERIE

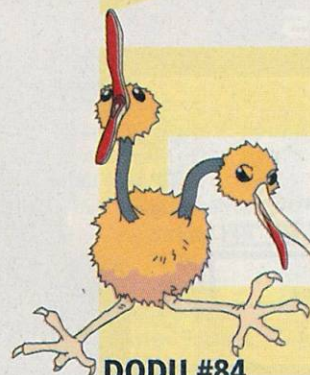
Pokémon ohne Ende! In unserer *Pokémon*-Galerie stellen wir euch nach und nach alle 151 Exemplare vor.



ABRA #63

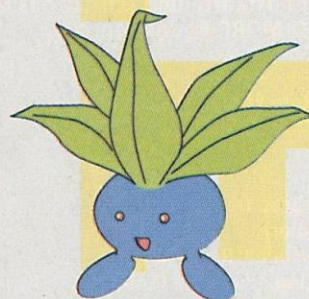
Entwicklungsstufen:

→ Lev. 16 Kadabra → (Tausch) Simsala



DODU #84

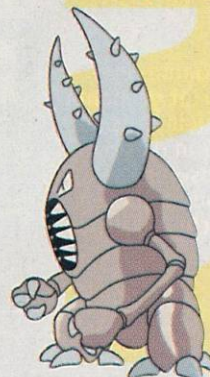
Entwicklungsstufen: → Lev. 31 Dodri



MYRAPLA #43

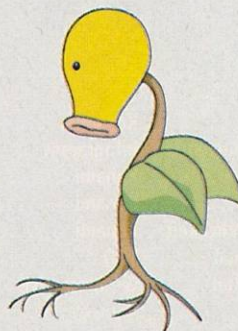
Entwicklungsstufen:

→ Lev. 21 Duflor → (Blattstein) Giflor



PINSIR #127

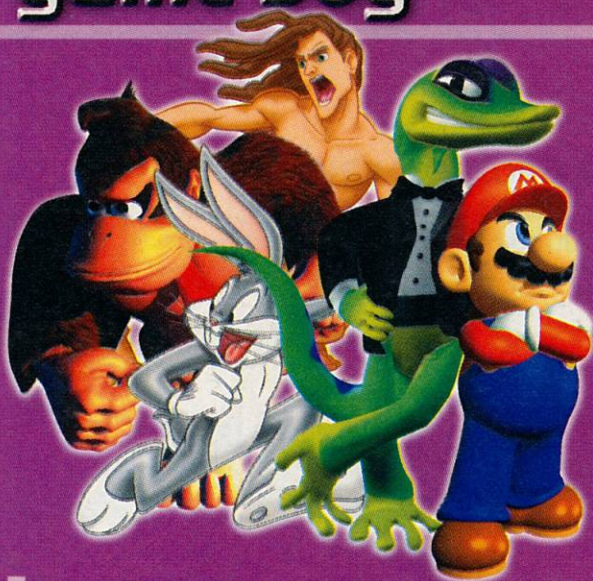
Entwicklungsstufen: keine



KNOFENSA #69

Entwicklungsstufen:

→ Lev. 21 Ultrigaria → (Blattstein) Sarzenia



In unserer Game-Boy-Rubrik informieren wir euch über Neuerscheinungen, die aktuellen Entwicklungen, die Game-Boy-Charts und die Veröffentlichungstermine von Game-Boy-Spielen in den kommenden Wochen.

eure hits



Hier könnt ihr nachlesen, welche Game-Boy-Spiele die GAMES-AND-MORE-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Game-Boy-Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die GAMES-AND-MORE-Redaktion.

TITEL	HERSTELLER
1. 2. Pokémon – Rote Edition	Nintendo
2. 1. Pokémon – Blaue Edition	Nintendo
3. Tarzan (Color)	Activision
4. Mission: Impossible (Color)	Infogrames
5. 3. Super Mario Bros. Deluxe (Color)	Nintendo
6. 8. Hugo 2 ½ (Color)	Infogrames
7. Star Wars Episode I: Racer (Color)	Nintendo
8. Mickey's Racing Adventure (Color)	Nintendo
9. 5. Tabaluga (Color)	Infogrames
10. Worms Armageddon (Color)	Infogrames

release

Ihr kennt schon alle eure Game-Boy-Spiele auswendig und wartet gespannt auf neues Futter für den kleinen Spielcomputer? Dann seid ihr in dieser Rubrik genau richtig. In unserer Release-Liste könnt ihr genau nachlesen, wann in den nächsten Wochen welches Game-Boy-Spiel erscheint.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	RELEASE
All Star Tennis	Sport	Ubi Soft	28. Januar
Army Men	Action	Infogrames	Ende Januar
Duffy Duck	Jump&Run	Infogrames	21. Januar
Dragon Quest Monsters	Rollenspiel	Eidos	28. Januar
Rainbow Six	Action	Take 2	Mitte Januar
Tom & Jerry	Jump&Run	Take 2	Ende Januar
Thrasher:			
Skate and Destroy	Sport	Take 2	Mitte Januar
Battletanx	Action	3DO	Februar
International			
Track & Field	Sport	Konami	Februar
Janosch	Action-Adventure	Infogrames	25. Februar
Konami GB Collection 2	Diverse	Konami	Februar
Konami Winter Games	Sport	Konami	Februar
Marble Madness	Geschicklichkeit	Konami	Februar
NBA Live 2000	Basketball	THQ	Februar
Oddworld 2	Jump&Run	GT Interactive	25. Februar
Rampage 2	Action	Midway	Februar
Speedy Gonzales	Action-Adventure	Infogrames	18. Februar
Tiger Woods	Golf	THQ	Februar
TOCA Touring Car			
Championship	Rennspiel	THQ	Februar

MISSION: IMPOSSIBLE

Actionreiche Agentenabenteuer im Miniaturformat

Jetzt geht Geheimagent Ethan Hunt auch auf dem Game Boy auf Verbrecherjagd. In 10 Missionen auf 20 verschiedenen Levels müsst ihr in Gebäude einbrechen, Akten stehlen, Daten aus Computern herunterladen, Safes knacken und Gegner unschädlich machen. Natürlich habt ihr eine Spezialausrüstung, die zum Beispiel Dynamit-Kaugummis oder eine Facemaker enthält. Zusätzlich zum eigentlichen Spiel gibt es einen Organizer zum Speichern von Adressen und Verschicken von Nachrichten.

Hersteller: Infogrames
Genre: Action

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

88%



DAS AGENTENLEBEN IST HART Ob auf dem Game Boy oder den „großen“ Systemen, die Action steht im Vordergrund.

BOMBERMAN QUEST

Der kleine Bombenleger ist Kult!

Bombberman Quest ist die neueste Variante des Klassikers, bei dem ihr mit Bomben Jagd auf eure Gegner macht. Bombberman ist mit einer Ladung gefangener Monster unterwegs durchs All, als er notlanden muss. Flugs machen sich die Gefangenen aus dem Staub und ihr müsst sie wieder einfangen. Sobald ihr ein Monster besiegt habt, könnt ihr eure Durchschlagskraft mit einem Goodie etwas aufbessern. Noch mehr Spaß macht es, per Link-Kabel gegen einen Mitspieler anzutreten.

Hersteller: ElectroBrain
Genre: Action

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

78%



HERAUSFORDERUNG Die Monstersammelerei ist nicht immer einfach, aber ihr könnt zum Glück zwischendrin speichern.

DRAGON QUEST MONSTERS

Monsterjagd mit Pokémon-Anklängen

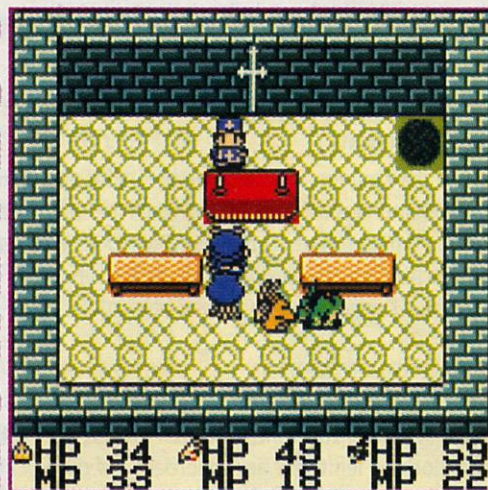
Begonnen hat die Karriere der Dragon Quest-Serie auf dem NES, die Variante für den Color Game Boy, die Ende Januar in Deutschland erscheint, hat sich in Japan bereits über zwei Millionen Mal verkauft. Ihr schlüpft in die Rolle des kleinen Terry, der seine entführte Schwester sucht. Hilfe bekommt ihr von einem geheimnisvollen Volk, allerdings nur, wenn ihr den Monster Master Contest gewinnt. Ihr solltet also fleißig Monster fangen und trainieren.

Hersteller: Eidos
Genre: Rollenspiel

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

81%



MONSTERJAGD Ein wenig erinnert das Rollenspiel an Pokémon. Auch hier müsst ihr Monster fangen und trainieren.

EARTHWORM JIM – MENACE 2 THE GALAXY

Aliens haben es auf den Wurm abgesehen.

Seit Regenwurm Jim die böse Buttsville Queen besiegt hat, sind einige Jahre vergangen, es wird also Zeit, die Story fortzusetzen. Diesmal bekommt es der Held mit einem besonderen Gegner zu tun. Sein böser Zwillingbruder hat den „interdimensionalen Transporter der Vernichtung“ in seinen Besitz gebracht und Jim muss die Maschine zurückholen. Die Grafik ist gelungen und die Levels bieten viel Abwechslung.

Hersteller: Crave
Genre: Jump & Run

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

79%



SEHENSWERT Auf PC und N64 ist Jim in einer 3D-Welt unterwegs, aber auch in 2D macht er eine gute Figur.

POWERWARE

BOOTMASTER

CHEATMODUL MIT IMPORTFUNKTION!

- + mit Importfunktion
- + alle Spiele laufen
- + kompatibel zu allen Codes
- + einfach einstecken
- + kein Garantieverlust
- + kein Löten
- + Deutsche Anleitung
- + Deutsches Menü
- + MIT SPEZIALFUNKTION (100% Spiele-kompatibel)

49,99 DM

UNSER SERVICE

+ 1 Jahr Garantie auf alle Zubehör-Produkte
+ 7 Tage Rückgaberecht (außer bei Software, Büchern & Action Figuren)
+ Bestellungen bis 15 Uhr gehen noch am gleichen Tag mit in die Post
+ Kostenloser Katalog bei jeder Bestellung
+ Persönliche Bestellannahme von 08.30 bis 21.00 Uhr
Sa. 08.30-14.00 Uhr
+ Vorbestellungen möglich
+ Ab 150,00 DM keine Portokosten (nur in D)
Porto:
Nachnahme: 9,50 DM (Ausland: 30,00 DM)
Vorkasse: 3,00 DM (Ausland: 10,00 DM)

BOOTMASTER - DAS BUCH

Mit diesem Buch lösen Sie alle Probleme. Über 3000 neue Codes helfen Ihnen bei (fast) jedem Spiel. Mit ausführlicher Anleitung zum Bootmaster.

19,95 DM



PAL BOOSTER

- NTSC zu PAL
- f. Importspiele
- Antennenanschluß
- mit Cinch Ausgang

29,99 DM



TRANSPARENT CASE

- verschiedene Farben
- mit Anleitung
- nicht f. SCPH 1002

49,99 DM



X-PLORDER FX

- neueste Version
- komplett in Deutsch
- finden Sie Codes ohne PC heraus
- 8MB Memory
- einfache Bedienung

84,99 DM



TWIN SHOCK

29,99 DM



STANDARD JOYPAD

9,99 DM



SONY DUAL SHOCK

44,99 DM



MP3 PLAYER

- spielt MP3 CD's auf Ihrer PSX
- einfache Bedienung
- nicht f. SCPH9002

149,99 DM



JORDAN GP

119,99 DM



PANTHER

39,99 DM

MEMORY CARDS

1MB **6,99 DM**

8MB **24,99 DM**

24MB **39,99 DM**

72MB **74,99 DM**

MIT LCD DISPLAY

OHNE KOMPRIMIERUNG

2MB **19,99 DM**

4MB **29,99 DM**

8MB **44,99 DM**

PSX GRUNDGERÄTE

PSX STANDARD **239,00 DM**

PSX UMGEBAUT **269,00 DM**

RGB Kabel	8,99 DM	Mc Laren Wheel	144,99 DM
RGB+Audio	11,99 DM	Master Drive	89,99 DM
Padverl.	8,99 DM	X-Ploder Pro	129,99 DM
Linkkabel	8,99 DM	Cybershock	59,99 DM
Scorpion Gun	59,00 DM	Bleem	79,99 DM
Avenger Gun	89,99 DM	X-Ploder Buch	29,99 DM

RESIDENT EVIL PLAT.-JE SET 34,99 DM



MOVIE MANIACS 2 JE 34,99 DM



PSX SOFTWARE

Bundesliga 2000	84,99 DM
Carmageddon dt.*	79,99 DM
Colin MC Rae Rally	44,99 DM
Driver	88,99 DM
Final Fantasy 7	44,99 DM
Final Fantasy 8	99,99 DM
FIFA Soccer 2000*	86,99 DM
Formel 1 99	88,99 DM
G-Police 2	79,99 DM
Gran Turismo 2*	89,99 DM
GTA 2	89,99 DM
Killer Loop*	84,99 DM
Legacy of Kain 2: Soul Reaver	89,99 DM
Legend of Kartia	82,99 DM
Medi Evil	44,99 DM
Mission Impossible*	89,99 DM
Need for Speed 4	89,99 DM
Rainbow Six*	89,99 DM
Resident Evil DC	44,99 DM
Resident Evil 3*	89,99 DM
Ridge Racer Type 4	84,99 DM
Silent Hill	88,99 DM
Speed Freaks*	82,99 DM
Spyro the Dragon 2*	84,99 DM
Syphon Filter	79,99 DM
Tekken 3	39,99 DM
Tomb Raider 4*	89,99 DM
V-Rally 2	82,99 DM
Wipeout 3	89,99 DM
X-Files	82,99 DM

DREAMCAST

Grundgerät	494,99 DM
Controller	59,95 DM
Visual Memory	59,95 DM
Scart Kabel	49,95 DM
Vibration Pack	49,95 DM
Keyboard	59,95 DM
Arcade Stick	99,95 DM
Lenkrad	129,95 DM
4MB VMU	99,99 DM
Sonic Adventure	94,99 DM
Sega Rally	109,99 DM
Virtua Fighter 3tb	89,99 DM
Toy Commander	89,99 DM
HOTD2 + Gun	149,99 DM
Get Bass + Angel	179,99 DM
Soul Calibur*	89,99 DM
Red Dog	89,99 DM
Cool Boarders	89,99 DM
Ready 2 Rumble	99,99 DM
NBA 2000*	84,99 DM
Formula 1*	109,99 DM
Soul Calibur*	104,99 DM

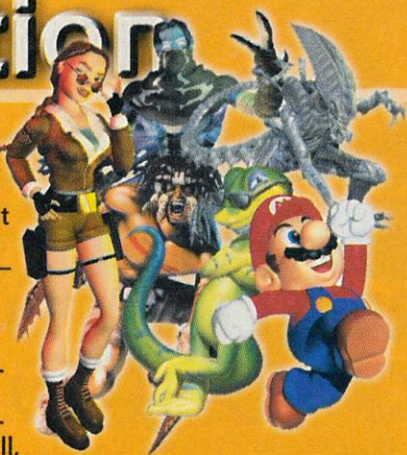
PSX ZUBEHÖR

GB Deluxe	RF Unit
-> 99,00 DM	-> 24,99 DM
X-Ploder	Shockhammer
-> 69,00 DM	-> 79,99 DM
Cybershock P. Movie Card	
-> 54,99 DM	-> 99,00 DM
CD-Leerhülle	Game Station
-> 1,99 DM	-> 49,00 DM

LÖSUNGSBÜCHER

Abe's Exodus (19,95)	TOP SECRET
Com. & Conq. 1+2 (19,95)	2
Final Fantasy 8* (24,95)	Cheats & Codes zu über 120 Spielen!
Metal Gear Sol. (19,95)	14,80 DM
Soul Reaver (19,95 DM)	
Tekken 3 (24,80 DM)	
Tomb Raider 1 (19,95)	
Tomb Raider 2 (19,95)	
Tomb Raider 3 (19,95)	
Tomb Raider 4* (19,95)	
Resident Evil kompl.1 (19,95)	
X-Files (19,95 DM)	

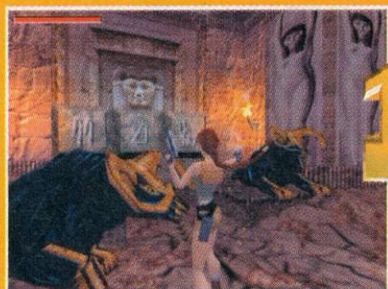
Auf den Action-Seiten geht es zur Sache! Ob 3D-Shooter, Beat 'em Up oder Action-Adventure – in der Action-Ecke fliegen die Fetzen. Die besten Fighter setzen sich durch. Wer es ruhig angehen lassen will, kann sich mit Jump & Runs die Zeit vertreiben. Echte Plattformfans können dabei ihre Lauf- und Hüpfkünste unter Beweis stellen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Half-Life: Team Fortress 2	PC	Januar 2000
Perfect Dark	N64	April 2000
Resident Evil 3	PS	Februar 2000
Dead or Alive II	DC	1. Quartal 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Action die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte eure Hits und schickt das Ganze an Games and More.

1.	2	Tomb Raider IV	PC/PS
2.	5	Tekken 3	PS
3.	1	Turok 2	N64/PC
4.	7	Banjo-Kazooie	N64
5.	6	Half-Life (deutsch)	PC
6.	8	Dino Crisis	PS
7.	9	Super Mario 64	N64
8.	10	Rayman 2	N64/PC
9.	3	Metal Gear Solid	PS
10.	4	Mission: Impossible	N64/PS

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Action? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Spiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.



BANJO-KAZOOIE	Nintendo
JET FORCE GEMINI	Nintendo
RAYMAN 2	Ubi Soft
SHADOW MAN	Acclaim
TUROK: L.D.V.L.	Acclaim



CONFLICT: FREESPACE	Interplay
DARK PROJEKT	Eidos
HALF-LIFE (DEUTSCH)	Sierra
DRAKAN	Psygnosis
UNREAL	GT Interactive



METAL GEAR SOLID	Konami
TEKKEN 3	Namco
SOUL REAVER	Eidos
SILENT HILL	Konami
SPYRO 2	SCED

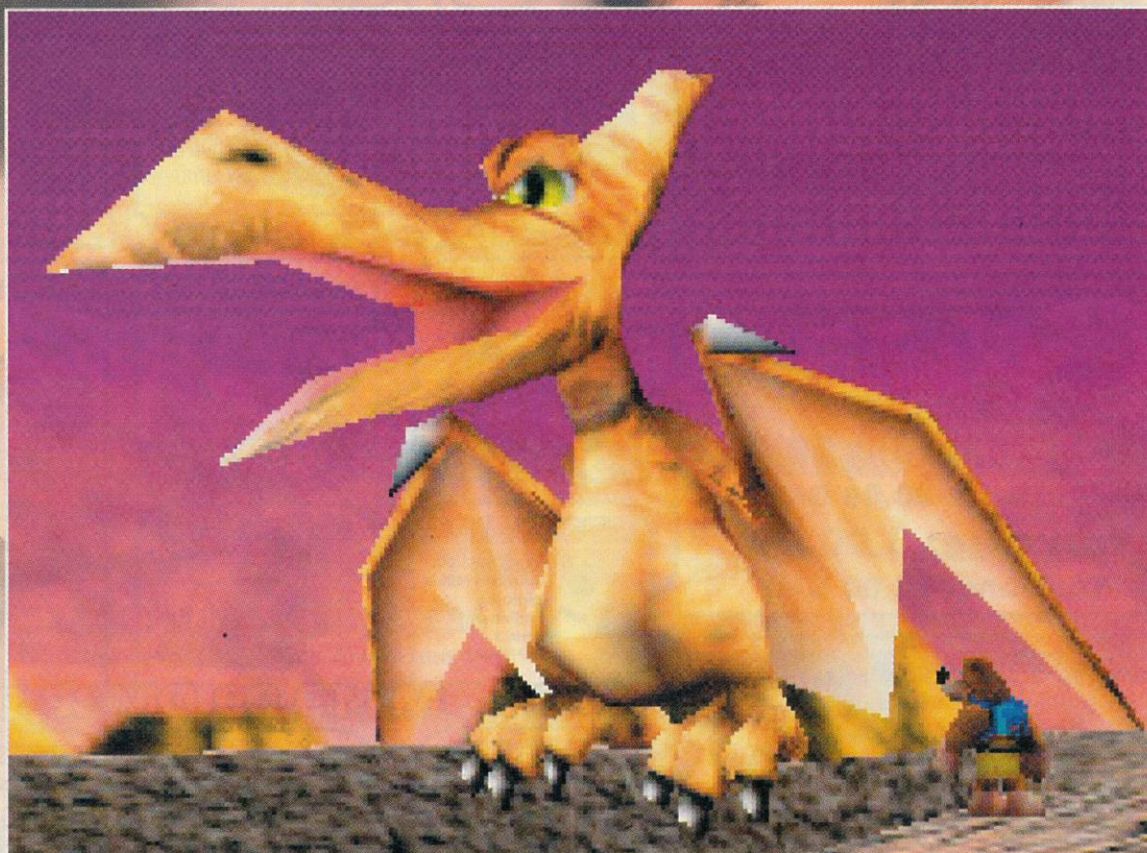


BLUE STINGER	Activision
DYNAMITE COP	Sega
POWERSTONE	Eidos
SONIC ADVENTURE	Sega
VIRTUA FIGHTER 3TB	Sega

BANJO-TOOIE



Rare lässt das tierische Team seines Jump&Run-Hits Banjo Kazooie ein zweites Mal aus dem Sack.



VIECHEREI Die Kreaturen in Banjo-Tooie wollen euch natürlich nicht alle an den Kragen. Von den zahlreichen Nebenfiguren erhaltet ihr neue Aufträge oder auch mal Hilfestellung.

Nachdem Rare gerade erst mit *Donkey Kong 64* einen Riesen-Hit abgeliefert hat, dürfen sich die Jump&Run-Freaks unter euch auf einen weiteren Knaller für das Nintendo 64 freuen. Noch dieses Jahr soll es ein Wiedersehen mit den liebenswerten Helden aus *Banjo-Kazooie* geben. Worum sich die Handlung um das ungleiche Pärchen diesmal dreht, können wir euch leider noch nicht verraten. Sicher ist jedoch, dass wieder tolle Minispiele, knackige Rätselaufgaben und riesige Fantasiewelten auf euch warten. Der Schwerpunkt des Spiels wird wohl darin liegen, die speziellen Fähigkeiten der Figuren klug zu nutzen und aufeinander abzustimmen. Der Bär Banjo soll beispielsweise seine Gestalt verwandeln können, um so verschiedenen Hindernisse und Gegner zu überwinden.

Möwe Kazooie hingegen darf sich diesmal selbstständig von Banjos Rücken in die Lüfte schwingen und die Umgebung im wahrsten Sinne des Wortes aus der Vogelperspektive in Augenschein nehmen. Außerdem gelangt sie auf diesem Wege an Orte, die ihr Freund nicht erreichen kann. Unterwegs laufen euch nicht nur viele neue Nebenfiguren über den Weg, ihr trefft auch ein weiteres Mal auf den Maulwurf und den Schamanen Mumbo Jumbo. Letzteren sollt ihr in einer Passage sogar eigenhändig steuern können.

Doch nicht nur freundliche Wesen bevölkern die Sümpfe, Pyramiden und Seen des Hüpf-Abenteuers! Das Heldenduo wird von Dinosauriern gejagt, muss einem Riesentintenfisch entkommen und sich gegen eine Menge weiterer Gegner zur Wehr setzen. Um den Polygonfiguren das nötige Leben einzuhauchen, will Rare sich besonders viel Mühe mit den Animationen der pelzigen, gefiederten und geschuppten Akteure geben. Doch auch die Umgebungen sollen in neuem 3D-Glanz erstrahlen. Im Vergleich zum Vorgänger wurden die Texturen verbessert, und die Landschaft soll noch fließender vorbeisrollen als bisher. Den letzten Schliff erhält die Grafik durch die in Echtzeit berechneten Lichteffekte.

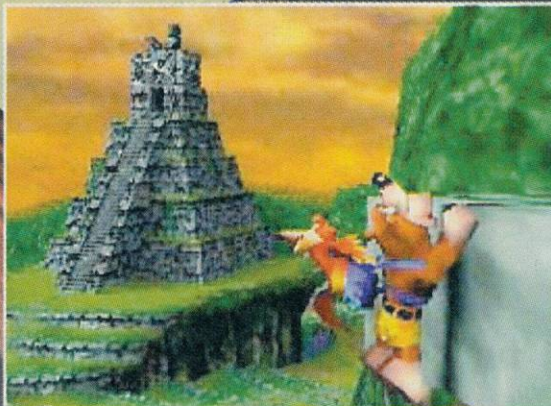
Außerdem bastelt man an einem interaktiven Soundtrack. Falls ihr die entsprechenden Geräte dazu besitzt, werdet ihr in den Genuss von Surround-Klängen beziehungsweise einer Widescreen-Ansicht kommen. Ob Rumble-Pak oder Expansion-Pak unterstützt werden, ist leider bisher ebenso wenig bekannt wie Einzelheiten über den geplanten Multiplayer-Level für vier Spieler. Für Fans des Vorgängers hier noch eine besondere Neuigkeit: Eventuell werdet ihr in Banjo-Tooie mit Hilfe eines Passwortes ein paar Geheimnisse des ersten Spieles – zum Beispiel das des Eisschlüssels – lüften können.

Stefanie Schetter

QUICKLEBENDIG Bei der Animation der Charaktere will man sich besonders viel Mühe geben.



GRAFIKPRACHT Die neue 3D-Technik zeigt euch die farbenprächtigen Schauplätze in allen Einzelheiten.



NEUE WEITEN Banjo-Tooie dürfte mit der plastischsten Grafik aufwarten, die man auf dem N64 je gesehen hat.



SÜSSE MONSTER Trotz ihres knuddeligen Aussehens erweisen sich viele Figuren als ganz schön aggressiv.



GLIBBERIG Um mit diesem ekeligen Gegner fertig zu werden, müsst ihr alle Register ziehen.

Ein starkes Duo



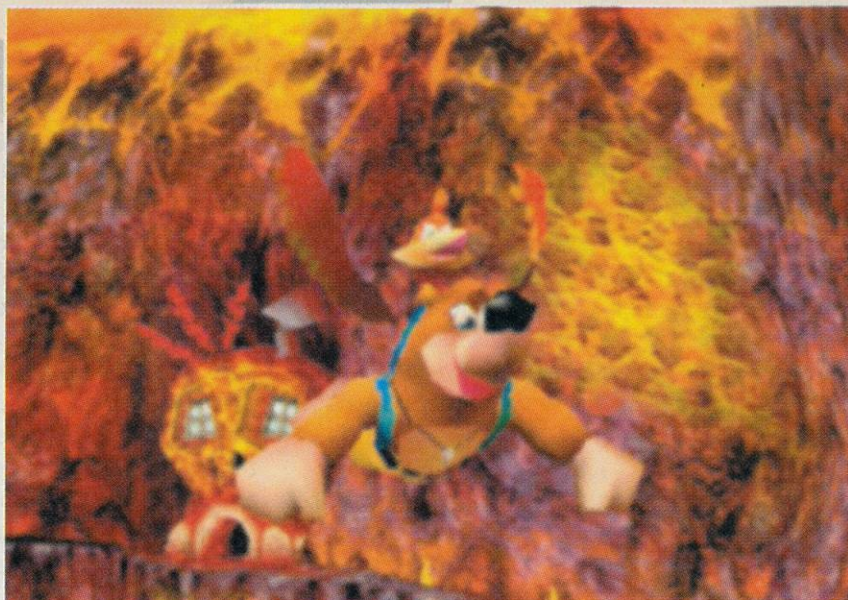
Flügge Die Möwe wird diesmal den Rucksack des Bären verlassen und für Banjo unerreichbare Orte erkunden können.



Garderobenwechsel Banjo hat zwar keine Flügel, dafür darf er zur Lösung einiger Aufgaben seine Gestalt verändern.



Gemeinsam stark Nur wenn die beiden gut zusammenarbeiten, können sie die vielen Einzelspiele und Aufgaben lösen.



DAS ABENTEUER RUFT Bär Banjo und Möwe Kazooie wieder allerhand zu tun bekommen. Acht riesige Spielwelten laden zur Erkundung ein.

INFO

Titel:Banjo-Tooie
System:Nintendo 64
Hersteller:Nintendo
Genre:Jump&Run
Veröffentlichung:2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

NEWS

EHRGEIZ

Beat 'em Up mit viel versprechendem Gameplay

Diesen Winter schaffen die Kämpfer von *Ehrgeiz* wohl endlich den Sprung von der Spielhalle auf die Heimkonsole. Den Spielern dürften die virtuellen Sprünge jedoch nicht so leicht von der Hand gehen – mit der Bedienung muss man sich nämlich erst einmal zurechtfinden. Um zum Beispiel Bewegungen in mittlerer Höhe auszuführen, müsst ihr die Knöpfe für hohe und für tiefe Angriffe gleichzeitig drücken. Spielerisch wird einiges geboten: Ihr werdet an Wänden emporlaufen und euch frei durch die Kampfarenen bewegen können. Für die Arcade-Kämpfe stehen nicht nur verschiedene Waffen zur Verfügung, sondern auch eine abwechslungsreiche Liste von 17 Fightern, unter denen sich auch Figuren aus *Final Fantasy VII* befinden sollen. Neben dem obligatorischen Zweispielermodus gibt es auch noch einen Rollenspielmodus, der euch durch finstere Gewölbe und kleinere Extra-Spiele führt. Grafikeffekte und Animationen scheinen mit dem vielfältigen Gameplay durchaus mithalten zu können. Wer weiß, vielleicht kann es der Titel sogar mit der *Tekken*-Serie aufnehmen!



ES WERDE LICHT Begleitet von schönen Effekten machen die Duelle gleich noch mehr Spaß.

Titel:Ehrgeiz
System:PlayStation
Hersteller:SCEE/Squaresoft
Genre:Beat 'em Up
Veröffentlichung:9. Februar

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

RAYMAN 2 – THE GREAT ESCAPE

Es geht noch besser! Ubi Softs Jump&Run-Kracher setzt seinen Siegeszug auf dem Dreamcast fort.

Schon auf der Nintendo-Konsole konnte der schlappohrige Hüpfertling eine Spitzenwertung erzielen – doch mit der Dreamcast-Version scheint Ubi Soft diesen Erfolg noch übertrumpfen zu wollen! Die Story bleibt natürlich wie gehabt: Mit Hilfe der Fee Ly entwischt der Held aus den Händen von Bösewicht Klingenbart und seiner Piratenbande. Um auch seine Freunde aus ihren Gefängnissen zu befreien, turnt Rayman durch großartig designte Levels von gigantischen Ausmaßen, sammelt Zauberkräfte und meistert abwechslungsreiche Herausforderungen. Mit speziellen Bonus-Kristallen schaltet ihr in der DC-Version noch zusätzliche Levels frei, und sogar einen Vierspielermodus soll es geben! Grafisch läuft *Rayman 2* auf dem Dreamcast zu absoluter Höchstform auf. Von vernebelten Horizonten keine Spur, die virtuelle Kamera



BLITZBLANK Bereits in der Vorab-Version macht die Grafik einen tollen Eindruck.

bewegt sich ruckelfrei durch die Gegend, und die Auflösung ist einfach traumhaft. Eine gelungene, kristallklare Sounduntermalung rundet die Präsentation ab. *Rayman 2* hat den Jump&Run-Thron schon so gut wie in der Tasche.

Titel:Rayman 2 – The Great Escape
System:Dreamcast (erhältlich für Nintendo 64 und PC)
Hersteller:Ubi Soft
Genre:Jump&Run
Veröffentlichung:März

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

NEWS

RESIDENT EVIL: CODE VERONICA

Die Fortsetzung des Gruselabenteuers nutzt die Dreamcast-Hardware perfekt aus.

Zuerst die schlechte Nachricht: Nachdem Capcom beschlossen hat, den zweiten Teil von *Resident Evil* jetzt auch für den Dreamcast zu veröffentlichen, wird das Erscheinen von *Code Veronica* noch etwas auf sich warten lassen. Doch jetzt die gute Nachricht. Das neue Capcom-Spiel wird vor allem im Bereich Grafik wirklich alles aus der neuen Sega-Konsole herausholen. Die Charaktere bestehen aus mindestens 1.500 Polygonen und sehen gruseliger aus als jemals zuvor. Dazu kommen atemberaubende Lichteffekte, bei denen euch die Augen übergehen werden. Im Mittelpunkt der Story stehen Claire Redfield und ihr Bruder Chris, der spurlos verschwunden ist. Ihr werdet in die Rollen beider Hauptfiguren schlüpfen können. Obwohl die Schauplätze dabei gleich bleiben, unterscheiden sich die Abenteuer, die die beiden jeweils erleben, deutlich von einander. Das verlängert den Spielspaß natürlich ungemein. Ansonsten hat natürlich auch *Code Veronica* alles, was ein echtes *Resident Evil*-Spiel braucht: Unmengen von Zombies, Waffen und Rätseln.



ANGRIFF Zombies und andere Mutanten machen Jagd auf Claire. Es sieht nicht gut aus für sie.

Titel: *Resident Evil: Code Veronica*
System: Dreamcast
Hersteller: Capcom
Genre: Action-Adventure
Veröffentlichung: 1. Quartal 2000

erster Eindruck

ungenügend geht so sehr gut

COLONY WARS: RED SUN

Wer hat die Macht im All?

Die *Colony Wars*-Serie ist ein Muss für alle Science-Fiction-Freunde. Im Bereich Weltraumshooter gibt es kaum Besseres. Und Psygnosis tut weiter alles dafür, dass sich daran auch nichts ändert. Statt endloser Laserkämpfe, bieten die *Colony Wars*-Folgen vor allem eine ausgefeilte Hintergrundgeschichte. In *Red Sun*, dem dritten Teil der erfolgreichen Serie, treiben 28 Videosequenzen die Story voran. Alles dreht sich um ein riesiges Raumschiff namens Red Sun, doch letztlich geht es wie immer um die Frage, wer das Schlachtfeld im All als Sieger verlässt. Obwohl die Geschichte linear angelegt ist, bleibt es im Großen und Ganzen euch überlassen, wie ihr bei den 50 Missionen eure Zielvorgaben letztendlich erreicht. Mit 32 Waffensystemen könnt ihr es dabei aber auf jeden Fall so richtig krachen lassen. Belohnt werdet ihr mit beeindruckenden, atemberaubenden Explosionen. Im Vergleich zum Vorgänger wurde die Grafik außerdem durch zusätzliche Texturen deutlich verbessert. Unterlegt ist das Geschehen auf dem Bildschirm mit orchestralen Klängen.



STARKE FEINDE Bei den Kämpfen solltet ihr vorsichtig sein, die Gegner-KI hat sich erhöht.

Titel: *Colony Wars: Red Sun*
System: PlayStation
Hersteller: Psygnosis
Genre: Weltraumshooter
Veröffentlichung: 22. März 2000

erster Eindruck

ungenügend geht so sehr gut

SYPHON FILTER 2

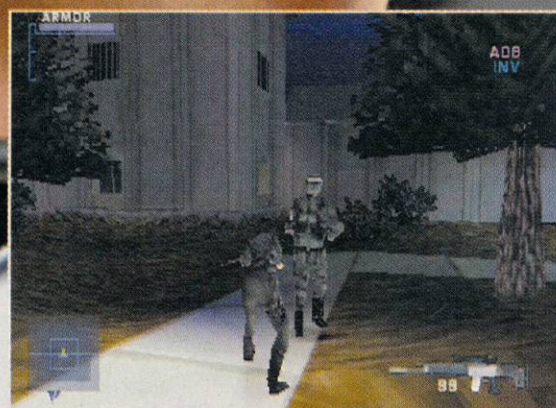
Der Agententhriller geht weiter: Gabe Logan nimmt den Kampf gegen den Killervirus erneut auf.



FLAMMENDES INFERNO In düsteren Szenarien kämpft Gabe Logan gegen gnadenlose Gegner.



BLINDER PASSAGIER? So hatte sich Gabes Mitfahrer die Zugfahrt bestimmt nicht vorgestellt.



AUF LEISEN SOHLEN Wer als Agent Karriere machen will, muss sich vor allem geräuschlos bewegen können.

Es ist erst ein paar Monate her, seit wir euch den Test zum Agentenhit *Syphon Filter* präsentiert haben, doch die Spielbranche wird immer schneller und so steht bereits in den Startlöchern. Die Entwickler haben sich viel vorgenommen und wollen das Spiel insgesamt noch besser machen als den erfolgreichen Vorgänger.

Auf leisen Sohlen versuchte Gabe Logan in Teil 1 den Bösewicht Erich Roehmer auszuschalten, der ganz Amerika mit einer biologischen Bombe vernichten wollte. Das Spielprinzip wird sich auch in der Fortsetzung nicht ändern. Doch es wird natürlich einige neue Features und vor allem neue Waffen geben, mit denen ihr den Kampf gegen das Böse aufnehmen könnt.

In der mit 25 Exemplaren prall gefüllten Waffenkammer werdet ihr unter anderem einen Flammenwerfer und ein besonders scharfes Kampfmesser finden. In den über 20 Levels könnt ihr zeigen, ob ihr damit auch richtig umgehen könnt.

Gabes Aufgabe ist auch diesmal alles andere als leicht. Der Spezialagent wird eines Verbrechens beschuldigt, dass er nicht begangen hat. Natür-

lich setzt er alles daran, seine Unschuld zu beweisen. Und auch das tödliche Virus bedroht noch immer die gesamte Menschheit.

Doch zum Glück bekommt Gabe diesmal aktive Unterstützung von Lian Xing. Seine Mitarbeiterin, die ihr bereits aus Teil 1 kennt, spielt diesmal eine wichtigere Rolle und zeigt, was echte Frauenpower ist. Sie ist nämlich ebenfalls als Spielcharakter anwählbar und spielt auf acht Levels die alleinige Hauptrolle. Besonders erfreulich ist, dass auch ein Zweisspielermodus ins Spiel integriert wird. Heiße Duell werden euren Adrenalin Spiegel nach oben treiben und zeigen, ob ihr wirklich der beste Agent seid.

Patrizia Stajer

INFO

Titel: *Syphon Filter 2*
System: PlayStation
Hersteller: SEGA
Genre: Action
Veröffentlichung: Noch nicht bekannt

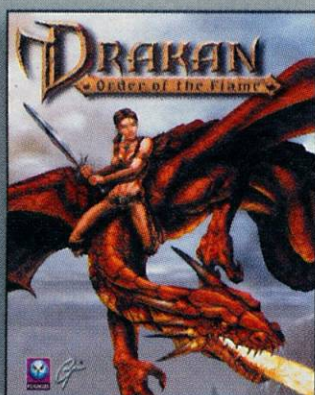
erster Eindruck

ungenügend geht so sehr gut

Traumfrau zum Traumpreis!

Hieb- und Stichfest:
Für alle Fans erstklassiger Action-Adventures
haben wir den Preis kräftig reduziert!

DRAKAN Order of the Flame



www.drakan.de



Computer Bild [21/99]
Qualitäts-Sieger



Games & More [10/99]
91%



PC Action [10/99]
91%



PC Joker [10/99]
87%



PC Action [10/99]
90%

NEWS

FREELANCER

Der Weltraum. Unendliche Weiten ...

PC Nein, ihr seid nicht bei *Star Trek* gelandet – aber auf das Konto von Chris Roberts geht eine andere Hit-Serie: Die *Wing Commander*-Reihe. Mr. Roberts neues Riesen-Projekt dürfte zwar noch einige Zeit verschlingen, doch das scheint sich zu lohnen. Während Multiplayer-Universen wie von *Ultima* sich mittlerweile über riesige Landstriche erstrecken, geht *Freelancer* noch einen Schritt weiter: Es eröffnet euch die – bevölkerten! – Weiten des Weltalls. Ihr startet eure Karriere mit einem klapprigen Raumschiff und einem Pilotenschein in der Tasche; in welchem Beruf, könnt ihr selbst entscheiden. Schließlich bieten sich in einer Galaxie voller unterschiedlicher Planeten, Güter, Schiffe, Raumhäfen und Bewohnern nahezu unbegrenzte Möglichkeiten. Händler, Söldner, Piraten; alle kämpfen und feilschen um ihren Lebensunterhalt. Die Interaktion zwischen den unzähligen



BEUTEFANG Träge Handelschiffe sind ein begehrtes Ziel für Weltraumpiraten.

Unternehmern soll so lebensecht und komplex werden wie noch nie. Das fordert natürlich Speicherplatz! So wird es vom *Freelancer*-Universum laut Hersteller getrennt erhältliche Einzel- und Mehrspieler-Versionen geben.

Titel:Freelancer
System:PC
Hersteller:Microsoft
Genre:Simulation
Veröffentlichung:Mai 2001

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

SOLDIER OF FORTUNE

Realismus ohne Grenzen?

PC Strategie, Koordination, Reaktionsvermögen – das macht die Spannung an simulierten Kampfeinsätzen wie *Hidden & Dangerous* oder *Rainbow Six* aus. Um die Spiele spannender und herausfordernder zu machen, hat man bisher versucht, Terrain und Künstliche Intelligenz so realistisch wie möglich zu gestalten. Raven geht die Sache anders an: Statt auf Köpfchen scheint es in den zehn virtuellen Missionen von *Soldier of Fortune* nur auf stumpfsinniges Ballern anzukommen. Dafür sollen die Animationen der Figuren dank einer neuen Technik besonders wirklichkeitsnah ausfallen. Die Opfer sollen auf jede spezielle Verwundung mit der entsprechenden Mimik und Gestik reagieren – absoluter Realismus oder einfach Geschmacklosigkeit? Sich daran zu ergötzen, wie ein menschlicher Gegner langsam auf dem Bildschirm verendet, sollte eigentlich nicht den Sinn eines Computerspiels ausmachen! In Deutschland dürfte *Soldier of Fortune* allenfalls in entschärfter Form auf den Markt kommen und mit Sicherheit nicht unter 18 Jahren erhältlich sein.



DETAILS UM JEDEN PREIS? Die Grafik stützt sich auf die überarbeitete Quake 2-Engine.

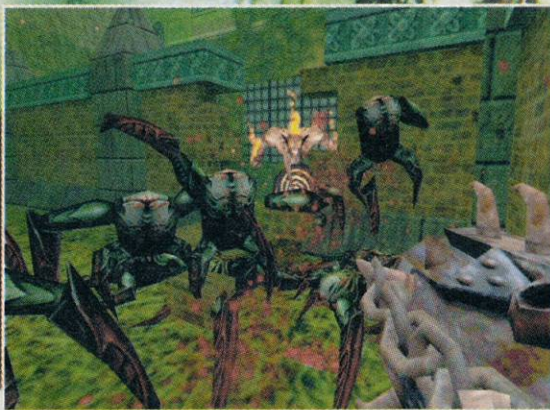
Titel:Soldier of Fortune
System:PC
Hersteller:Activision
Genre:3D-Action
Veröffentlichung:Voraussichtlich Februar

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

KISS: PSYCHO CIRCUS – THE NIGHTMARE CHILD

Das Actionspiel um Kiss scheint genauso abgedreht zu werden wie die Band selbst!



WILDE MEUTE Die kopflosen Gegner rücken euch gleich von mehreren Seiten auf den Leib.



GRAFIKPOWER Die Lithtech-Engine beschert euch schöne Effekte wie diese Spiegelung.

Comic-Helden

Die vier Musiker der Band tauchen in *Psycho Circus* nicht in ihrer menschlichen Form auf, sondern als dunkle Fantasiefiguren. Als so genannte „Höhere Wesen“ regieren die mutierten Rocker über ihre eigenen Welten und Elemente.



Beastmaster: Hinter der Maske dieses Katzenmenschen verbirgt sich Kiss-Mitglied Peter Criss. Er herrscht über das Element Erde.



Starbearer: Lasst euch nicht irreleiten – Das Element der Comic-Version von Paul Stanley ist nicht die Luft, sondern das Wasser.



Celestial: Über die Welt der Luft gebietet Ace Frehley alias Space Ace. In seinem Spielabschnitt dominieren blaue Farbtöne.



Demon: Rot wie seine häufig gebleckte Zunge ist auch die Welt von Gene Simmons. Sein Element ist – wer hätte das gedacht? – das Feuer.

lenere Verteidigungsmittel auftauchen – zum Beispiel eine Wasserkannone oder ein flammenspeiender Drache.

Eure Aufgabe wird es sein, die Tiefen des *Psycho Circus* zu durchforschen und zu verhindern, dass das „Albtraumkind“ auf die Welt kommt. Dazu müsst ihr euch Waffen und Kleidungsstücke der Kiss-Mitglieder, die in den Levels verstreut sein sollen, unter den Nagel reißen und euch ihrer magischen Kräfte bedienen. Um die gruselige Atmosphäre des Spieles zu verstärken, hat man die Handlung nicht einfach mit bekannten Kiss-Songs unterlegt; statt dessen soll ein eigener Soundtrack komponiert werden, der sich in actionreichen Szenen dem Geschehen anpasst. Damit auch Rock-Fans auf ihre Kosten kommen, sollen allerdings in den Levels Musikautomaten zu finden sein, denen ihr Original Kiss-Titel entlocken könnt.

Stefanie Schetter

INFO

Titel:Kiss: Psycho Circus – The Nightmare Child
System:PC
Hersteller:Take 2
Genre:3D-Action
Veröffentlichung:Mai

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



Im Handumdrehen gewonnen!

Nimm' die Zukunft in die Hand! Mit dem PSX™-Controller der nächsten Generation: das Airpad™ von Joytech! Steure links, rechts, hoch oder runter, nur mit einer leichten Bewegung aus dem Handgelenk – ohne Richtungs-Buttons oder Steuerknüppel! Die patentierte **Motion Reflex Control Sensor Technologie** des Airpads™ ermöglicht Dir sofortige und exakte Reaktion – völlig verzögerungsfrei. Gleichgültig in welchem Game Du es verwendest, das superergonomische Airpad™ bringt einfach mehr Action im „Handumdrehen“!



Weltneuheit!



Kabel* / **
für Extension,
Link, RGB;
Multi Tab*



Gameboy™-Zubehör
Pocket Pouch
Light Magnifier
Battery Pack



Expansion RAM**
Memory Cards**/**
Jolt Packs**



PlayStation™
Mouse*
2 control buttons



Blo>Grip
Advanced
Joystick*



Controller
Plus 64**



Analogue
Controller Plus*
Dual Force



Arcade Light Gun*
Blaster Light Gun*



Official Jordan™
Grand Prix
Racing Wheel*/**



The Airpad™*

* PSX™
kompatibel

** N64™
kompatibel

PLAYSTATION™/PSX™ SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON SONY ELECTRONIC PUBLISHING LTD.; NINTENDO 64™/N64™ SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON NINTENDO OF AMERICA.

Advanced Game Console Peripherals

JOYTECH

KURZTEST

SILENT HUNTER 2

Boot getestet und für seetauglich befunden

PC U-Boot-Fans bekommen von SSI jetzt einen würdigen Nachfolger zu dem vor vier Jahren erschienenen *Silent Hunter* ins Regal gestellt. *Silent Hunter 2* macht einen recht soliden Eindruck und kommt in neuem, recht ansehnlichem 3D-Gewand daher. Vor dem Hintergrund des zweiten Weltkrieges pirscht ihr euch als deutscher U-Boot-Kommandant alliierte Schiffe verschiedener Art, Größe, Stärke und Geschwindigkeit heran. Die einzelnen Aufträge sind recht abwechslungsreich, und der Schwierigkeitsgrad könnt ihr entsprechend euren Vorlieben regeln. Bordinstrumente, Geschütze etc. lassen sich intuitiv bedienen, und im Missioneditor dürft ihr Elemente Wettereffekte, Seegang und Tageszeit festlegen. Schiffe und Ozean sind recht ansehnlich in Szene gesetzt, und die Sounduntermalung erzeugt eine gute Atmosphäre. Dazu gibt es hin und wieder ein paar Video-Sequenzen. *Silent Hunter 2* ist zwar nicht gerade ein Highlight, aber für Liebhaber des Genres ebenso empfehlenswert wie der Vorgänger.



3D-KAJÜTEN Die Innen- und Außenausstattung der Schiffe ist recht detailliert dargestellt.

Titel: *Silent Hunter 2*
System: PC
Hersteller: SSI
Genre: Simulation
Preis: ca. DM 80,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

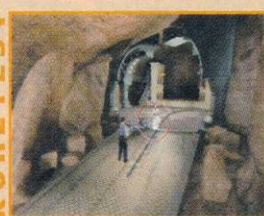
10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

62%

WILD WILD WEST

Wilde Steuerung, ödes Gameplay

PC Das Computerspiel zum Kinostreifen *Wild Wild West* wird wohl selbst begeisterten Will-Smith-Fans keine Freudentränen entlocken. Im Mittelpunkt stehen die beiden Marshalls West und Gordon, die einen geplanten Mordanschlag an Präsident Grant untersuchen und vereiteln sollen. Das Spiel läuft äußerst linear ab und bietet euch kaum Handlungsfreiheit. Die Rätsel, an deren Lösung ihr euch versuchen dürft, scheinen im Schnellverfahren zusammengezoomt worden zu sein. Wer käme zum Beispiel auf die Idee, mit Hilfe von Teilstücken einer Waffe, einer Kamingabel und eines Plastikvogels einen Korkenzieher zu reparieren? Nun, zur Abwechslung gibt es ja noch die Action-Passagen, in denen ihr auf viele schießwütige Gegner feuern dürft. Das Zielen mit dem Mauszeiger könnt ihr euch eigentlich gleich sparen: Die Kugeln fliegen sowieso wohin sie wollen. Soundeffekte gibt es kaum, Musik gar keine, und die Kamerasprünge machen die Kämpfe eher unübersichtlich, als dass sie über die mäßige Grafik hinwegtäuschen könnten.



WILDES GEFÜCHTEL Mit einem Holzarm ließe sich die Waffe kaum schlechter justieren.

Titel: *Wild Wild West*
System: PC
Hersteller: Southpeak Interactive
Genre: Action
Preis: ca. DM 80,-
Veröffentlichung: Februar 2000

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

31%

MESSIAH



Seelsorge auf die actionreichen Art



ÖFTER MAL WAS ANDERES Ein Sprung und der Engel wandelt in Damengestalt umher.



BENGELCHEN Der geflügelte Held begleitet die Prostituierte ungeniert in ihre Wohnung.



NICHTS FÜR UNSCHULDENGEL Manchmal kommt Bob um die Anwendung von Gewalt nicht herum.



LEUCHTSIGNALE Damit ihr wisst, welcher Figur Bob lenkt, schwebt über deren Kopf ein Heiligenschein.

Engel haben es nicht leicht! Auch Himmelsboten müssen sich ihre Sporen – oder Flügel – erst durch Schmutzarbeit verdienen. Anstatt auf einem friedlichen Wölkchen in himmlischen Genüssen zu schweben, tapst Engelchen Bob also durch schmutzige Großstadtviertel, um Leid und Laster auf Erden zu mindern. Der pausbäckige Dreikäsehoch wäre in der harten Realität wohl ziemlich aufgeschmissen, hätte er nicht ein paar überirdische Tricks auf Lager. Wie der Held aus *The Nomad Soul* kann Bob in die Körper verschiedener Personen schlüpfen. Allerdings können seine Gastgeber diesen Vorgang durchaus unbeschadet überleben.

Wenn er in einen fremden Körper hineingesprungen ist, verfügt Bob nicht nur über die äußerlichen Eigenschaften des jeweiligen Menschen, sondern auch über dessen Fertigkeiten. So reicht ihr im Körper eines Polizisten nicht nur an höher gelegene Schalter und Gegenstände heran, sondern wisst auch wie man eine Schusswaffe effektiv einsetzt. Der Cherub im Babyspeck greift jedoch im Notfall nicht nur selbst zur Knarre, er kassiert auch mal einen gegnerischen Treffer. Welchen Schaden Bob in seiner jeweiligen Gestalt davonträgt, hängt von dem Schwierigkeitsgrad ab, den ihr gewählt habt.

Auf der einfachsten Stufe ist Bob im Inneren eines menschlichen Körpers praktisch unverwundlich. Wird er in seiner „normalen“ Form verwundet, kann er seinem nächsten „Träger“ einen Teil seiner Lebensenergie abziehen und sich dadurch heilen. Zuschauer reagieren übrigens in der Regel recht verstört oder aggressiv, wenn sie euch dabei beobachten, wie ihr in eine fremde Haut schlüpft. Ihr soll-

tet bei solchen Rollenwechsel also lieber diskret vorgehen. Insgesamt zwölf Missionen warten auf den himmlischen Racker, und besonders an den späteren Aufträgen werdet ihr ziemlich zu knabbern haben.

Bob bekommt nämlich eine ganze Reihe kniffliger Rätsel vorgesetzt. So müsst ihr zum Beispiel Ventilatoren so ausrichten, dass ihr daran nach oben klettern könnt, in einen Atomforschungstrakt eindringen und noch viel mehr. Der Clou bei der Sache ist, dass ihr die Aufgaben nur in der jeweils geeigneten Gestalt lösen könnt. Während Bob ein größerer Körper zur Bewältigung bestimmter Hindernisse nützlich ist, kann er durch enge Passagen nur in seiner Baby-Gestalt krabbeln. Seine Stummelflügel taugen zwar nicht für Langstreckenflüge, leisten ihm aber auf kurze Distanz gute Dienste. An die kombinierte Maus-Tastatur-Steuerung des Engleins gewöhnt man sich recht schnell.

Bei Nahaufnahmen zoomt die „Kamera“ in die Ego-Ansicht. Eine spezielle Grafikengine regelt dabei die Polygonanzahl. Die Menge der dargestellten Grafikbausteine erhöht sich in Großaufnahmen, so dass mehr Details dargestellt werden können. Die Umgebung wirkt meistens ziemlich düster und erinnert an Endzeit-Abenteuer wie *Blade Runner*. Animierte Video-Schirme an einigen Schauplätzen verstärken diese Ähnlichkeit noch. Krachende Sounds von Bands wie Fear Factory machen die skurrile Atmosphäre perfekt. Bis Shyns abgedrehtes Action-Adventure mit einer deutschen Sprachausgabe versehen ist, dürft es jedoch noch bis März dauern.

Stefanie Schetter

action test



NICHT GERADE EIN HEILIGER Der geflügelte Lockenkopf hat es faustdick hinter den Ohren.



GROSS UND KLEIN Donnerwetter, was für ein Brocken! Aber Engelchen Bob lässt sich von dem furchtbaren Goliath nicht schrecken.

test



Spielespass

88%

Messiah

Hersteller: Interplay
Veröffentlichung: 15.2.2000 (Englisch)
Preis: ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Action-Adventure
Sprache: Deutsch (geplant)
Systemanforderungen: P 233, 64 MB RAM, 4xCDROM, 250 MB

PC



Abgefahrene Handlung, putzige Hauptfigur, cooler Soundtrack, neue 3D-Technik

PS



Ziemlich hoher Schwierigkeitsgrad

DC

N64

Altersfreigabe:

Noch nicht geprüft

Grafik: 79%

Sound: 80%

Heft verpaßt?



26/99



01/00



02/00

Kein Problem!

Die letzten drei Ausgaben von GAMES AND MORE einfach nachbestellen...

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an: COMPUTEC MEDIA AG, Leserservice, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

☐ GAMES AND MORE 26/99

zu DM 3,90

☐ GAMES AND MORE 01/00

zu DM 3,90

☐ GAMES AND MORE 02/00

zu DM 3,90

zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale

DM 3,-

GESAMTBETRAG

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise: (bitte ankreuzen)

☐ Gegen Vorkasse (Verrechnungsscheck oder bar)

☐ Bequem per Bankeinzug Kreditinstitut:

Konto.-Nr.

BLZ

Unterschrift Besteller

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

KURZTEST

SPACE DEBRIS

Spacige Effekte und trashiges Gameplay

PS Zehn Spielstufen geben euch die Möglichkeit, mit Raketen, Bomben und Lasergeschützen bewaffnet in wilde Raumschlachten zu ziehen. Je nach Level dürft ihr euer Raumschiff frei lenken oder müsst einer bestimmten Linie folgen. Über Brems- und Antriebsdüsen beeinflusst ihr kurzfristig die ansonsten konstante Geschwindigkeit, um herumliegende Power-Ups einzusacken. Seid ihr einmal aus lauter Hektik an einem Zusatzpaket vorbeigesaust, ist das Schmankerl ein für alle Mal verloren – also immer schön die Hand an der Bremse lassen! Die eintönigen Formationen feindlicher Truppen reizen bereits nach kurzer Zeit zum Gähnen, doch die Endgegner können euch ganz schön ins Schwitzen bringen. Da ihr mit drei Continues auskommen müsst, ist der Schwierigkeits-

grad der Weltraumgefechte recht saftig. Pluspunkte kann *Space Debris* hinsichtlich der Bedienung und der Lichteffekte verzeichnen. Doch abgesehen von den Explosionen ist die Grafik genauso einfallslos wie das Spielprinzip.



METALLSCHLACHT Riesengroße Roboter greifen die Station an. Da ist Ballern angesagt.

Titel: *Space Debris*
System: PlayStation
Hersteller: SCE
Genre: Action
Preis: ca. DM 90,-
Veröffentlichung: 26. Januar

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

60%

SHAOLIN

Mit diesem unausgegorenen Beat 'em Up haut THQ keinen Zocker vom Hocker!

PS Donnerwetter, gleich acht Spieler gleichzeitig können sich bei *Shaolin* prügeln! Voraussetzung: Zwei Multitaps und viel Geduld. Denn Ladezeiten von 20 Sekunden vor jedem Kampf strapazieren auch die Nerven der härtesten Kung-Fu-Fighter. Habt ihr aus den sechs Kampftechniken eine ausgewählt und steht endlich im Ring, dient euch die L1-Taste dazu, euren Gegner auszuwählen; dann kommen die drei Angriffstasten sowie die Block-, Spring- und Duck-Funktion zum Einsatz. Neben den verschiedenen Versus-Modi findet sich auch ein Einspielermodus, in dem die Einzelkämpfe durch eine oberflächliche Handlung verknüpft sind. Im Prinzip besteht die „Story“ daraus, dass ihr zwischen verschiedenen Kampfsportschulen hin- und herreist und neue Bewegungen lernt, und auf die flachen Dialoge hätte man gleich ganz verzichten dürfen. Dafür fordern euch die Gegner ganz schön heraus – wenn sie auch nicht recht helle sind. Die Freude an Sound und Musik hält sich in Grenzen, und bei mehr als vier Spielern sackt die Grafikqualität stark ab.



KÖRNIG Die Grafik im sogenannten Adventure-Modus lässt stark zu wünschen übrig.

Titel: *Shaolin*
System: PlayStation
Hersteller: THQ
Genre: Beat 'em Up
Preis: ca. DM 100,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

46%

RUFF & TUMBLE

Traumhaftes 3D-Jump & Run, das garantiert nicht einschläfert



FUNKENREGEN Der Kampf gegen die Riesenspinne wird von glitzernden Grafikeffekten begleitet.



ICH WEISS NICHT, WAS SOLL ES BEDEUTEN Irgendwie kommt Tumble dieses Zeichen bekannt vor.

In den Träumen der Geschwister Ruff und Tumble geht es rund! Normalerweise sorgen ja die putzigen Winks dafür, dass die Kinder in der Nacht friedlich schlafen können. Doch das Schurkenpaar Threadbear und NiteKap verwandelt die freundlichen Wesen in bösartige Schaurgestalten, so dass die Zwillinge in ihren Betten von Albträumen geplagt werden und keine Ruhe mehr finden. Um die beiden Bösewichte aufzuhalten, müssen Ruff und Tumble schnell handeln: Im Schlaf machen sie sich auf eine Reise durch sechs Fantasiewelten, um die letzten Winks ausfindig zu machen und in Sicherheit zu bringen. Gerade mal 40 der Traumwesen sind noch übrig!

Doch die verstecken sich in den hintersten Winkeln der zahlreichen Unterlevels. Um gegen die vielfältigen Gefahren des Traumlandes zu bestehen, müssen die Geschwister zu ausgefallenen Tricks greifen. An bestimmten Stellen stolpert ihr über magische Kisten, in die ihr eure Spielfigur klettern lassen könnt. Hier haben Ruff und Tumble die Gelegenheit, ihr Aussehen zu verändern und von ihrer natürlichen Kindergestalt vorübergehend zu Robotern, Ninjas oder Monstern zu mutieren.

In ihrer neuen Form verfügen die Helden über besondere Kräfte und Fertigkeiten, die ihnen beim Kampf mit gruseligen Gegnern und knackigen Rätselaufgaben wichtige Dienste leisten. Ruffs und Tumblers Abenteuer sind zwar unheimlich niedlich und kindgerecht inszeniert, doch der Schwierigkeitsgrad ist so ausgewogen, dass er auch ältere Spieler herausfordert. Auch die Bedienung geht leicht von der Hand, und die flexible Kameraperspektive zeigt euch die bunten Schauplätze von ihrer besten Seite. Die Hintergründe sind stimmungsvoll gestaltet und mit lustigen Details ausgeschmückt, Musik und Soundeffekte sorgen ordentlich für Spannung und wohlige Gänsehaut. Und die beiden Stars des Spiels muss man einfach binnen kurzer Zeit ins Herz schließen.

Das Tüpfelchen auf dem „i“ bildet der tolle Zweispielermodus, wo ihr den Kampf gegen NiteKap und seinen Gehilfen gemeinsam aufnehmen dürft. Ganz so genial wie *Donkey Kong 64* oder *Rayman 2* sieht *Ruff & Tumble* zwar nicht aus, aber den Sprung aufs Hit-Treppchen schafft das liebenswerte Märchen mit Leichtigkeit!

Stefanie Schetter

Verwandlungskünstler



ZAUBERKISTE Die Heldin ist auf eine der magischen Truhen gestoßen und klettert hinein.

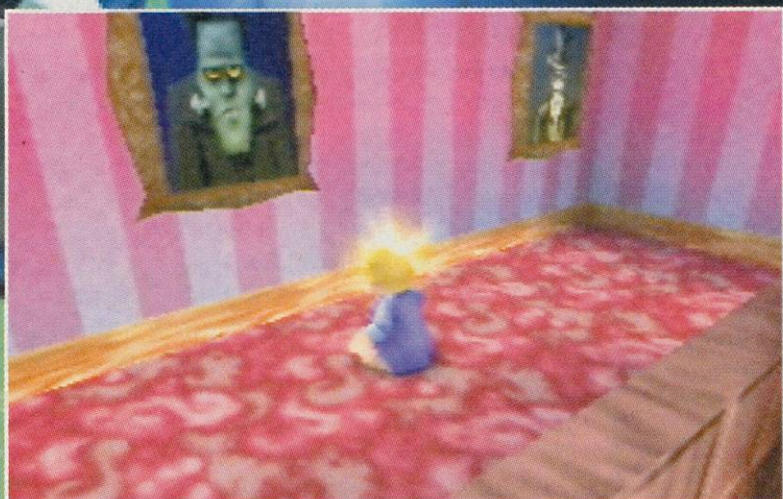


NEUE KRÄFTE Nach der Metamorphose verfügt Tumble über die Fähigkeiten ihrer neuen Rolle.



Papa sagt, das Träumen eine erhöhte Gehirnaktivität während bestimmter Schlafphasen sind.

LIEBENSWERT In den Zwischensequenzen entwickeln die Charaktere erst so richtig Persönlichkeit. Die zwei Kids muss man einfach mögen!



MODELS GESUCHT Was für schnuckelige Porträts, die hier im Geisterschloss die Wände zieren! Den Typen möchte man lieber nicht im Dunkeln begegnen.



Spielespass

87%

Ruff&Tumble

Hersteller:GT Interactive
Veröffentlichung:25. Februar 2000
Preis:Noch nicht bekannt
Spieleranzahl:1-2
Genre:Jump&Run
Sprache:Deutsch

PC



Spannende und witzige Handlung, sympatische Charaktere, ausgewogener Schwierigkeitsgrad

PS

erhältlich

Nicht ganz so peppig wie die Referenzen

DC

n64

Alters-
freigabe:
**Ab
6
Jahren**

Grafik: **84%**

Sound: **85%**

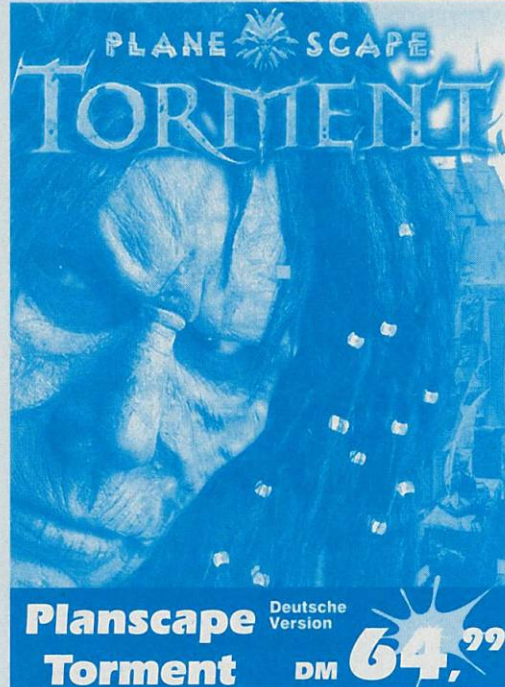
test

Call & Play
Software-Versand
Sabine Geratz
Nur in 46485 Wesel
Am Spaltmannsfeld 16
Bestellen oder abholen!
Öffnungszeiten:
Mo-Fr 9.30-18.30 · Sa 9.30-14.00

CD-ROM

24 Std. von Le Mans	DV 69,99
Abomination	DV 74,99
Action Man	DV 39,99
Age o. Empire 2	DV 79,99
Age o. Empire Gold	DV 69,99
A.o. E. Rise of Rome	DV 34,99
Age of Wonders	DV 69,99
Alien Cross Fire	DV 29,99
Alien vs. Predator	DV 69,99
Amerzone	DV 74,99
Anno 1602 Königs Edt.	DV 59,99
A 1602 Originaldata	DV 29,99
Anstoß 3	DV x74,99
Armored Fist 3	DV 79,99
Atlantis 2	DV 79,99
Autobahn Raser 2	DV 59,99
Baldurs Gate+Mission	DV 59,99
Battlezone 2	DV 74,99
Bleem-Playst. Emulator	EV 69,99
Broodwars	DV 29,99
Bundesl. 2000 Mang.	DV 69,99
Bundesliga Stars 2000	DV 79,99
Caesar 4/Pharao	DV 79,99
Catan-Erste Insel	DV 69,99
Civil 2-Test of Time	DV 59,99
Closed Combat 4	DV 74,99
Cluedo Adventure	DV 59,99
Codename Eagle	DV 69,99
Com. & Conquer III	DV 84,99
"Tiberian Sun"	

C & C 1 Megabox	DV 29,99
C & C 2 Megabox	DV 58,99
Commandos	DV 74,99
Commandos: iAd. Ehre	DV 53,99
Creatures 3	DV 69,99
Daikatana	DV x79,99
Dark Project	DV 39,99
Delta Force 2	DA 79,99
Descent 3	DV 69,99
Diablo 2	DV x79,99
Die Siedler 3+Amazonen	DV 79,99
Die Siedler 3 Data	
Geheimnis d. Amazonen	DV 44,99
Die Sims	DV 74,99
Die Völker Gold	DV 59,99
Die Völker Add On	DV 24,99
Drakan	DV 69,99
Driver	DV 79,99
Dungeon Keeper 2	DV 79,99
Earth 2150	DV 74,99
European Air War	DV 49,99
Extreme Biker	DV 49,99
F22 Lightning 3	DV 69,99
Falcon 4.0	DV 49,99
Faust	DV 79,99
Fifa Soccer 2000	DV 79,99
Final Fantasy 8	DV i.V.
Fire Team incl. Headset	DV 79,99
Flight Unlimited 3	DV 69,99
Flugsimulator 2000	DV 94,99



Planescape
Torment

Deutsche
Version

DM 64,99

CD-ROM

Panzer Elite	DV 64,99
Panzer General 4	DV 69,99
Papyrus	DV 54,99
PC-Games Collect.	DV 44,99
Pharao	DV 79,99
Phoenix	DV 59,99
Planescape Torment	DV 64,99
Play the Game Vol.2	DV 59,99
Police Quest Swat 3	DV 69,99
Pro Pinb. Fantastic J.	DV 54,99
Rally Champ. 2000	DV 74,99
Renegade Racing	DV x69,99
Revenant	DV 74,99
ReVolt	DV 69,99
Rollercoaster Tycoon	DV 59,99
Rollercoast. Add On	DV 37,99
Rouge Spear	DV 74,99
Sega Rally 2	DV 74,99
Seven Kingdom 2	DV 69,99
Shadow Company	DV 69,99
Shadow Man	DV 69,99
Soul Reaver	DV 79,99
South Park	DV 69,99
Spec Ops 2	DV 69,99
Spirit of Speed	DV 59,99

ANGEBOTE

solange Vorrat reicht!

500 ccm Grand Prix	DV 24,99
Airline Tycoon+Data	DV 29,99
Baphomets Fluch II	DV 19,99
Civilization 2	DV 24,99
Colin Mc Rae Rally	DV 29,99
Dark Earth	DV 24,99
Der Industrieg. Gold	DV 29,99
Der Korsar	DV 29,99
F22 Total Air War	DV 29,99
Flottenmanöver	DV 24,99
Gansters	DV 29,99
Grand Prix Manager 2	DV 24,99
Grim Fandango	DV 39,99
Heard of Darkness	DV 29,99
Hercules	DV 29,99
Holiday Island+DATA	DV 29,99
KKND 2	DV 19,99
Luftwaffencom.	DV 24,99
M1 Tank Platoon 2	DV 24,99
Mayday	DV 29,99
Mech Commander	DV 24,99
Monopoli WM Edit.	DV 9,99
Monopoli Starwars	DV 29,99
Panzer Commander	DV 24,99
Pro Pinball Big Race	DA 24,99
Pro Pinball Timeshock	DA 24,99
Railroad Tycoon 2 Gold	DV 39,99
Railroad Tycoon 2-Data	DV 24,99
Rent a Hero	DV 24,99
Ring d. Nibelungen	
insgesamt 6CD's	DV 29,99
Risiko	DV 24,99
Silver	DV 29,99
Speed Buster	DV 29,99
Spiel des Lebens	DV 24,99

Händleranfragen sind ebenfalls erwünscht!

Flugsimulator 2000 Pro	DV 119,99
Ford Racing	DV 74,99
Formel 1 '99	DV 74,99
Freespace 2	DV 64,99
Fritz 6 Schach	DV 79,99
Frontierl.-Eisenbahn	DV x74,99
Gabriel Knight 3	DV 74,99
Gigants	DV x64,99
Gold-Games 4	DV 49,99
Gorky 17	DV 74,99
Grand Theft Auto 2	DA 69,99
Half-life Opp. Force	DV 44,99
Hangsim	DV 54,99
Hattrick Wins	DV 74,99
Heroes Might&M. 3	DV 69,99
Heroes M&M. 3 Add On	DA 49,99
Hidden & Dangerous	DV 67,99
Hidden & D. DATA	DV 39,99
Homeworld	DV 74,99
Hugo Wintergames 3	DV 39,99
Indiana Jones 5	DV 69,99
Interstate 82	DV 79,99
Invictus Im Schatten des Olymp	DV x69,99
J. Madden NFL 2000	DA 69,99
Jedi Knight + Data	DA 39,99
Kicker-Fußballman.	DV 69,99
Mankind Version 1.5	DV 74,99
Messiah	DV x69,99
Mighty Magic 7	DV 69,99
Monkey Island 3	DV 39,99
Monopoly 2000 ED.	DV 69,99
Music 2000	DV 69,99
NBA Live 2000	DV 79,99
Nations	DV 69,99
Need for Speed 4	DV 79,99
NHL Hockey 2000	DV 79,99
Nocturne	DV 69,99
Nox	DV x74,99

Star Trek-

Der Aufstand	DV 74,99
New World	DV x69,99
Birth of Federation	DV 69,99
Star Fleet Command	DV 69,99
Star Wars-Episode 1:	
Dunkle Bedrohung	DV 69,99
Racer	DV 64,99
Supreme Snowb.	DV 69,99
System Shock 2	DV 79,99
Tachyon	DA x74,99
Tarzan	DV 69,99
The Nomad Soul	DV 74,99
Theme Park World	DV 79,99
Tomb Raider 4	DV 89,99
Tonic Trouble	DV 69,99
Touring Car Champ. 2	DV 74,99
Ultima 9 / Acension	DV 79,99
Ultima Online Sec.Age	DA 39,99
Urban Chaos	DV 74,99
USAF Jets	DV 69,99
Vampire	DV x79,99
Wall Street Tycoon	DV x69,99
Wheel of Time	DV 74,99
Worms Armageddon	DV 54,99
X-Beyond Frontier	DV 69,99
X-Wing vs.Tie.+DATA	DV 39,99

Hardware

Gravis Produkte

Game Pad	19,99
Game Pad Pro	49,99
Joystick PC - Pro	39,99

Microsoft Produkte

Sidewinder Pad Pro	74,99
Sidewinder Pad Dual Strike	99,99
Joystick Precision Pro	119,99
Joyst. Force Feedb. Pro 2.0	209,99

Saitek Produkte

Joystick 2 Feuerknöpfe MX 230	19,99
Joystick 4 Feuerknöpfe X7-34	29,99
Joystick ST 110	39,99
Joystick Cyborg 3 D digital	99,99
Pad 120	29,99
Pad Anal/Digi X6-33 M. 3	9,99
Pad Anal/Digi P 750	54,99
Pad Cyborg 3 D	64,99
Joystick+Pad Kombi. SP550	64,99
Mouse GM 1	x59,99
PC - Dash Board	79,99
Lenkrod R4 Force Feedback	229,99

Versandbedingungen: Ab DM 180,- Spielewert in einer Sendung keine Versandkosten! Pro Paket Vorkasse DM 6,90 Porto · Bei Nachnahme Porto plus DM 5,00 Nachnahmegebühr. Als Vorkasse akzeptieren wir nur Eurochecks bis DM 400,00. Für bestellte und annahmeverweigerte Ware berechnen wir DM 15,- pauschal!

DV= Spiel + Anleitg. deutsch · DA = Anleitg. deutsch · EV= voll englisch · i.V.= in Vorbereitung x= Spiel bei Redaktionsschluss noch nicht a. Markt · Für Druckfehler keine Haftung! Irrtümer u. Änderungen vorbehalten!

Unser Gesamtortiment finden Sie online im Internet:
<http://www.callnplay.de>

Bestell-
Telefon:
Alle Artikel, PC-CD-ROM, PlayStation, Dreamcast, DVD finden Sie im Internet unter <http://www.callnplay.de>
(02 81) 9 52 98-0 • Fax 9 52 98-10

KURZTEST

MARVEL VS. CAPCOM

Comic-Prügelei mit einer legendären Kämpferriege

Wer kennt sie nicht, die Comic-Helden von Marvel – sei es Muskelprotz Hulk, der gewiefte Spiderman oder Captain Amerika. Wenn diese Super-Kreaturen mit ihren übermenschlichen Fähigkeiten in den PlayStation-Ring steigen, darf man sich auf spektakuläre Kämpfe gefasst machen. Doch auch die Kämpfer der gegnerischen Seite lassen es krachen: Hier findet ihr nämlich Helden aus der Capcom-Spielewelt wie Ryo, Jin oder Megaman. Beide Lager sind mit einer reichen Auswahl an Figuren bestückt, so dass die Abwechslung nicht zu kurz kommt. Im Gegensatz zu den meisten aktuellen Prügelespielen beschert euch *Marvel vs. Capcom* keine 3D-Technik, ihr werdet euch also mit zweidimensionalen Grafiken zufrieden geben müssen. Soundtechnisch wird zwar nicht viel geboten, aber die Spezialeffekte machen ordentlich Eindruck.



SCHLAGKRÄFTIG Hier legt sich Megaman mit Venom von der Konkurrenz an.

Titel:*Marvel vs. Capcom*
System:*PlayStation*
Hersteller:*Virgin Interactive*
Genre:*2D-Beat-'em-Up*
Preis:*ca. DM 100,-*
Veröffentlichung:*Erhältlich*

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

75%

PAPERBOY

Spaßiger Arcade-Oldie in klotzigem Outfit

Zeitungsrollen in der Nachbarschaft verteilen? Klingt nicht besonders aufregend. Doch die 25 Levels dieses Konsolentitels sind gar nicht so einfach zu bestehen! Fußgänger laufen euch vors Fahrrad, Autos rollen unvermutet um die Ecke und Hunde konnten Zeitungsrollen ja bekanntlich noch nie ausstehen. Gutes Reaktionsvermögen ist gefordert, damit sämtliche Bündel innerhalb der vorgegebenen Zeit an den richtigen Adressen landen. Mit Tricksprüngen erkaufte ihr euch Boni und wertvolle Punkte, die euch den Zutritt zu weiteren Levels ermöglichen. Im Vergleich zu der Spielhallen-Vorlage von *Paperboy* dürft ihr auf dem Nintendo 64 eure Strecke selbst bestimmen, außerdem müsst ihr Kunden auf beiden Straßenseiten mit ihren begehrten Morgenblättern versorgen. Fahrrad und Zeitungsvorrat lassen sich eigentlich



FLIEG, ZEITUNG, FLIEG Mit dem Pfeil könnt ihr euer Ziel genauer anvisieren.

Titel:*Paperboy*
System:*Nintendo 64*
Hersteller:*Midway*
Genre:*Action*
Preis:*ca. DM 120,-*
Veröffentlichung:*März*

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

65%

CASTLEVANIA 2

Alles beim Alten im Hause des Grafen Dracula



EIN KNOCHEN FÜR DEN HUND Im Werwolf-Pelz bekämpft ihr das Gerippe aus dem Vorgänger.



Cornell:
Ich bin Cornell. Deine Mutter bat mich, Dir bei der Flucht zu helfen.

HELDENMUT Auf den Jungen hat es ein sägenbewehrtes Ungetüm abgesehen. Natürlich steht ihr ihm bei.



DEUTSCHE SPRACHE, SCHWERE SPRACHE Weshalb übersetzt man „Power-Up“ mit „Posten laden“?



GROSSKALIBRIG Die Endgegner flößen einem Respekt ein!



TIERISCHE KRÄFTE Im Wolfspelz verfügt Cornell über besondere Kampffähigkeiten.

Je revolutionärer, desto besser scheint zurzeit das Motto bei den meisten Spieleentwicklern zu lauten. Besonders bei Fortsetzungen zu erfolgreichen Titeln bemüht man sich um neue Ideen, auch wenn diese nicht immer erfolgreich umgesetzt werden. Konami hat sich – zumindest bei der Entwicklung von *Castlevania 2 – Legacy Of Darkness* – nicht von dem allgemeinen Innovationswahn anstecken lassen. Der zweite Teil der Gruselsaga spielt sich praktisch genauso wie das Vorbild. Ihr beginnt das Spiel in der Rolle des Wolfsmenschen Cornell und erforscht das Schloss des Vampirfürsten Dracula nach der verschollenen Ada.

Eingesammelte Edelsteine verleihen Cornell die Fähigkeit, sich im Notfall in einen Werwolf zu verwandeln, so dass er im Kampf über größere Kräfte verfügt. Im Verlauf des Spiels gesellen sich drei weitere Helden zu Cornell, darunter auch Reinhard und Carrie aus dem ersten *Castlevania*-Teil. Vor allem in den ersten Passagen ähneln die Levels schon fast peinlich genau denen des Vorgängers. Was die Gegner betrifft, so wurden teilweise nicht nur die Figuren aus der Vorlage übernommen, sondern auch noch deren Kampfszüge! Etwas mehr Fantasie hätte man da schon aufbringen können. Zum Glück dürft ihr in den 14 Levels auch einige neue Abschnitte betreten, und die sind ebenso schön gestaltet wie umfangreich.

Dank der gelungenen Steuerung und des variablen Schwierigkeitsgrades sollte es euch keine großen Probleme bereiten, die vielen Sprung- und Kletteraufgaben zu meistern. Die Grafik stützt sich auf die Technik des ersten Games. Mit einem Expansion Pak habt ihr außerdem Zugriff auf den High Resolution-Modus. Die feine Auflösung hat allerdings ihren Preis: Im Vergleich zum „groben“ Modus mindert hier nerviges Geruckel den Spielspaß. Die Sounduntermalung ist zwar gut, doch nicht gerade üppig. Alles in allem gleicht *Castlevania 2* seinem Vorgänger so stark, dass Freunde des ersten Teils sich auch *Legacy Of Darkness* ohne Bedenken zulegen können.

Stefanie Schetter

spielspass

83%

Castlevania 2

Hersteller:*Konami*
Veröffentlichung:*Ende Februar*
Preis:*ca. DM 120,-*
Spieleranzahl:*1*
Genre:*Jump&Run*
Sprache:*Dt. Text, engl. Sprache*

PC

+

Vier Spielfiguren sorgen für Langzeitmotivation, interessante Levels, ausgereifte Steuerung

PS

-

Vieles aus dem ersten Teil geklaut, bei hoher Auflösung ruckelt die Grafik

DC

Altersfreigabe:

Grafik: 68%

n64

Noch nicht geprüft

Sound: 74%

DExplore the world



Verbinde
Deine Sony
PlayStation™
mit PC und
Internet!

Weltneuheit!



PC

Verwaltung der
PlayStation-
Spielstände
und nahezu
unbegrenzter
Speicher
mit dem PC

PSX

Memory Card in den
DexDrive™ und schon
können Spielstände und
Cheats übertragen werden

WWW

Globaler Austausch von Spieldaten
und Cheats über das Internet.
Downloads von Webseiten und
Newsgroups, Austausch via E-Mail

INTERACT®

INFO LINE: 0 42 87- 12 51 33
www.interact-europe.de

Geschützte Warenzeichen sind Eigentum
des jeweiligen Herstellers

Neben der Weltneuheit DexDrive™
bietet INTERACT® Force Feedback Produkte
und aktuelle Game Accessories
für PC, PSX, N64 und Game Boy™

KURZTEST

NUCLEAR STRIKE 64

Wieder einmal steht die Welt kurz vor dem Untergang



Der Titel nimmt es schon vorweg: In *Nuclear Strike 64* geht es um Atomwaffen. Und die sollten wie im wahren Leben möglichst nicht in die falschen Hände geraten, denn sonst ist es ganz schnell ganz schlecht um den Weltfrieden bestellt. Also spuckt in die Hände und stürzt euch ins Abenteuer. Als amerikanische Terroristenjäger müsst ihr mit 14 verschiedenen Fahrzeugen und Fliegern unseren Planeten vor dem Untergang retten. Ohne durchdachten Plan solltet ihr euch allerdings nicht an die Missionen machen, die Rettungs-, Zerstörungs- und Kommandoaufgaben umfassen, sonst gewinnen die Terroristen allzu leicht die Oberhand. Im Vergleich zum 16-Bit-Vorläufer des Spiels gibt es zwar vielleicht ein paar Panzer mehr zu sehen, ansonsten lässt die Optik aber zu



BLINDFLUG Wenn ihr die Radaranlagen zerstört, ist es für die Gegner schwierig, euch zu finden.

Titel: *Nuclear Strike 64*
System: Nintendo 64
Hersteller: THQ
Genre: Action
Preis: ca. DM 139,95
Veröffentlichung: Januar

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

69%

VIGILANTE 8: 2. HERAUSFORDERUNG

Auch beim zweiten Mal macht die Ballerei Spaß.



Man nehme das Gameplay des bei vielen Zockern als Geheimtipp geltenden Vorgängers, ein paar neue Extras und einen tollen Soundtrack und heraus kommt ein Rennspiel für kurzweilige Stunden. Allerdings sollte man beim Zocken nicht so genau auf die Grafik schauen, denn dort gibt es einige Probleme. Desöfteren ist die Konsole überfordert und quält euch mit wegploppenden Polygonen und verzerrten Texturen. Entschädigt werdet ihr durch neue futuristische Fahrzeuge, die durch verschiedene Power-Ups mit bis zu drei Waffensystemen bestückt werden können. Die beste Neuerung an *Vigilante 8: 2. Herausforderung* sind die Extras, mit denen ihr euer Fahrzeug an die Streckeneigenschaften anpassen könnt. Von einem Augenblick zum anderen wird euer Renner so zum Amphibienfahrzeug

oder erhebt sich in die Luft. Eure Aufgabe ist die gleiche geblieben: Mit eurem schwer bewaffneten Vehikel müsst ihr möglichst viele Gegner ausschalten. Um dem Geballere etwas mehr Sinn zu geben, wurde ein Storymodus integriert.



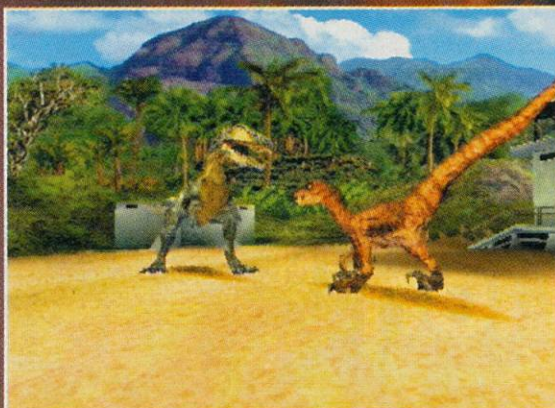
DUEL Wie bei Rennspielen üblich sorgt auch bei hier der Zweispielermodus für den Kick.

Titel: *Vigilante 8: 2. Herausforderung*
System: Nintendo 64/PlayStation
Hersteller: Activision
Genre: Action
Preis: ca. DM 99,95
Veröffentlichung: Januar

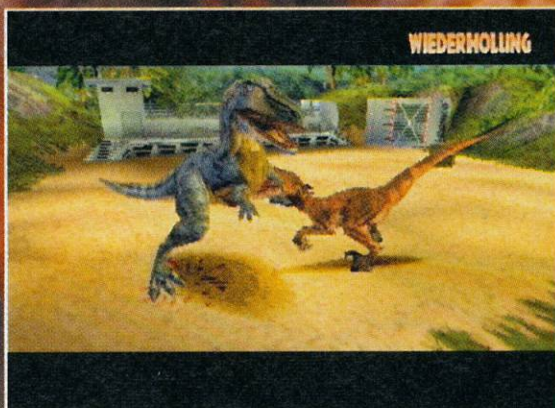
spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

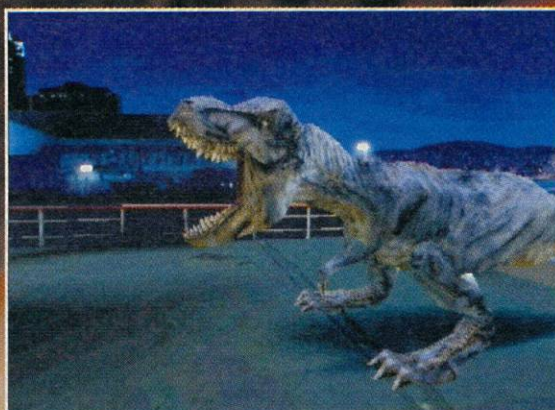
77%



INS VISIER GENOMMEN Der Mega Raptor mustert seinen Gegner erst einmal, bevor er zuschlägt.



UNFAIR Als kleiner Dino hat man kaum eine Chance. Im schlimmsten Fall wird man einfach niedergetrampelt.



KÖNIG DER KÖNIGE Der härteste Gegner unter den Riesenechsen ist der furchteinflößende T-Rex.

Dinosaurier faszinieren die Menschen seit jeher. Vor Millionen von Jahren bevölkerten die Riesenechsen mit anderen Reptilien die Erde, doch bis heute sind nicht alle Geheimnisse um die beeindruckenden Kolosse geklärt. In *Jurassic Park - Warpath* erwachen die Könige der Urzeit wieder zum Leben. Vorbilder für das Videogame sind die beiden Steven-Spielberg-Kinofilme *Jurassic Park* und *The Lost World* mit Jeff Goldblum in der Hauptrolle.

Im Spiel wird der Jurassic Vergnügungspark zur Kampfarena für die Dinos. Ihr wählt euch einen der 14 Saurier aus und schickt ihn in die Schlacht. Zur Wahl stehen unter anderem der Tyrannosaurus Rex, der Mega Raptor und der Gigantosaurus. Die Ungeheuer sind nicht gerade zimperlich mit ihren Gegnern: Mit Bissen, Tritten und den scharfen Klauen versuchen sie, sich den entscheidenden Vorteil zu verschaffen. Besonders geschickte Kämpfer wenden verschiedenen Special Moves an, werfen ihren Gegner durch die Luft oder ringen ihn ein-

JURASSIC PARK - WARPATH



Ring frei für die Dinos! Tyrannosaurus Rex, Mega Raptor und Gigantosaurus wollen es wissen. Wer ist der Stärkste?

spielspass **80%**

Jurassic Park

Hersteller: Electronic Arts
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 99,95
Spieleranzahl: 1-2
Genre: 3D-Beat 'em Up
Sprache: Dt. / dt. Texte/dt. Sprache

PC



Dinos sind gut animiert und dargestellt, Special Moves, Museum

PS



Steuerung ist manchmal etwas behäbig, T-Rex ist deutlich überlegen

DC

N64

Alters-
freigabe:
**Ab 16
Jahren**

Grafik: **78%**

Sound: **72%**

fach nieder. Die Steuerung der Echsen ist ziemlich einfach, reagiert aber manchmal etwas langsam.

Einen Auftritt hat auch die Ziege aus dem ersten *Jurassic Park*-Film. Sie taucht immer wieder auf und muss sich von den Dinos fressen lassen. Das gibt den kämpfenden Riesenechsen neue Energie für ihre kraftraubenden Duell. Schafft ihr es, die Arena siegreich zu verlassen, könnt ihr euch auf den Weg zur nächsten machen.

Alle zehn Kampfschauplätze sind Handlungsorten aus den Kinofilmen nachempfunden. Super gelungen sind die Animationen und die Texturierung der Riesenviecher. Die Grafik ist so detailliert, dass sogar die Verletzungen der Kontrahenten deutlich sichtbar sind.

Komplettiert wird das Spiel durch eine Museumsabteilung, in der ihr herumstöbern könnt und alles Wissenswerte über die Riesenechsen erfahrt.

Patrizia Stajer

Tel.: 02504 - 9330 - 33
Persönliche Bestellannahme
Mo.-Fr.: 8.30-20.00 Uhr
Sa.: 10.00-16.00 Uhr

FREAK'S SHOP

Fax: 02504 - 9330 - 99
Alfred-Krupp-Str. 24
48291 Telgte

PSX - Spiele A-Z:

Ape Escape JR	69,95
Apocalypse A	69,95
a/ungeschnitten	
Asterix & Obelix	84,95
Autobahnraser 2	84,95
Barbie Race & Ride	44,95
Bugs Bunny	69,95
Bugs Life Activity	44,95
Bust-A-Move 4	59,95
Buster & Beanstalk	79,95
Champ. Motorcross	84,95
Colony Wars 1	59,95
Colony Wars 2	79,95
Crash Team Racing	84,95
Croc 2 JR	79,95
Cyber Tiger	84,95
Demolition Racer	84,95
Dino Crisis A	84,95
Disney MagicalTetris	79,95
Driver R	84,95
D.N. Time to kill A	69,95
Extreme 500	84,95
F1 World G.P.	84,95
FIFA Soccer 2000	84,95
Fighting Force 2	84,95
Final Fantasy 8	94,95
Formel 1 '98 R	59,95
Formel 1 '99 R	84,95
F 1 99 & V3 Lenkrad	159,-
Grand Theft Auto 2	84,95
G. Z. - S. Z. 2	79,95
Hell Night	84,95
Hot Wheels Turbo	79,95
Hugo 2 JR	79,95
Jade Cocoon RO	84,95
Jurassic Park -	
Warpath	84,95
Killer Loop R	84,95
Kingsley Wild Adv.	79,95
KKND 2	79,95
Le Mans 24 Std R.	84,95
Legend of Kartia	84,95
Lego Racers R	89,95
Lego Rock Raider	89,95
Lone Soldier uncut	59,95
Medal of Honor	je 89,95
Metal Gear S.Mission	39,95
Mighty Hits Special	74,95
Millennium Soldier	84,95
Mission Impossible	84,95
Monkey Hero RO	59,95
Music 2000	84,95
NBA 2000 / Fox	je 84,95
NFL Blitz	84,95
NHL 2000 / Fox	je 84,95
Overblood A/uncut	69,95
Pac Man World	69,95
Panzer General 2	59,95
Pinball Timeshock	59,95
Pro Pinball Fantastic	
Journey.	84,95
Puchi Carat	84,95
Rainbow Six	84,95
Ready 2 Boxing	84,95
Reel Fishing	84,95
Ridge Racer 4 R	69,95
Ronin Blade	84,95
Ruff & Tumble	84,95
Schlumpfe, Die	84,95
Shadowman & Dekor	89,95
Shanghai G	79,95
Shaolin	84,95
Silent Hill A	84,95
Soul Reaver	89,95
South Park Luv Sh.	84,95
Spyro the Dragon	59,95
Spyro 2	84,95
Stadt d. verl. Kinder	69,95
Star Wars Dunkle B.	84,95
Syphon Filter A	79,95
Tarzan A	84,95
Tombrailer 4	89,95
Tomorrow Never D.	84,95
Tony Hawk Skater	84,95
Treasures of Deep <a>	59,95
V-Rally 2	69,95
Versailles dt.	84,95
Vigilante 8 2.Teil	84,95
War of the Worlds	79,95
WCW Mayhem	84,95
Worms Armageddon	84,95
Worms Pinball Add.	84,95
Wu Tang Clan	84,95
WWF Attitude	84,95
X - Files (Akte X)	84,95
Xena	84,95

Geplante

Neuheiten PSX:

<können sofort

vorbestellt werden>

Baldurs Gate RO	84,95
Champ. Manager	84,95
Chessmaster Mill.	84,95
Discworld Noir	84,95
Earthworm Jim 3D	84,95
Hogs of War A	79,95
Jeff Gordon Racing	TBA
Joe Blow JR	84,95
Missile Command	79,95
Overblood 2 ADV	84,95
Prince N. Boxing	84,95
Railroad Tycoon 2	84,95
Rally Masters	84,95
Resident Evil 3	TBA
Road Rash Unch.	84,95
Roadster R	84,95
Rollerball A	84,95
Ronaldo V. Football	84,95
Stunt GP R	84,95
Tanktics A	84,95
Tiger Woods 2	84,95
Tiny Tank A	84,95
Track & Field 2	84,95
Ubik STR	84,95
Uprising X STR	84,95
Urban Chaos A	TBA

...und viele andere !!!

Zubehör:

Analog Pad	39,95
CD-Case	9,95
CD-Leerhüllen 10erSet	4,95
Cyber Shock	49,95
DekorKit	ab 14,80
Dual Shock Contr.	ab 29,95
Gun "Adventure"	89,95
Gun "Scorpion"	49,95
Joyboard Arcade	79,95
Joypad blau, rot...	je 9,95
Lenkrad Jordan GP	89,95
Memory Card 1MB	9,95
Memory Card 8 MB	39,95
<unkompromiert>	
Mouse	ab 34,95

PlayStation

mit Dual Shock &
farbiges Joypad &
Memory Card
& Wreckin Crew
nur 269,-

Lösungsbücher:

Alien Trilogy	14,80
Alundra DIN 4	14,80
Atlantis, Grab des Pharaos	19,80
Ubik & Versailles	19,80
Baphomets Fluch	9,95
Blaze'n Blade	14,80
Breath of Fire 3	14,80
C & C 1 & 2	je 14,80
Crash 2, Hercules, Pitfall	14,80
3D & Skull Monkeys	14,80
Dark Omen	14,80
Diablo	14,80
Dino Crises	ab 14,80
Discworld 1 & 2	14,80
D.N. Time to kill	14,80
Final Fantasy 7 in 4c	19,80
Final Fantasy 8	24,95
Heart of Darkness	14,80
Medieval	14,80
Metal Gear Solid 4c	24,80
Mission Impossible	ab 14,80
Oddworld 1 & 2	ab 14,80
Overblood & Pax C.	14,80
Panzer General 2	14,80
Rayman & Gex 3D	14,80
Resident Evil	9,95
Resident Evil "Bundle"	19,80
<farbig & viele Bilder>	
Resident Evil 3 <a>	39,95
Riven	14,80
Shadowman	19,80
Silent Hill in 4c	24,95
Soul Reaver in 4c	24,95
Syphon Filter	14,80
Tombrailer 1-4	je 19,95
Wild Arms	14,80
Wing Commander 4	14,80
X-Files	19,95

Nur solange Vorrat reicht!!

PSX - Sonder- angebote:

Abe's Exodus JR	39,95
Actua Soccer C. E.	19,95
Adidas P. Soccer 98	49,95
Akujji	49,95
Alien Trilogy	44,95
Armored Core A	39,95
Azure Dreams RO	49,95
B-Movie <a> A	39,95
Beast Wars	49,95
Bio Freaks B	49,95
Black Dawn A	29,95
Blast Radius A	44,95
Blood Omen RO	44,95
Box Champions	29,95
Brahma Force	49,95
Breath of Fire 3	49,95
Breath of F. 3 & Pin, T-	
Shirt & Drachenfigur	59,95
Bug Riders A	39,95
Buggy R	39,95
Cardinal Syn B	49,95
Circuit Breakers	39,95
C & C Alarmstufe	29,95
Constructor STR	44,95
Crash Bandicoot	49,95
Crime Killer R	39,95
Critical Depth A	39,95
Criticism B	29,95
Cyball Zone SP	39,95
Cyberspeed R	29,95
Dark Omen -	
Warhammer 2 STG	44,95
Darklight Conflict	29,95
Darkstalkers B	29,95
Dodgem Arena <a>	39,95
Dreams	49,95
Dynasty Warriors	29,95
FIFA Soccer '97	39,95
FF7 & 4c Berater	59,95
Fluid <a>	49,95
Formel 1 '97 R	44,95
Formula Karts R	39,95
Frankreich '98 SP	44,95
Frenzy A	39,95
Future Cop LAPD	39,95
G-Darius A	44,95
Gex Deep Cover G.	49,95
Gex Enter the G.	49,95
Golden Goal '98	29,95
GTA London A	39,95
Herc's Adventure <a>	39,95
Hugo	49,95
Int. S.Soccer 98	39,95
Jet Rider 2 R	44,95
Kick Off World	39,95
Little Big Adventure	39,95
Mega Man Battle	44,95
Mr. Domino	49,95
NBA Live 99	49,95
Need for Speed 3	39,95
Newman H. Racing	39,95
NHL Face Off '98	39,95
NHL Hockey '97	39,95
NHL Pow. Hockey	29,95
Ninja A	49,95
Oddworld JR	44,95
Pandemonium 2	44,95
PaRappaTheRapper	44,95
Perfect Weapon	29,95
Populous STR	49,95
Pro Pinball Big Race	49,95
Psybadek R	44,95
R-Type Collection	39,95
Rally Cross R	44,95
Resident Evil D.C.	44,95
Rival School	49,95
Road Rash 3D	39,95
S.C.A.R.S. R	39,95
Sentinel Returns	39,95
Shadowmaster A	44,95
Soviet Strike	29,95
Spawn A	49,95
Spider JR	39,95
Star Gladiator B	29,95
Streak A	44,95
Street Skater	39,95
S.Puzzle Fighter G	39,95
ThemeHospital	49,95
Theme Park	49,95
Thunderhawk 2 A	49,95
a/ungeschnitten	
Total Driving R	29,95
Unholy War, The A	44,95
Warhammer STR	44,95
Wild 9 & T-Shirt	49,95
Wreckin' Crew R	29,95
Z STR	49,95

Importe auf Anfrage !!!

02504 - 933012

N64:

4MB Ram Expansion	49,95
DekorKit Shadowman	19,80
Dekor Kit "Turok"	19,80
Joypad	ab 34,95
Joypadverlängerung	9,95
Lenkrad	ab 89,95
Memory Card	ab 19,95
N 64 & Star Wars R.	269,-
Rumble Pak	19,95
Rumble Pak & 1 MB	34,95
X-ploder	89,95
Armories in Pro.S.	89,95
Destruction Derby	109,95
Donkey Kong	ab 99,95
Earthworm Jim 3D	89,95
F1 World GP 2	79,95
Gauntlet Legends	99,95
Jet Force Gemini	99,95
Mario Golf SP	99,95
Monster Truck M.	89,95
NBA Live 2000	99,95
Rainbow Six	94,95
Ready to Rumble	99,95
Road Rash	109,95
Rocket Robotron	109,95
RTL Worldl. Soccer	109,95
Rugrats Schatzsuche	99,95
Star Trek Rogue S.	99,95
Star Wars Racer	ab 89,95
Super Smash Bros.	89,95
Turok Rage Wars	ab 89,95
WCW Mayhem	99,95
World Driver Cham.	109,95
Wrestlemania 2000	109,95
Xena	109,95
Zero Hour A	109,95
Zelda 64	99,95

nur solange
Vorrat reicht!!

SONDERANGEBOTE:

Aero Gauge R	39,95
Air Boarder 64 R	49,95
Bombberman 64 G	49,95
Bombberman Hero	49,95
Buck Bumble A	39,95
Bust-A-Move 2 G	39,95
Bust-A-Move 3 G	49,95
Charlie Blast Chal.	39,95
Cruis'n World R	49,95
Dark Rift B	39,95
Diddy Kong Racing	69,95
Dual Heroes B	39,95
Extreme G R	39,95
Extreme G 2 R	49,95
FIFA '98	49,95
Forsaken A	44,95
G.A.S.P. B	39,95
Gex 2 - 3D JR	59,95
Hexen 3D A	44,95
Holy Magic Century	49,95
Int. Super. Soccer 98	49,95
John Madden 64	29,95
Lylat Wars & Rumble	59,95
Mace The Dark Eye	49,95
Micro Machines T.	39,95
Mischief Makers	39,95
Multi Racing Champ.	39,95
Mystical Ninja RO	49,95
Nagano Winter Olym.	49,95
Nascar Racing 99	39,95
NBA Jam '99	39,95
NBA Live '99	39,95
NHL Hockey 99	39,95
Off Road Challenge	59,95
Olympic Hockey	39,95
Pilotwings G	49,95
S.C.A.R.S. R	49,95
Silicon Valley A	39,95
Starshot	29,95
Turok 2 A	49,95
Turok 2 a/uncut A	59,95
Virtual Chess D	39,95
Waialae C. C. Golf	49,95
W.Gretzky Hockey	29,95
WCW vs Revenge	49,95

GameBoy Color:

Bubble Bobble	49,95
Caesars Palace 2	49,95
Chase HQ	39,95
Defender & Joust	39,95
Legend of the River	49,95
R-Type DX	39,95
Shanghai Pocket	49,95
Turok 2	39,95

Dreamcast:

Dreamcast	479,-
Controller	49,95
DekorKit Shadowman	19,80
DekorKit Trick Style	19,80
Gun (Pistole)	TBA
Joypadverlängerung	19,95
RGB Kabel Special	29,95
Visual Memory	49,95
Aero Wings	84,95
Blue Stinger A	89,95
Buggy Heat R	84,95
Dynamite Cop 2 A	84,95
F-1 World G.P.	99,95
Fighting Force 2	84,95
House of the Dead	89,95
HydroThunder	99,95
Incoming A	99,95
Pen Pen R	99,95
Power Stone	84,95
Ready 2 Rumble	99,95
Resident Evil Code	99,95
Sega Rally 2	99,95
Shadowman (12)	89,95
Snow Surfers	84,95
Sonic Adventures	84,95
Soul Calibur	99,95
Soul Fighter	99,95
Speed Devils	84,95
Suzuki Alstare Racer	84,95
Tokyo Highway C.	84,95
Toy Commander	84,95
Trick Style	89,95
UEFA Striker	99,95
Virtua Fighter 3	84,95
Worldwide Soccer	84,95
Worms Armageddon	89,95
WWF Attitude	89,95

Saturn:

Daytona USA	29,95
FIFA Soccer 97	9,95
NBA / NHL 97	je 9,95
Hi-Octane	19,95
Lemmings 3D	29,95
Road Rash	29,95
Soviet Strike	19,95
Space Hulk	19,95
Streetfighter Alpha	19,95
Theme Park	19,95



http://www.freaksshop.de

FIGUREN:

Akte X	je 24,95
Metal Gear Solid	ab 19,95
Resident Evil	je 24,95
Wrestling	je 24,95
...und viele andere!!!	

Nur solange Vorrat reicht!!

PC CD Rom:

Action:

Creature Shock	9,95
Daedalus Encounter	9,95
Death Gate	9,95
Dafcon 5	4,95
G-Police	19,95
Hexen	9,95
Hexen Mission CD	4,95
Ice & Fire	4,95
Iron Assault	4,95
Necrodome	9,95

Adventure:

11th Hour LIM.ED.	9,95
Conspiracy	9,95
Guilty	9,95
Hand Of Fate	9,95
Kyandia 3	9,95
Pandora Akte	9,95
Rolling Stones -	
Voodoo L.	9,95
Shadow Of The Comet	9,95
Star Trek 25th A.	4,95
Star Trek J. R.	4,95
Toonstruck	4,95

oder alle 11 Spiele

zusammen für 50,-

Beat'em Up:

Pray For Death	9,95
----------------	------

Edutainment:

Beavis & Buttthead	9,95
One World Atlas <a>	9,95
Buzz Aldrins R... <a>	9,95

Jump' Run:

Grid Run	4,95
König d. Löwen 3.5"	9,95

Rennspiel:

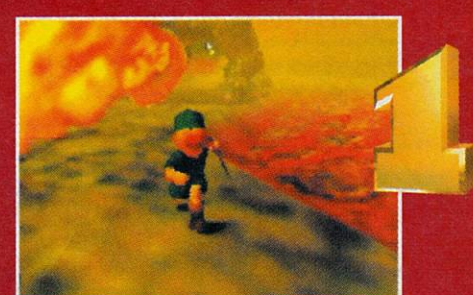
Kombinationsgabe und Geschick sind gefragt in unserem Action-Adventure- und Rollenspielteil. Zahllose Geheimnisse gibt es zu lüften, anspruchsvolle Missionen zu lösen, verwirrende Rätsel zu entwirren und pfiffige Aufgaben zu bewältigen. Hier können sich alle cleveren Sherlock Holmes, Elfen, Zwerge und Magier nach sämtlichen Regeln der Kunst austoben. Nur wer es schafft, sich in den Phantasiewelten zurechtzufinden, kann gewinnen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Diablo 2	PC	Februar 2000
Legend of Legaia	PS	23. Februar 2000
Zelda Gaiden	N64	2000
Shenmue	DC	März 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Adventure die Games-and-More-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

1.	1	Zelda: Ocarina of Time	N64
2.	2	Final Fantasy VIII	PC/PS
3.	5	Diablo	PC/PS
4.	6	Silent Hill	PS
5.	10	Grim Fandango	PC
6.	3	Final Fantasy VII	PC/PS
7.	4	Baldure's Gate	PC
8.	7	Wild Arms	PS
9.	8	Silver	PC
10.	9	Breath of Fire III	PS

die referenzen

Die Adventures mit den besten Wertungen in Games and More? Hier seht ihr alle unsere Highlights des Genres nach Systemen geordnet auf einen Blick. Damit ihr wisst, welche Spiele euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.

N64	BODY HARVEST	Gremlin
N64	HOLY MAGIC CENTURY	Konami
N64	ZELDA	Nintendo
N64	MYSTICAL NINJA	Konami
N64	SHADOWGATE 64	Mitsui
PC	BALDUR'S GATE	Interplay
PC	DIABLO	Blizzard Ent.
PC	GRIM FANDANGO	LucasArts
PC	SYSTEM SHOCK 2	Electronic Arts
PC	MIGHT AND MAGIC 6	3DO
PS	BREATH OF FIRE III	Capcom
PS	DIABLO	Blizzard/EA
PS	FINAL FANTASY VIII	Squaresoft
PS	GUARDIAN'S CRUSADE	Activision
PS	WILD ARMS	SCEE



Adventures sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

GOTHIC

Deutsche Konkurrenz für Ultima IX?



FORTBILDUNG Dank einer frisch erworbenen Schusstechnik kann der Held mit seinem Bogen jetzt noch besser umgehen.



LICHT AUS Zu dem aufwendig inszenierten Rollenspielszenario gehören auch wechselnde Tageszeiten. Die Hintergründe sehen schon sehr klar aus!

An Gothic will Piranha Bytes wirklich alles perfekt machen! Lieber ein paar Monate mehr investieren, als schlampige Arbeit abliefern, scheint das Motto der Truppe aus Bochum zu sein. Ein lobenswerter Vorsatz, aber langsam wird es wirklich Zeit, dass Gothic sich auf den Weg in die Softwarehandlungen macht! Sonst macht es sich währenddessen Ultima IX auf dem Rollenspielthron bequem. Bisher hatten wir leider noch keine spielbare Testversion zur Verfügung und müssen uns größtenteils auf die Angaben der Hersteller beschränken. Schauplatz von Gothic soll ein riesenhaftes Gefängnis sein, das von einer magischen Hülle umgeben ist. Nur leblose Gegenstände können durch diesen Schutzwall hindurch gelangen, während die Sklaven im Inneren verbittert in den Erzminen schuften.

Produziert der Gefängniskomplex nicht genügend Rohstoffe, so wird den Arbeitern die Nahrungszufuhr abgeschnitten. Unter solchen Umständen ist die Stimmung im Riesenkerker natürlich am Brodeln! Die Häftlinge haben sich in drei extreme Splittergruppen aufgespalten, anstatt gemeinsam für ihre Freiheit zu kämpfen. Eine Gruppierung hat sich innerhalb des Gefäng-

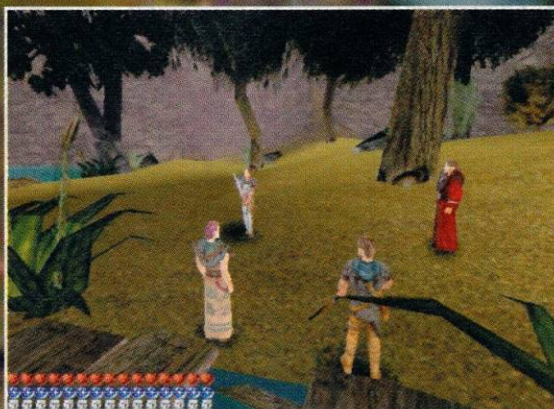
nisses eine feste Machtstellung aufgebaut und reißt sich einen Großteil der Versorgung unter den Nagel. Dem gegenüber stehen die Rebellen, die auf eigene Faust nach Ausbruchsmöglichkeiten forschen und eine Sekte, die sich in magischen Disziplinen übt.

Was die einzelnen Gruppen so planen und treiben, findet ihr erst im Laufe des Spiels heraus, und auch eure Charakterklasse könnt ihr erst bestimmen, nachdem ihr euch in der gigantischen Welt ein wenig umgesehen und -gehört habt. Zur Auswahl stehen dann die Rollen des Kriegers, des Magiers, des Diebes und des Psionikers. Gespräche mit den angeblich sehr selbstständig agierenden Nebenfiguren und zahlreiche Einzelaufträge sollen die Story vorantreiben. Außerdem sollt ihr so ziemlich alles, was nicht niert und nagelfest ist, aufheben beziehungsweise benutzen können. So lässt sich zum Beispiel ein hölzernes Fass werfen, anzünden oder auch als Deckung verwenden. Dazu kommt, dass sich eure Spielfigur umso gewandter bewegt, je mehr Erfahrung sie im Kampf sammelt. Klingt viel versprechend! Wir sind gespannt, wie die Umsetzung letztendlich aussieht.

Stefanie Schetter



FERNKAMPF Die Pfeile erreichen die Beute am anderen Ufer, während der Held sich auf seiner Seite in Sicherheit wähnt.



GESPRÄCHIG Nebenfiguren erzählen euch Genaueres über die Vorgänge im Gefängnis.

angespielt

INFO

Titel:Gothic
System:PC
Hersteller:Piranha Bytes/Egmont
Genre:Rollenspiel
Veröffentlichung:März

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



AB 19. 1. 2000

ACE COMBAT 3 electrosphere

MIT GROSSER GEWINNSPIELAKTION

READY FOR TAKE-OFF MIT ÜBER 16 VERSCHIEDENEN JETS. IHRE MISSION: AUSSCHALTUNG DER TERRORISTENSTELLUNGEN IN SEKTOR 81. JP 12 BEREIT FÜR LUFTBETANKUNG AUF NNW. AKTIVIEREN SIE PLASMA-TORPEDOS. FEINDLICHE TORNADOS AUF SSO. GOOD LUCK. OVER AND OUT.

IM LUFTKAMPF HILFT NUR FLUGERFAHRUNG ODER DER SCHLEUDERSITZ. DESHALB VERLOST PLAYSTATION EINEN ÜBERSCHALLFLUG MIT EINER MIG 29. BEVOR SIE JEDOCH DEN STEUERKNÜPPEL SELBER IN DIE HAND NEHMEN, ERWARTET SIE EIN EXKLUSIVES DREITÄGIGES TRAININGSPROGRAMM IN MOSKAU. GEWINNFRAGE: WIE VIELE JETS STEHEN IM ACE COMBAT 3 HANGAR?

AN SONY COMPUTER ENTERTAINMENT, LYONER STR. 26, 60528 FRANKFURT

NAME _____
ADRESSE _____
E-MAIL _____
ANTWORT _____

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von SCEJ sind nicht teilnahmeberechtigt. Einlösung des Gewinns nur durch gesundheitlich geeignete Personen (ärztliches Attest erforderlich) über 18 Jahren. Einsendeschluss ist der 15. 3. 2000.



PLAYSTATION-POWERLINE: 01 90/578 578 (1,21 DM/MIN.)
WWW.PLAYSTATION.DE/ACECOMBAT3



IT'S NOT A GAME

namco

Offizieller Sponsor der UEFA Champions League. Offizieller Sponsor der UEFA Europameisterschaft. Sponsor der Frankfurt Lions. Hauptsponsor von The Dome. and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation. ACE COMBAT™ 3 ELECTROSPHERE © 1999 Namco Ltd., all rights reserved. Namco is a registered trademark of Namco Ltd. Published by Sony Computer Entertainment Europe

KURZTEST

SAGA FRONTIER 2

Enttäuschender Nachfolger des ausgefallenen Fantasy-Rollenspiels von Square

Der Nachfolger des ungewöhnlichen Rollenspiels aus dem Hause Square dreht sich um das Schicksal eines verbannten Prinzen und greift das ungewöhnliche Spielprinzip des ersten Teils auf. Ihr habt gleich zu Beginn des Spiels die Qual der Wahl zwischen sechs verschiedenen Handlungssträngen. Nachdem ihr einen Story-Abschnitt beendet habt, geht es mit dem nächsten weiter. Auf diese Weise seid ihr nicht an einen festen Handlungsverlauf gebunden, und diese Idee hat beim Vorgänger auch recht gut funktioniert. Leider ist die Bedienung von *Saga Frontier 2* jedoch so kompliziert, dass der Spielspaß sich im Wirrwarr von Menüs, Kampfoptionen und Menüpunkten verliert. Die Zeichentrick-Hintergründe sehen recht ungewöhnlich aus und dürften nicht alle Geschmäcker ansprechen.

Soundtechnisch ist bei *Saga Frontier 2* leider nicht allzu viel zu holen, und bei der Übersetzung der Texte ins Deutsche hat man keine sehr saubere Arbeit abgeliefert. So erreicht *Saga Frontier 2* die Qualität des Vorgängers leider nicht.

Malstunde Verglichen mit 3D-Spielen wirkt die gezeichnete Grafik etwas platt.

Titel: *Saga Frontier 2*
System: PlayStation
Hersteller: SCE
Genre: Rollenspiel
Preis: ca. DM 99,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

55%

Y2K

Die Jahrtausendpanik findet kein Ende.

Schon traurig, wenn einem Entwicklerteam keine bessere Storyline mehr einfällt als eine Katastrophengeschichte um den in den Medien schon zur Genüge aufgebauchten Jahr 2000-Bug! So wird die Hauptfigur des Spiels von verhängnisvollen Fehlfunktionen gequält, die durch den berühmten Computerfehler ausgelöst wurden. Um den armen Buster in Sicherheit zu bringen, schlagt ihr euch mit altbackenen Rätseln herum, tragt Informationen zusammen und so weiter und so fort. Mit dem rechten Mausknopf löst ihr Aktionen aus, während ihr mit dem linken in Busters Umgebung in Augenschein nehmen könnt. Als wäre die Spielidee nicht schon windig genug, gurkt auch noch die Präsentation jenseits des Erträglichen herum. Die Grafik hinkt dem Stand der Technik einige Jahre hinterher, den Sound kann man getrost abschreiben, und

wer mit der amerikanischen Sprachausgabe nicht klar kommt, steht sowieso im Regen – nicht einmal deutsche Untertitel hat man dem Spiel spendiert! Einen schlechteren Start ins neue Jahrtausend hätte *RuneCraft* nicht mehr hinlegen können.

Angestaubt In technischer Hinsicht ist das Adventure alles andere als Jahrtausendreif.

Titel: *Y2K*
System: PC
Hersteller: Interplay
Genre: Adventure
Preis: ca. DM 80,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

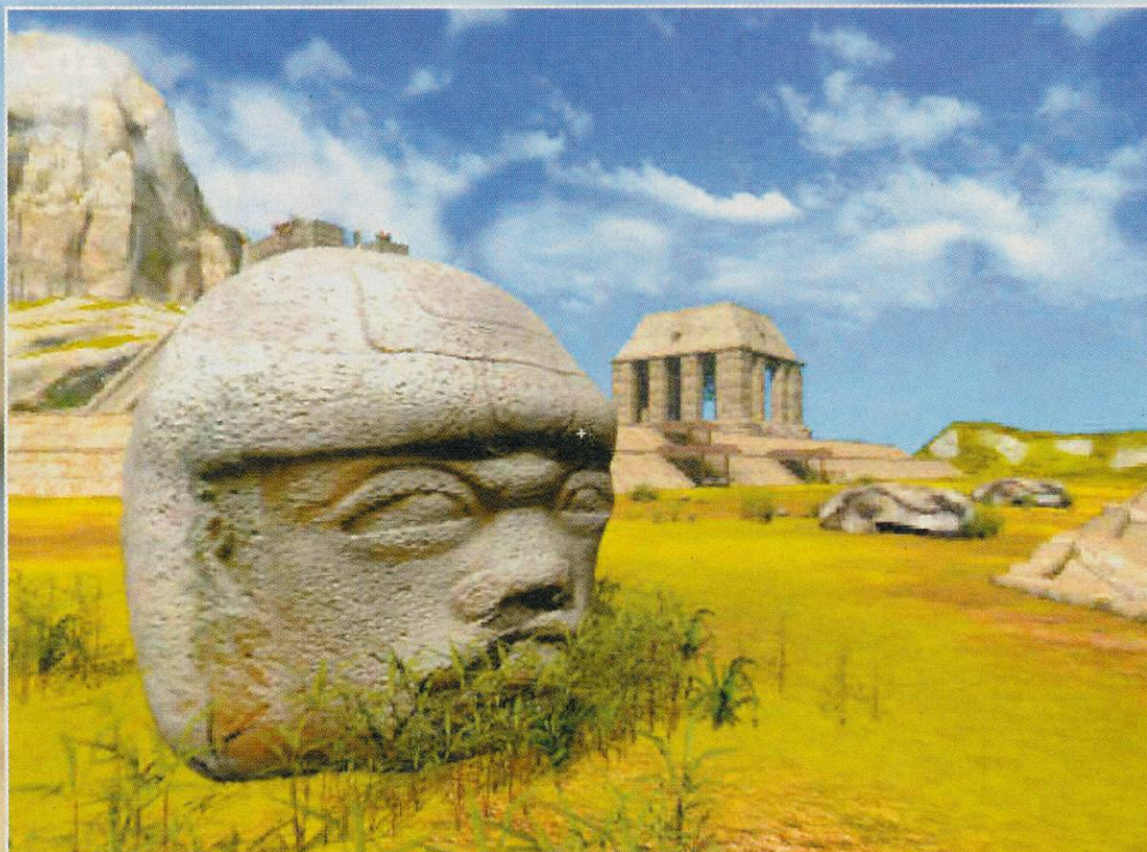
10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

30%

ATLANTIS 2



Esoterisches Point-And-Click-Adventure nach abgegriffenem Schema.



Reiselust An stimmungsvoller Atmosphäre mangelt es *Atlantis 2* wirklich nicht. Ihr besucht fremdartige Schauplätze, die von exotischen Bildern und Klängen nur so überfließen.

Adventures aus dem Hause Cryo erfordern einen ganz speziellen Geschmack. Abenteuern wie *Faust*, *Atlantis* oder seinerzeit *Dark Seed* gelang es zwar, den Spieler mit genialen Grafiken und dichter Atmosphäre in den Bann zu schlagen – dagegen suchte man in der Story meist nach einem roten Faden. Auch im zweiten Teil von *Atlantis* geht es wieder reichlich mystisch und undurchsichtig zu. Hauptfigur ist der junge Tibetaner Than, der mit Hilfe der Macht des Lichts ein drohendes Unheil von seinem Volk abwenden soll. Erst mit der Zeit gewinnt ihr langsam Klarheit darüber, worum es eigentlich geht, beziehungsweise was von euch erwartet wird.

Mit Hilfe magischer Steine teleportiert ihr euch zwischen China, Irland, Shambala und zwei weiteren Orten hin und her. Die Landschaftsbilder sind ein Augenschmaus, und exotische Klänge unterstreichen die Stimmung an jedem Schauplatz. Die altbewährte Omni3D-Engine ermöglicht es euch, die Örtlichkeiten von allen Seiten zu begutachten. Während ihr an den mysteriösen Rätseln herumbastelt, laufen euch mehr als 50 Spielfiguren über den Weg, die wichtige Informationen für euch parat haben. In einer Icon-Leiste wählt ihr die Gesprächsthemen aus und steuert so den Verlauf des Dialogs.

Die Gesichts- und Lippenbewegungen der Figuren verlaufen übrigens genau synchron zu den gesprochenen Worten. Sämtliche Handlungen werden per Maus gesteuert. Verglichen mit älteren Cryo-Titeln, hat *Atlantis 2* weder technisch noch spielerisch etwas Neues zu bieten. Grafik: Wie gewohnt. Story: Wie gewohnt. Gameplay: Hatten wir doch alles schon mal irgendwo ... Etwas frischer Wind hätte dem Game schon gut getan! So bleibt *Atlantis 2* annehmbare Durchschnittware für Rätselfreunde, die sich von der undurchsichtigen Handlung und der mystischen Aufmachung nicht schrecken lassen.

Stefanie Schetter



Feuerwerk Die Teleportations-Szenen bekommt ihr in Form von Videosequenzen präsentiert.

spielspass

72%

Atlantis 2

Hersteller: Cryo Interactive
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Adventure
Sprache: Deutsch
Systemanforderungen: PII 233, 64 MB RAM

PC

+

Mystische Atmosphäre, gelungene Soundkulisse, schöne Bilder, bequeme Steuerung

PS

-

Undurchsichtige Story, keine Neuerungen im Vergleich zum drei Jahre alten Vorgänger

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 12 Jahren

Grafik: 75%

Sound: 69%

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100



PC
CD
ROM

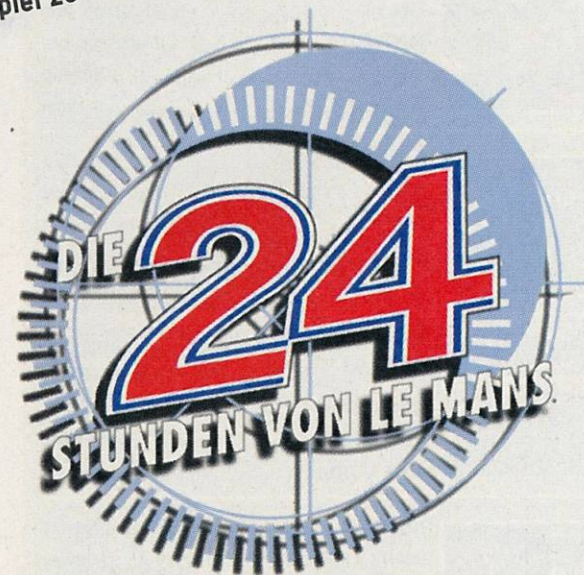
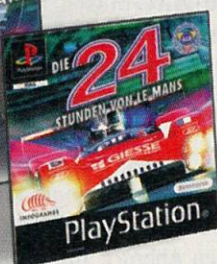


24 Stunden Vollgas



NIEMAN SCHLÄFT - VERLIERT!

24 Stunden und die größte Herausforderung Deines Lebens liegen hinter Dir. Die letzte Runde liegt vor Dir. Du kannst es schaffen. Le Mans pumpt Dich wie ein Adrenalin-Stoß durch ein Round-the-clock-Rennen. Das offizielle Spiel zu "Die 24 Stunden von Le Mans" löst Dir keine Sekunde Ruhe.



EUTECHNYX

Du wolltest dich schon immer einmal wie ein echter Fußballstar oder ein gefeierter Tennis-Profi fühlen?

Kein Problem! In unserer Games-and-More-Sport-Zone findest du die heißesten neuen Sportspiele von Wrestling bis Eishockey, von Basketball bis Snowboard. Hier hat jeder die Chance, in seiner Lieblingssportart einen Sieg zu erringen.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Box Champions 2000	PC	1. Quartal 2000
UEFA Cham. League 2000	PS	März 2000
ISS 2000	NG4	März 2000
NFL2K	DC	1. Quartal 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Sport die Games-and-More-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

1.	1	FIFA 99	PC/PS/NG4
2.	2	FIFA 2000	PC/PS
3.	-	NHL 2000	PC/PS
4.	-	NBA Live 2000	PC/PS/NG4
5.	5	1080° Snowboarding	NG4
6.	6	ISS 99	PS/NG4
7.	8	NBA Pro 99	PS/NG4
8.	9	Cool Boarders 3	PS
9.	7	Frankreich 98	PC/PS
10.	10	UEFA Cham. League 98/99	PC/PS

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Sport? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet. Damit ihr auf einen Blick seht, welche Sportspiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.

NG4	NBA JAM 2000	Acclaim
	FIFA 99	Electronic Arts
	MADDEN NFL 2000	Electronic Arts
	MARIO GOLF	Nintendo
	WWF ATTITUDE	Acclaim

PC	LINKS LS 1999	Access Software
	NBA LIVE 99	Electronic Arts
	FIFA 2000	Electronic Arts
	NHL 99	Electronic Arts
	TRIPLE PLAY 99	Electronic Arts

PS	TONY HAWK SKATEBOARDING	Activision
	FIFA 99	Electronic Arts
	NBA LIVE 99	Electronic Arts
	UEFA STRIKER	Infogrames
	WWF ATTITUDE	Acclaim

DC	NFL BLITZ	Midway
	READY 2 RUMBLE	Midway
	SEGA BASS FISHING	Sega
	UEFA STRIKER	Infogrames
	TRICKSTYLE	Acclaim

ECW Hardcore Revolution

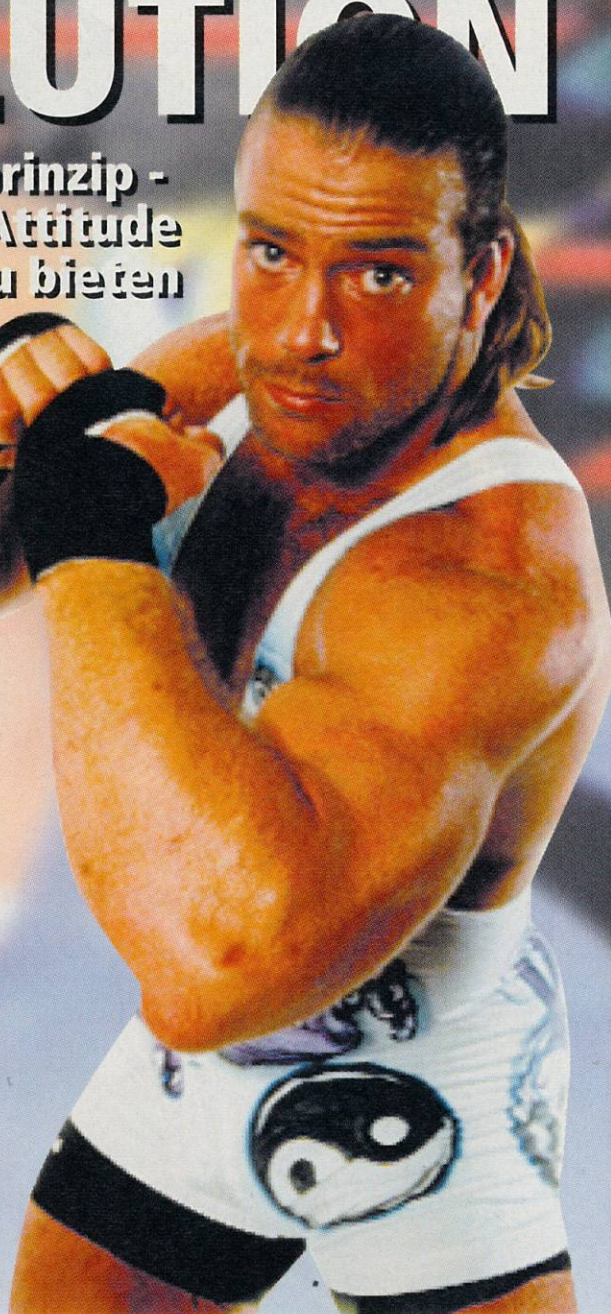
Neue Lizenz, altes Spielprinzip - der Nachfolger zu WWF Attitude hat wenig innovatives zu bieten



GANZ SCHÖN ENG HIER Schwergewicht Big Sal wirft all seine Pfunde auf einmal in die Waagschale.



KOPFÜBER Wrestler Sabu alias Terry Brunk führt seinem Gegner vor, was ein echter Bodyslam ist.



Die auffallendste Änderung beim Nachfolge-spiel zu Acclaims *WWF Attitude* lässt sich schon am Titel des Spiels ablesen. Der Lizenzgeber für die Duell im Ring heißt nicht mehr World Wrestling Federation sondern Extreme Championship Wrestling (ECW). Damit hat nun auch der dritte große Wrestling-Verband neben WWF und WCW sein eigenes Spiel. Ansonsten hat sich nicht viel geändert, jedenfalls nicht genug, um dem neuen Referenztitel *WWF Wrestlemania* das Wasser reichen zu können.

Statt mit Neuerungen frischen Wind in ihr Spiel zu bringen, halten die Acclaim-Entwickler an ihrem bisherigen Kurs fest. Spielprinzip und -ablauf orientieren sich ganz klar am Vorgänger. Immer noch erscheinen die Steuerkreuz-/Tastenkombinationen, die hinter den Moves stecken, zufällig zusammengestellt und auch die neuen Wrestler sind nicht flüssiger animiert als bei *WWF Attitude*.

Durch den Lizenzwechsel müsst ihr außerdem bei den über 50 Wrestlern, die zur Auswahl stehen, auf die ganz bekannten Gesichter wie zum Beispiel Steve Austin verzichten, Namen wie Tommy Dreamer oder Rob van Dam dürften nur echten Wrestling-Fans etwas sagen. Wer die Stars vermisst, kann sich über den mit einigen neuen Op-

tionen aufgepeppten Editor freuen, mit dem ihr euch eure Wunschkämpfer zusammenbasteln könnt. Erhöht hat sich erfreulicherweise die Spielgeschwindigkeit, die außerdem noch vom Expansion Pak profitieren soll. Doch keine Panik! Auch ohne diese Erweiterung könnt ihr euch an der hohen Grafikauflösung erfreuen.

Richtig gut sind die vielen extremen Moves und Gimmick-Matches, die *ECW Hardcore Revolution* positiv von anderen Wrestling-Spielen anheben. Prügeleien mit Stühlen oder beeindruckende Chokeslams durch mehrere Tische machen dem Ruf der harten Jungs alle Ehre. Das einzige Extra, das bisher zu bewundern war, ist das Barbed-Wire-Match, bei dem der Wrestlingring mit Stacheldraht umzäunt ist und mit dem der ECW seinem Ruf, härtere Kämpfe zu präsentieren als die Konkurrenzverbände, alle Ehre macht.

Alles in allem hat *ECW Hardcore Revolution* also im Vergleich zum Vorgänger *WWF Attitude* nur recht wenig innovatives zu bieten. Dem Erfolg des Spiels wird das wohl kaum Abbruch tun, denn echte Fans des abgedrehten Sports können ja nie genug Wrestling-Spiele im Schrank stehen haben.

Patrizia Stajer

NEWS

ISS 2000

Statt FIFA 2000 eben ISS 2000:

Hauptsache ein tolles Fußballspiel!



Nachdem feststand, dass *FIFA 2000* nicht für das Nintendo 64 erscheinen wird, machte sich bei den Fans Enttäuschung breit. Umso erfreulicher, dass Konami zurzeit an einer neuen Folge der ISS-Serie werkelt. Und deutsche Fußballanhänger können sich ganz besonders freuen. Im Gegensatz zur japanischen Version wird die deutsche Ausgabe nämlich das Expansion Pak unterstützen und durch eine hochaufgelöste Grafik glänzen. Die neueste Folge wird außerdem einen Karriere-Modus enthalten, in dem ihr euch vom kleinen Amateur zum gut bezahlten Profi hochdienen müsst. Zufällig eintretende Ereignisse sorgen in dem neuen Modus für ausreichend Abwechslung. Das sind aber längst noch nicht alle Neuerungen. Die Kicker sollen den Ball noch flüssiger über das Grün treiben als bisher und neue



Moves werden den gegnerischen Spielern den Schweiß auf die Stirn treiben. Unter anderem wird es möglich sein, den Gegenspieler zu tunneln, indem ihr im ganz locker das Leder zwischen den Beinen hindurch spielt.

ELEGANT An den Animationen wurde gefeilt, obwohl die Kicker auch bisher schon gut aussahen.

Titel: ISS 2000
System: Nintendo 64
Hersteller: Konami
Genre: Fußball
Veröffentlichung: März/April

erster eindruck

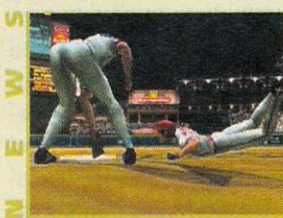
ungenügend geht so sehr gut

ALL STAR BASEBALL 2001

Acclaim will sich selbst toppen. Das neue Baseballspiel soll noch besser werden als der Vorgänger.



Gute Aussichten für Freunde des amerikanischen Nationalsports Baseball! All Star Baseball geht in die nächste Runde. Bereits All Star Baseball 2000 glänzte im Vergleich zur ersten Ausgabe des Spiels durch deutliche Verbesserung. Wenn Acclaim dieser Linie treu bleibt, lässt das für die Version 2001 einiges erwarten, immerhin hat der aktuelle Vorgänger ohne Probleme den Genrethron erklommen. Dass weiter an der Grafik und der Spielbarkeit gefeilt wird, versteht sich fast von selbst. Zusätzlich soll es aber auch neue Spielmodi geben. Neben gewohnten Spielvarianten wie dem Saison- oder dem Playoff-Modus, werden eure Ballkünste in *All Star Baseball 2001* auch bei Homerun Derbys gefordert. Dabei könnt ihr sogar festlegen wie schnell und in welchem Winkel der Ball auf den Schläger des Batters trifft. Die



LIVE DABEI Dank vieler Kameraoptionen könnt ihr eure Aktionen ganz aus der Nähe verfolgen.

Stadien, in denen eure Mannschaft antritt, entsprechen bis ins Detail ihren realen Vorbildern aus der Major League Baseball. Und natürlich werden auch die Spielerkader für das neue Spiel auf den aktuellen Stand gebracht.

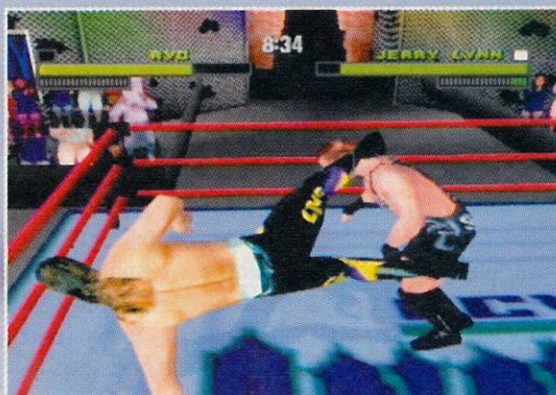
Titel: All Star Baseball 2001
System: Nintendo 64
Hersteller: Acclaim
Genre: Baseball
Veröffentlichung: Noch nicht bekannt

erster eindruck

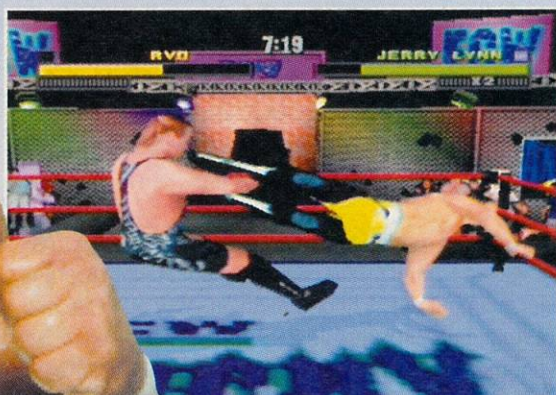
ungenügend geht so sehr gut



PLATT GEMACHT Diesmal hat es Big Sal erwischt. Er liegt wehrlos am Boden des Rings und Spike Dudley setzt zum vernichtenden Elbow Drop an. Damit dürfte der Kampf für heute zu Ende sein.



VOLLTREFFER Der Enzuigiri dürfte bei Rob van Dam einen bleibenden Eindruck hinterlassen.



TRITTFEST Dieser Dropkick hat Power und sitzt! Gekonnt holt Jerry Lynn seinen Gegner von den Beinen.

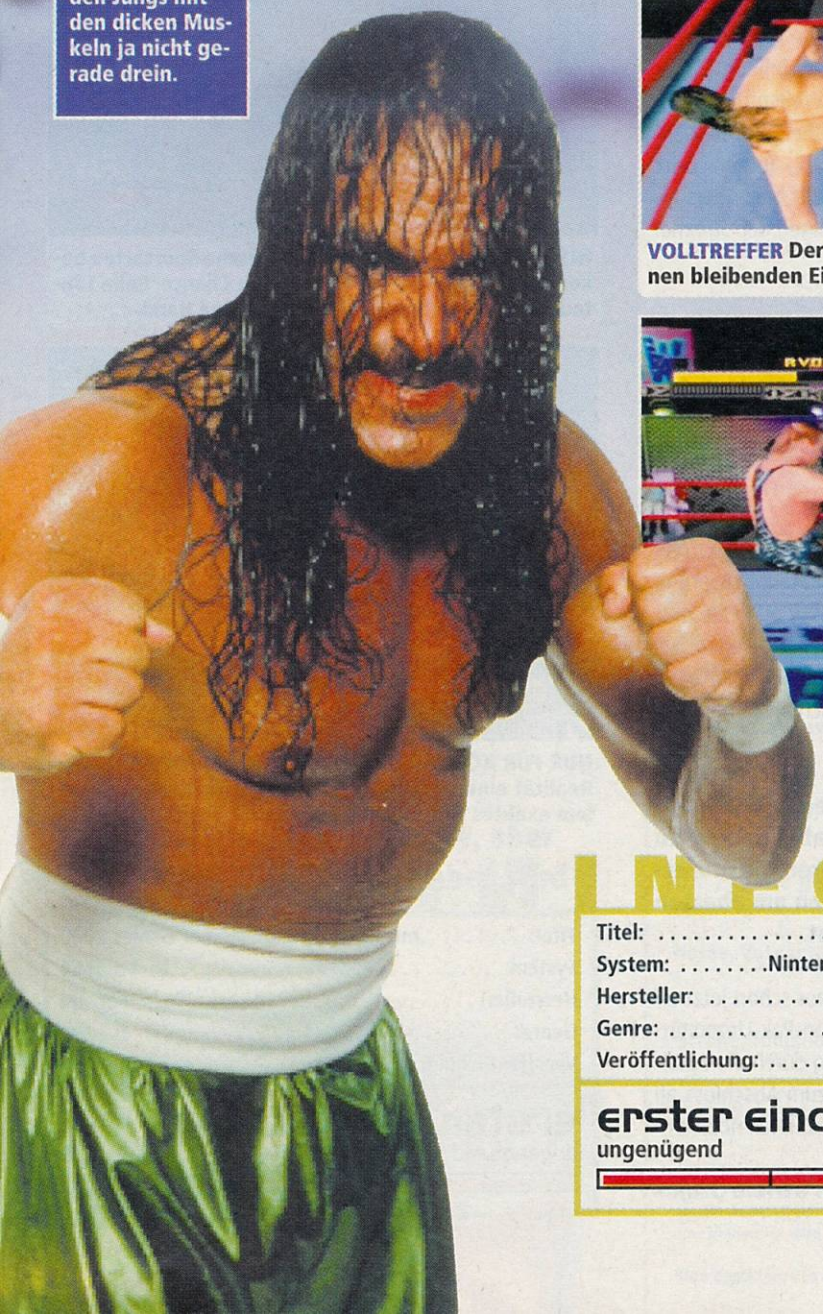
INFO

Titel: ECW Hardcore Revolution
System: Nintendo64 (geplant für PlayStation)
Hersteller: Acclaim
Genre: Wrestling
Veröffentlichung: 17. Februar

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

MUSKELSPIELE!
Freundlich schauen die beiden Jungs mit den dicken Muskeln ja nicht gerade drein.



NEWS

TEE OFF

Einsteigerfreundliches Golfspiel mit abgedrehten Knuddelcharakteren



Der Titel offenbart es nicht auf den ersten Blick: Hinter Acclaims neuestem Werk verbirgt sich ein Golfspiel. Tee ist die Bezeichnung für das Abschlagmal auf dem Grün. Schon beim ersten Blick auf *Tee Off* fühlt man sich an Sonys *Everybody's Golf* erinnert. Mit 12 kleinen Comiccharakteren, die etwas zu groß geratenen Köpfe auf ihren Schultern tragen, versucht ihr auf fünf Golfplätzen euer Glück. Allzu schwer ist der Einstieg nicht. Das Schlagmenü ist gut verständlich, so dass ihr schnell erste Erfolgserlebnisse haben werdet. Ihr müsst lediglich zwei Werte einstellen, bevor es zur Sache geht. Die Witterungsbedingungen und die Wahl des Schlägers sind die entscheidenden Faktoren für euer Abschneiden bei den Turnieren. Eine Besonderheit des Spiels ist der G-Ball-Modus, bei dem ihr nicht auf einem Golfplatz, sondern in einer Arena gegen den Computer oder euren menschlichen Mitstreiter antretet. Statt ins Loch zu treffen, müsst ihr dort auf unebenem Platz euren Ball möglichst geschickt durch kleine Tore bugsieren.



HAURUCK Legt all eure Kraft in den ersten Schlag, denn er ist entscheidend für euren Erfolg.

Titel:Tee Off
System:Dreamcast
Hersteller:Acclaim
Genre:Sport
Veröffentlichung:Februar 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

INT. TRACK & FIELD 2

Höher, schneller, weiter - das sollte bei diesem Spiel euer Ziel sein.



Bereits im vergangenen Jahr konntet ihr mit *International Track & Field* beweisen, wie sportlich ihr wirklich seid. Neben fünf Leichtathletik-Disziplinen (100m-Sprint, Weitsprung, Hochsprung, Hammerwerfen, Speerwerfen) stehen diesmal sieben artfremde Sportarten auf dem Wettkampfsplan. Neu hinzugekommen sind: Gewichtheben, Springen vom 3m-Brett, 50m-Freistilschwimmen, 1km-Bahnrad-Zeitfahren, Bahnradspurt, Kanu und Pferdsprung. Da die Zusammenstellung etwas gewöhnungsbedürftig ist, könnt ihr euch, bevor es richtig zur Sache geht, im Challenge-Modus mit den verschiedenen Disziplinen vertraut machen. Etwas Übung ist auch vonnöten, wenn ihr die Tasten eures Gamepads erfolgreich bedienen wollt. Denn neben Schnelligkeit ist vor allem exaktes Timing gefragt.

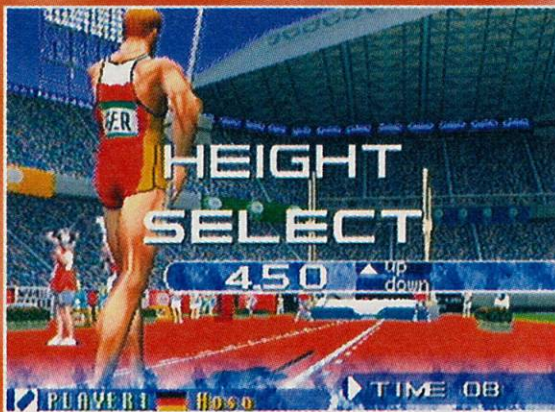


VOLLE POWER Bei den Wurfdisziplinen sind die Deutschen Weltspitze. Also gebt euer Bestes!

Titel:Int. Track & Field 2
System:PlayStation
Hersteller:Konami
Genre:Sport
Veröffentlichung:Februar 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



ABGEBRÜHT Könnern lassen beim Hochsprung einige Höhen aus und steigen erst in den Wettkampf ein, wenn viele Konkurrenten schon an ihre Grenzen stoßen.



ENDLICH GESCHAFFT Das Ziel aller Wünsche ist der Weltrekord, doch bevor ihr euch diesen Traum erfüllen könnt, ist schweißtreibende Fingerarbeit gefragt.

INT. TRACK & FIELD SUMMER GAMES 2000

Rechtzeitig zu den olympischen Spielen könnt ihr euch vor dem Bildschirm sportlich betätigen



Eigentlich ist Track and Field die amerikanische Übersetzung von Leichtathletik, doch bei den *Int. Track & Field Summer Games 2000* von Konami bekommt ihr noch viel mehr geboten. Um Bestzeiten, Bestweiten und Rekorde geht es nicht nur in den klassischen Leichtathletik-Disziplinen 100m-Lauf, Speerwerfen, 110m-Hürdenlauf, Weitsprung, Dreisprung und Hochsprung, sondern auch beim Tontaubenschießen, Schwimmen, Bahnradfahren, Turnen oder Gewichtheben. Ihr müsst also schon ganz besonders talentiert sein, wenn ihr bei allen Disziplinen der *Summer Games* gut abschneiden wollt.

Vor allem eure Finger Muskulatur wird das zu spüren bekommen. Denn nur wer beim Betätigen des Buttons ein echter Könnern ist, hat eine Chance, Gold zu gewinnen. Dabei reicht es nicht, den Knopf auf dem Gamepad möglichst schnell zu bedienen.

Nur bei den Laufdisziplinen führt diese Taktik zum Erfolg. Hingegen kommt es zum Beispiel beim Stabhochsprung viel mehr auf das richtige Timing an. Aber auch ein gutes Auge und blitzschnelle Reaktionen sind gelegentlich vonnöten, andernfalls werdet ihr – zum Beispiel beim Tontaubenschießen – kaum Medaillenchancen haben.

Besonders viel Spaß verspricht der Mehrspielermodus. Noch vor Beginn der echten Olympischen Sommerspiele könnt ihr dabei ohne allzu viel Schweiß zu vergießen auf eurer Konsole ermitteln, wer unter euren Freunden am ehesten das Zeug zum Spitzensportler hat.

Optisch hinterlassen die *Summer Games* schon jetzt einen guten Eindruck. Dank der Expansion-Pak-Unterstützung bewegen sich die Athleten flüssig durch die Stadien. Im Replay-Modus könnt ihr euch zum Abschluss all eure Erfolge in den 13 olympischen Disziplinen noch einmal zu Gemüte führen.

Patrizia Stajer



INS VISIER GENOMMEN Auch exotische Sportarten bekommen bei *Track & Field 2000* eine Chance. Beim Tontaubenschießen braucht ihr eine ruhige Hand.



NUR FÜR KÖNNER Der Dreisprung ist nicht nur in der Realität eine schwierige Disziplin. Gefragt sind vor allem exaktes Timing und ein genauer Absprung.

INFO

Titel:Int. Track & Field Summer Games 2000
System:Nintendo64
Hersteller:Konami
Genre:Sport
Veröffentlichung:April 2000

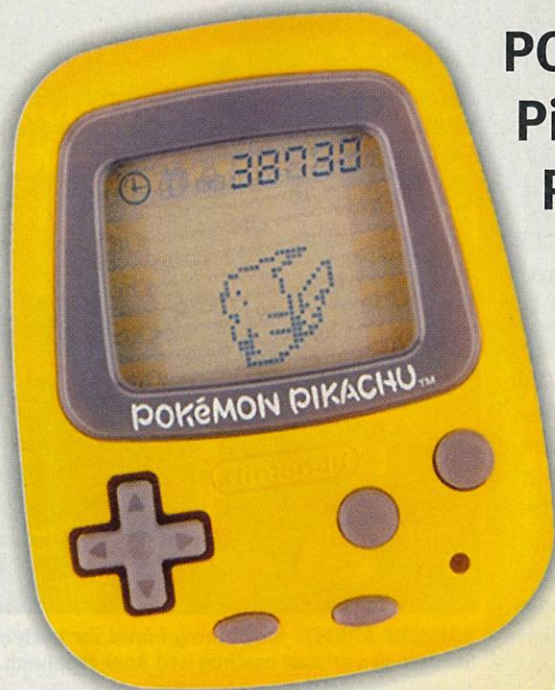
erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



ABO ZUM ÜBERSCHNAPPEN

Wenn du jetzt für GAMES AND MORE einen neuen Abonnenten wirst, kannst du – als Dankeschön – zwischen zwei super POKÉMON-Prämien wählen:



POKÉMON Pikachu Ped-o-Meter

Hol dir Pikachu als elektronisches Knuddeltier nach Hause.



Plüsch-Pikachu

Oder entscheide dich für Pikachu, den Liebling unter den POKÉMON, in Plüschform.

Die PC- und Videospiele- Illustrierte alle 14 Tage neu!

- Alle 14 Tage Tests, Charts, Tipps, vier starke Pokémon-Starkarten und vieles mehr.
- Lieferung per Post frei Haus – die Versandkosten übernimmt der Verlag.
- Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben wird zurückgezahlt.

☒ **JA, ich möchte das GAMES-AND-MORE-Abo**
für nur 89,- DM jährlich (Ausland: 113,- DM jährlich); 680,- ÖS

Adresse des neuen Abonnenten (auch Empfänger der Abrechnung):
(bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämienempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mind. ein Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu.

Bitte beachten: Das Angebot gilt nur innerhalb Europas; restliches Ausland auf Anfrage.

Übrigens: Du kannst dich auch von Personen, die GAMES AND MORE selbst nicht abonniert haben, als Abonnent werben lassen!

Folgende kostenlose Prämie wird gewünscht:
(Bitte nur eine ankreuzen)

- ☐ POKÉMON Pikachu Ped-o-Meter (Art.-Nr.: TK2500002)
☐ POKÉMON-Stofftier Pikachu (Art.-Nr.: TK7390054)

Datum, 1. Unterschrift

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an:
GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

- ☐ Per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)

Konto-Nr.

BLZ

- ☐ Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm.



UEFA STRIKER

KURZTEST

NBA SHOWTIME: NBA ON NBC

Fetziges Match statt ausgefeilter Taktik

DC Spaß muss sein! dachten sich die Leute von Midway und setzten bei ihrer aktuellen Basketball-Simulation auf Action und Geschwindigkeit. Bei Spielbarkeit und Ballphysik hat man den Realismus größtenteils unter den Tisch fallen lassen. An Stelle einer ausgeklügelten Simulation erwartet euch also ein flottes Arcade-Game. Statt der üblichen fünf Mann starken Mannschaften schickt ihr nur zweiköpfige Teams ins Feld, was das Spiel sehr viel unkomplizierter macht. Die Steuerung selbst ist so simpel, dass ihr sie innerhalb weniger Minuten beherrschen solltet, auch wenn ihr von Basketball kaum eine Ahnung habt. Im Menü findet ihr Basketball-Größen der NBA nebst einem Editor, in dem ihr die schrulligsten Fantasie-Spieler entwerfen könnt. Die Figuren sind anständig animiert, und auch der Sound macht Laune. Richtig Spaß



NOTBESETZUNG Bei NBA Showtime befinden sich immer nur vier Spieler auf dem Feld.

Titel: NBA Showtime
System: Dreamcast
Hersteller: Konami
Genre: Basketball
Preis: ca. DM 99,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

82%

WORLD WIDE SOCCER 2000

Mit diesem Kicker schießt Sega ein Eigentor

DC Ob es wohl eine so gute Idee von Sega war, gleich zwei Fußball-Simulationen auf einmal auf den Markt zu bringen? Jedenfalls hat man bei keinem der beiden Titel ordentliche Arbeit geleistet. An *World Wide Soccer 2000* werden Dreamcast-Besitzer nicht sehr viel Freude haben. Die Bewegungen, die die Kicker auf dem Rasen vollführen, sind dermaßen unkontrolliert und wirklichkeitsfremd, dass der Spielspaß schnell flöten geht. Die Optionsauswahl ist eigentlich nicht übel: Ihr könnt unter zehn Stadien wählen und euch in neun vorgegebenen oder selbst erstellten Wettbewerbsarten versuchen. Auch an Vereinen, vom niederländischen Willem II bis zu Spitzenteams wie Barcelona oder AC Mailand, ist einiges geboten. Angesichts der Schwächen im Gameplay schaffen es diese Features jedoch nicht, dem Spiel



UNGEDULDIG Gerät das Spiel ins Stocken, macht die Konkurrenz Aufwärmübungen.

Titel: World Wide Soccer 2000
System: Dreamcast
Hersteller: Sega
Genre: Fußball
Preis: ca. DM 99,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

50%



ZWERGENAUFGANG Leider sind die Figuren recht klein und schwierig auseinander zu halten.



FREIE BAHN Da hat die Abwehr wohl geschlafen - Jetzt ist es am Goalie, das Match noch zu retten!

So gut wie der Konkurrent *Virtua Striker 2000* sieht *UEFA Striker* zwar nicht aus, aber was dem Game in technischer Hinsicht fehlt, macht es spielerisch wieder wett. Die verschiedenen Pokalspiele, in die ihr eure Mannschaften schicken könnt, gehören bei einer Fußball-Simulation ja schon fast zur Grundausstattung. Interessant wird es zum Beispiel im Klassik-Modus. Dort könnt ihr entscheidende Spielminuten aus berühmten Matches noch einmal auf dem Bildschirm miterleben und den Ausgang selbst bestimmen. So dürft ihr unter anderem am Endspiel der Champions-League '99 in Barcelona teilnehmen und auf der Seite der Bayern den Jungs von Manchester United ordentlich einheizen.

Eine Palette von 60 Spielen sollte dafür sorgen, dass so schnell keine Langeweile aufkommt. Besonders lobenswert ist der motivierende Trainingsmodus! Wenn ihr die gängigen Standardsituationen genügend eingeübt habt und eure Technik verbessern wollt, bietet euch das Programm reichlich Gelegenheit, Feinheiten wie Kopfbälle und Ähnliches auszuarbeiten. Stellt ihr euch dabei ordentlich an, werdet ihr mit Auszeichnungen belohnt. Aufgrund der unterschiedlichen Spielstärken der Teams dürften sowohl Einsteiger als auch hart gesottene Kicker an *UEFA Striker* ihre Freude haben.

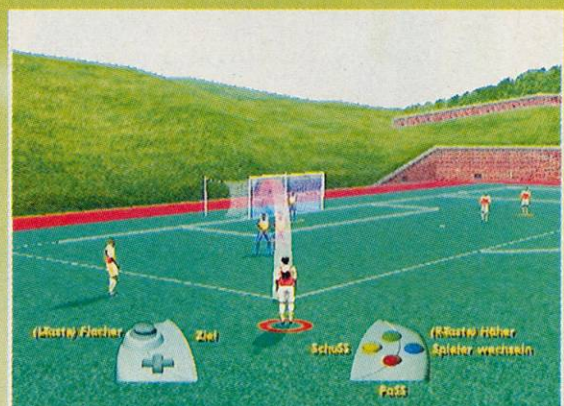
Berühmte Gesichter werdet ihr in den Mannschaftsreihen von *UEFA Striker* leider nicht finden. Doch auch die unbekannten Computer-Kicker sehen annehmlich aus und bewegen sich realistisch - abgesehen davon, dass die Figuren in manchen Perspektiven etwas winzig werden. Die Kommentatoren machen ihre Sache recht ordentlich und strapazieren eure Nerven nicht unnötig mit dummen Sprüchen. Die Frame-Rate von 60 Bildern pro Sekunde bleibt weitgehend konstant und sorgt für einen flüssigen Spielablauf. Grafisch hätte man aus der Dreamcast-Konsole allerdings noch etwas mehr herausholen können.

Stefanie Schetter

DC Infogrames Fußball-Simulation liefert sich auf dem Dreamcast ein heißes Match mit Sega Virtua Striker 2000.



GENUG GEPÖBELT Jetzt ist eine Verwarnung fällig. Der Gerügte trägt's mit Fassung.



SAUBERE ARBEIT! Im Training könnt ihr euch mit der Steuerung vertraut machen und Boni absahnen.

spielspass

81%

UEFA Striker

Hersteller: Infogrames
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 109,-
Spieleranzahl: 1-4
Genre: Sport
Sprache: Deutsch

PC

+

Interessante Spielmodi, guter Trainingsmodus, gelungene Animationen

PS

-

Grafik und Sound schlechter als bei der Konkurrenz

DC

n64

Altersfreigabe:
Ohne Beschränkung

Grafik: **69%**

Sound: **67%**

VIRTUA STRIKER 2000

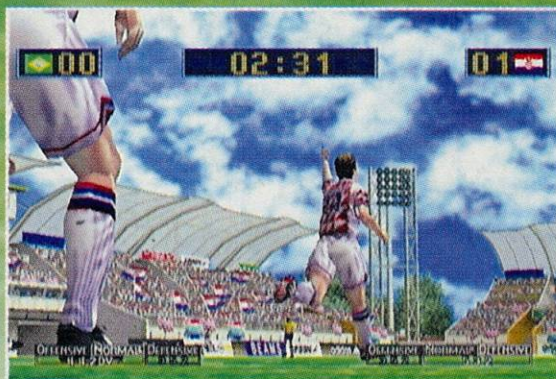


NOCH NICHT OFFIZIELL IN
GAMES AND MORE
IMPORT TEST
RELEASE IM NOCH NICHT
DEUTSCHLAND ERHÄLTICH

Umsetzung des Automaten-Klassikers mit spielerischen Schwächen



TRIFFT ER NU' ODER NICHT? Beunruhigt schielen die Abwehrspieler in Richtung des Freistoßschützen.



LUFTSPRÜNGE Hat der Ball seinen Weg ins Netz gefunden, toben sich die Spieler richtig aus vor Freude.

Im Gegensatz zu dem eher simulationslastigen *World Wide Soccer*, das Sega zugleich mit diesem Titel auf den Markt bringt, überwiegen bei *Virtua Striker 2000* die Arcade-Elemente. Passen, Flanken, Schießen – damit wäre die Liste von Aktionen, auf die ihr zurückgreifen könnt, eigentlich schon vollständig. Im letzten Moment den Spieler noch einmal nach vorne sprinten zu lassen, oder ähnliche Manöver sind grundsätzlich nicht möglich. Solche Feinheiten erledigt das Programm automatisch für euch.

Während ihr im Arcade-Modus fröhlich und freidrauflos kickert, hält sich der International-Cup-Modus weitestgehend an offizielles Regelwerk. Hier können sich allzu stürmische Spieler auch mal eine gelbe beziehungsweise rote Karte einfangen. Nützlich ist eine Linie auf dem Bildschirm, die euch warnt, wenn ein Spieler Gefahr läuft, ins Abseits zu geraten.

Die Auswahl an verfügbaren Mannschaften ist nicht von schlechten Eltern: Insgesamt 32 Teams von Nigeria bis Frankreich flitzen bei *Virtua Striker 2000* über den Rasen. Die Besetzungen entsprechen jeweils dem aktuellen Stand. Die Stärke von *Virtua Striker 2000* liegt eindeutig in der Präsentation. Vor allem die Spielfiguren sehen unheimlich realistisch aus und bewegen sich sehr lebensecht, und auch die Hintergründe machen einen klasse Eindruck.

Die Soundeffekte, die vom Spielfeld wie von den Rängen zu vernehmen sind, tragen schön zur Stadionatmosphäre bei. Dennoch bleibt ein etwas schaler Nachgeschmack – denn was hilft die schönste Verpackung, wenn spielerisch einfach zu wenig geboten ist? Die Game-Optionen sind zu mager, als dass man lange Freude am Spiel hätte. Auch die Bedienung kann nicht ganz überzeugen, so müsst ihr zum Beispiel auf eine Analog-Steuerung verzichten.

Stefanie Schetter

spielspass 58%

Virtua Striker 2000

Hersteller: Sega
Veröffentlichung: Erhältlich (Jap.)
Preis: ca. DM 129,-
Spieleranzahl: 1-2
Sprache: Japanisch (Import)
Genre: Fußball

PC + Sehr gute Optik, tolle Animationen, detaillierte Spieler

PS - Zu unrealistisches Gameplay, ein großer Teil des Spielgeschehens läuft automatisch ab

DC I Import

N64 X Altersfreigabe: **Noch nicht geprüft**

Grafik: **81%**

Sound: **61%**

**sport
test**

KURZTEST

SNOW SURFERS

Auf dem Dreamcast geht die Wintersportsaison jetzt erst richtig los!

Das japanische *Cool Boarders Burrn* geht in Deutschland unter dem Titel *Snow Surfers* an den Start, macht aber nichtsdestotrotz einen Heidenspaß. Das Motivationsrezept ist einfach: Freispielen heißt die Devise. Zu Beginn müsst ihr euch mit wenigen Boards und Surfern zufrieden geben, und auch die Auswahl der Pisten beschränkt sich fürs Erste auf zwei Kurse. Auf der Halfpipe dürft ihr nach Herzenslust Tricks wie Backflips, 720s oder One-Footer ausprobieren, während es im Freeride-Modus vor allem auf Geschwindigkeit ankommt. Siege in den Freeride-Wettbewerben eröffnen euch dann den Zugang zu weiteren Strecken und Boardern. Unterwegs müsst ihr die Augen offen halten, um Hindernissen wie herabstürzenden Felstrümmern oder Tieren



FERNSICHT Die Hintergrundgrafiken glänzen mit feinen Details bis zum Horizont.

auf der Piste rechtzeitig auszuweichen oder sie aus dem Weg zu schubsen. Die Kurse sind auch grafisch toll ausgeschmückt, und die Frame-Rate hält sich wacker im oberen Bereich. Dazu gibt's fetzige Musikstücke.

Titel: *Snow Surfers*
System: Dreamcast
Hersteller: Sega
Genre: Sport
Preis: ca. DM 99,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

83%

NFL BLITZ 2000

American Sports für Raufbolde

Bei diesem Titel hat sich Midway scheinbar so verkrampt auf den Fun-Aspekt konzentriert, dass es dem Football ein paar wichtige Elemente zu viel abgeknipst hat. Wenn man sich kaum an Regeln zu halten und sich keinen Gedanken über eine sinnvolle Spielstrategie zu machen braucht, verliert der Sport leider sehr schnell seinen Reiz. Die Spieler stürmen zwar mit wilden Kampfrufen über das Feld und rempeln, dass Rivalen und Kopfbedeckungen durch die Luft fliegen, doch das chaotische Treiben macht nur kurze Zeit Spaß. Immerhin dürft ihr mit allen Teams der amerikanischen Profiligen über den virtuellen Rasen pflügen und im Play-Editor ein paar eigene Spielzüge erstellen. Doch ansonsten ist das Gameplay einfach zu unausgegoren, um einen lange vor den Bildschirm zu bannen. Die Auswahl an 16 Angriffs- und



HAMPELMÄNNER Der grobe Polygon-Bau der Figuren schmeichelt dem Auge nicht gerade.

Verteidigungszügen ist auch nicht gerade üppig. Einsteiger, die bisher ihre Scheu vor den komplizierten Regeln des Sports noch nicht überwinden konnten, werden sich mit *NFL Blitz 2000* vielleicht anfreunden können.

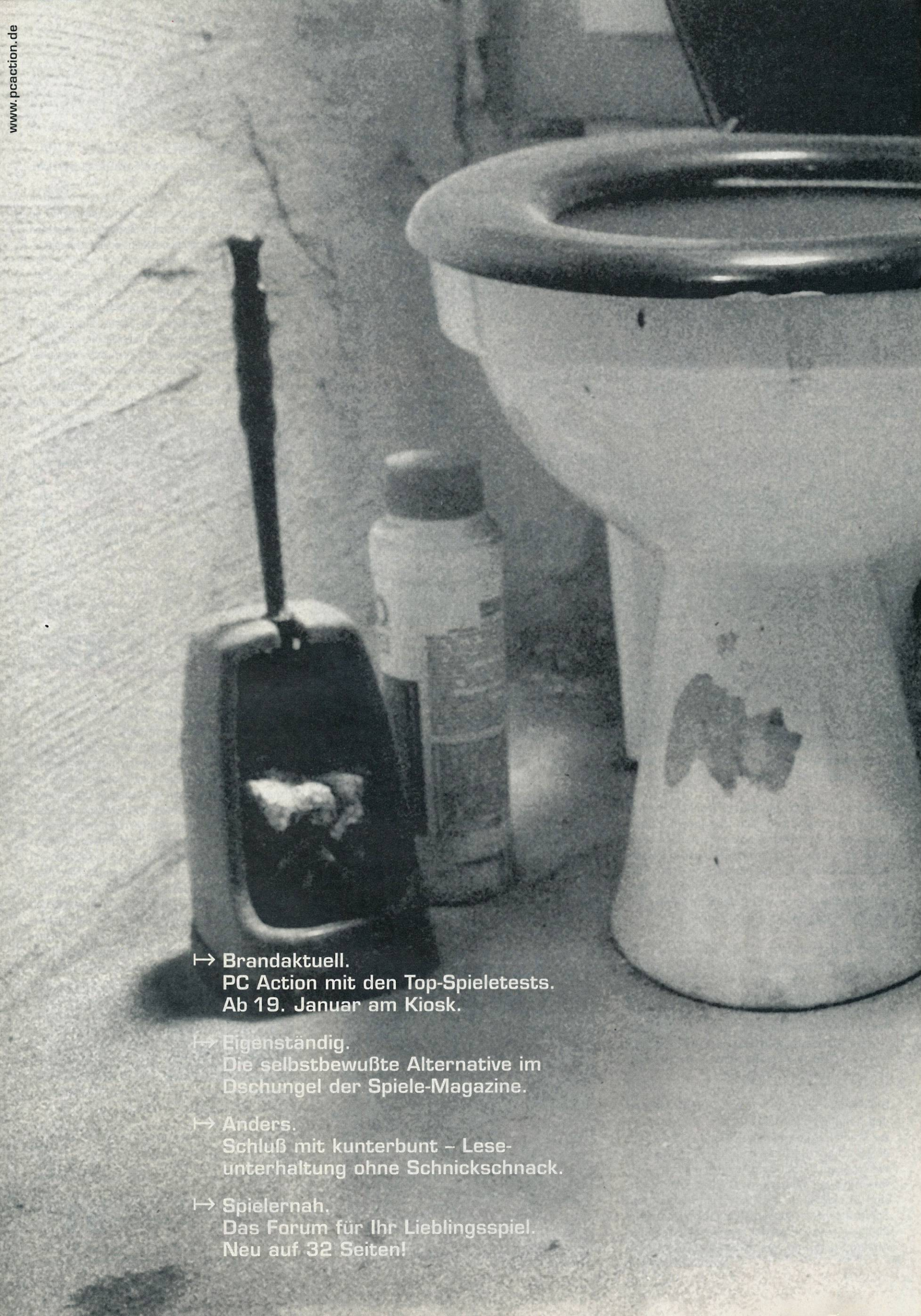
Titel: *NFL Blitz 2000*
System: Dreamcast (geplant für N64, erhältlich für PS)
Hersteller: Sega
Genre: Football
Preis: ca. DM 99,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

51%

test



↳ **Brandaktuell.**
PC Action mit den Top-Spieletests.
Ab 19. Januar am Kiosk.

↳ **Eigenständig.**
Die selbstbewußte Alternative im
Dschungel der Spiele-Magazine.

↳ **Anders.**
Schluß mit kunterbunt – Lese-
unterhaltung ohne Schnickschnack.

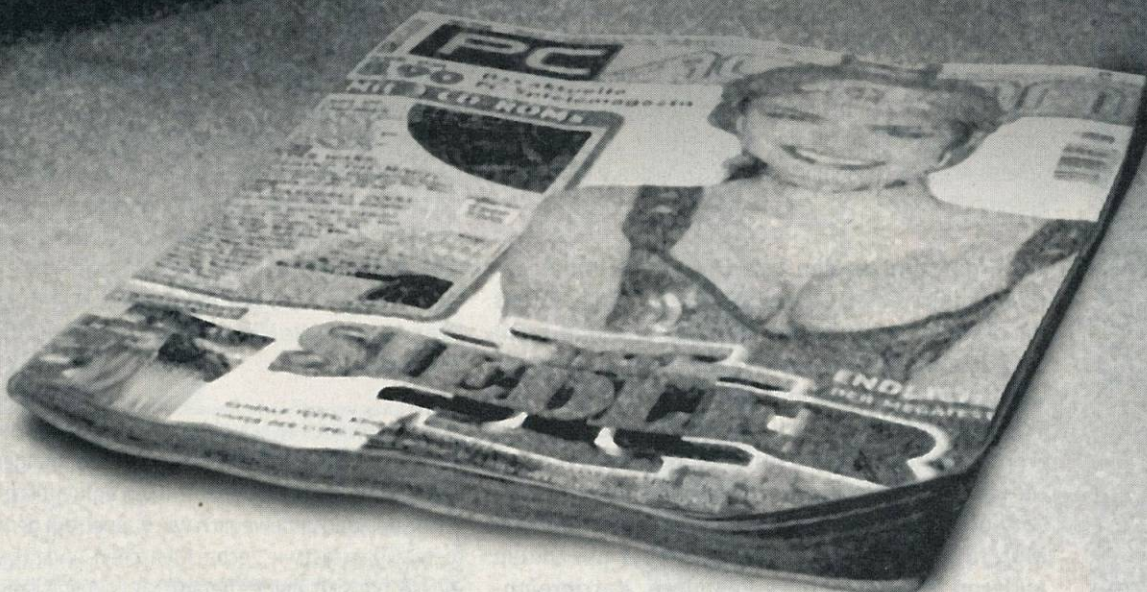
↳ **Spielernah.**
Das Forum für Ihr Lieblingsspiel.
Neu auf 32 Seiten!



NEU: VOLLVERSION
in jeder Ausgabe.
NEU: 32 Seiten
SPIELERFORUM zu
16 Top-Games!

PC Action. Lust auf Computerspiele.

Erwachsenenbildung

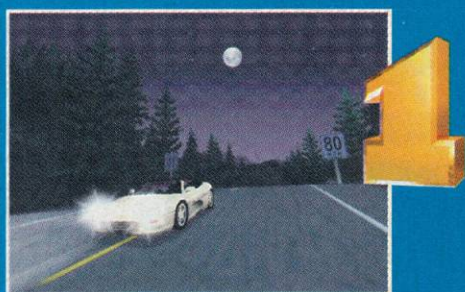


Ob im Formel-1-Boliden, am Steuer eines Rallyewagens oder auf einem Superbike: Bei den Rennspielen müsst ihr zeigen, wie gut ihr euer Fahrzeug und die Rennstrecke beherrscht. Aber auch die anderen Fahrer solltet ihr nie aus den Augen lassen. Also: Klemmt euch hinters Steuer und tretet das Gaspedal durch.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Colin McRae Rally 2	PC/PS	März 2000
Gran Turismo 2	PS	28. Januar 2000
Ridge Racer 64	N64	März 2000
Sega GT	DC	März 2000

eure hits

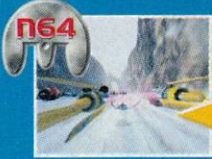


Hier könnt ihr sehen, welche Rennspiele die Games-and-More-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Rennspiel-Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

1.	1	Need for Speed 4	PC/PS
2.	2	Driver	PC/PS
3.	-	F1 World Grand Prix II	N64
4.	5	Gran Turismo	PS
5.	3	V-Rally 2	PS
6.	4	Need for Speed 3	PC/PS
7.	8	F-Zero X	N64
8.	7	Mario Kart 64	N64
9.	9	TOCA 2	PC/PS
10.	10	Ridge Racer Type 4	PS

die referenzen

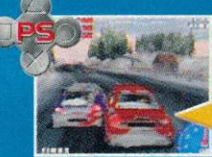
Die Rennspiele und Simulationen mit den besten Testergebnissen? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet auf einen Blick, damit ihr seht, welche Spiele euch am meisten Spielspaß und Rennatmosphäre bieten.



F-1 WORLD GRAND PRIX II	Nintendo
F-ZERO X	Nintendo
MICRO MACHINES 64	Codemasters
STAR WARS RACER	Nintendo
RACING SIMULATION 2	Ubi Soft



F1 RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
GRANDPRIX LEGENDS	Havas Interactive
NICE 2	Magic Bytes
TOCA 2 TOURING CARS	Codemasters
SUPERBIKES WORLD CHAMP.	Electronic Arts



DRIVER	GT Interactive
GRAN TURISMO	SCEE
FORMEL 1 '99	Psygnosis
V-RALLY 2	Infogrames
TOCA 2	Codemasters



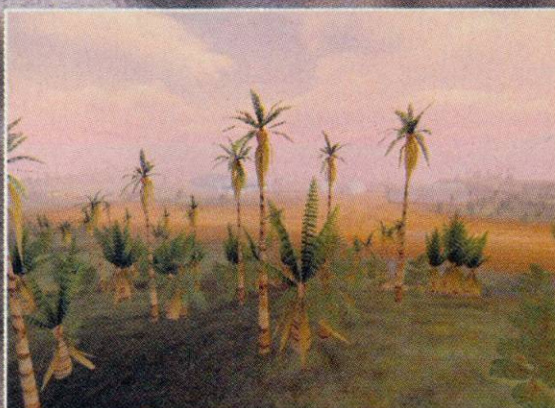
AEROWINGS	Crave
RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
SEGA RALLY 2	Sega
SPEED DEVILS	Ubi Soft
TOKYO HIGHWAY CHALLENGE	Crave

MOTOCROSS MADNESS 2

Schönere Strecken, mehr Spielmodi, bessere Grafik – was will der Motorradfan mehr?



VORSICHT GLATTEIS! Je nach Wetterlage ändert sich die Bodenbeschaffenheit der Piste.



WELTREISE Die Rennserien von Motocross Madness 2 führen euch fast um den gesamten Globus.



Der Vorgänger hat den Genrethron im PC-Bereich inne, doch Microsoft ruht sich trotzdem nicht auf den Lorbeeren aus. Verbessern lässt sich ja eigentlich an jedem Spiel etwas, auch wenn es noch so gut ist. Der Softwareriese hat sich beim Nachfolger der wenigen Schwächen angenommen, die von den Fans an *Motocross Madness* bemängelt wurden. Kritik gab es beim Vorgänger vor allem an den Strecken, die nach einigen Spielstunden doch ziemlich eintönig wurden, und an den Spielmodi.

Als Ergänzung zu den bisherigen Spielmodi (Indoor Supercross, Outdoor, Pro Circuit, Baja) könnt ihr erstmals auch in der Enduro-Serie und beim Obstacle-Modus Gas geben. Besonders viel Spaß verspricht auch diesmal der Stunt-Modus. Hier soll alles größer und schöner als beim ersten Teil werden. Die Kurse sind weitläufiger, neue Streckenobjekte wurden eingebaut und doppelt so viele Stunts als bisher fordern euren ganzen Mut. Integriert wurde außerdem, der aus vielen anderen Spielen bereits bekannte, Karrieremodus, bei dem ihr versucht, euer Geld- und Punktekonto stetig aufzustocken, um mit besseren Maschinen endlich auch bei großen Rennen mitfahren zu können.

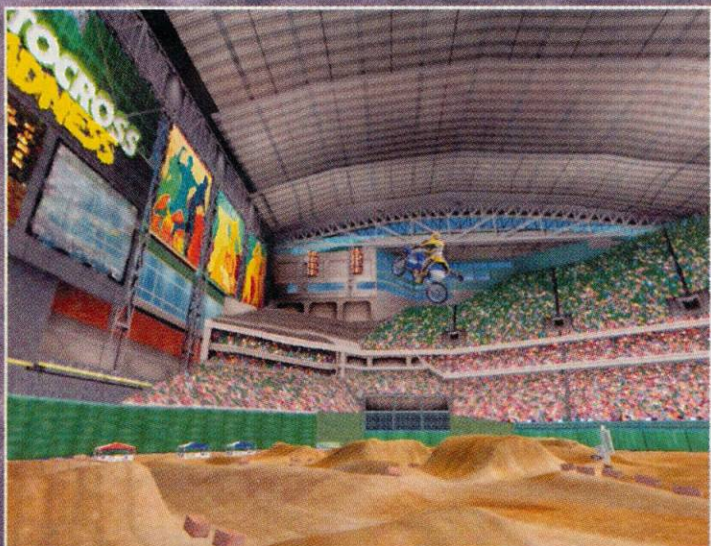
Über die neuen Strecken ist bislang noch nicht allzu viel bekannt. Hier wird noch im Geheimen gefeilt und gebastelt. Auf jeden Fall wird sich die Anzahl der Pisten erhöhen, um für mehr Abwechslung zu sorgen.

Im Grafikbereich haben die Entwickler ihr Bestes gegeben. Bereits in der frühen Version war zu sehen, dass die exzellente Grafik des Vorgängers noch einmal getoppt werden wird. Die neue 3D-Grafikkarten-Technologie wurde voll ausgereizt, so dass die Landschaften, durch die ihr mit euren Zweirädern brettet, weitläufiger und realistischer wirken als bei *Motocross Madness 1*. Dazu tragen auch die Wettereffekte von Sonnenschein bis Schnee bei.

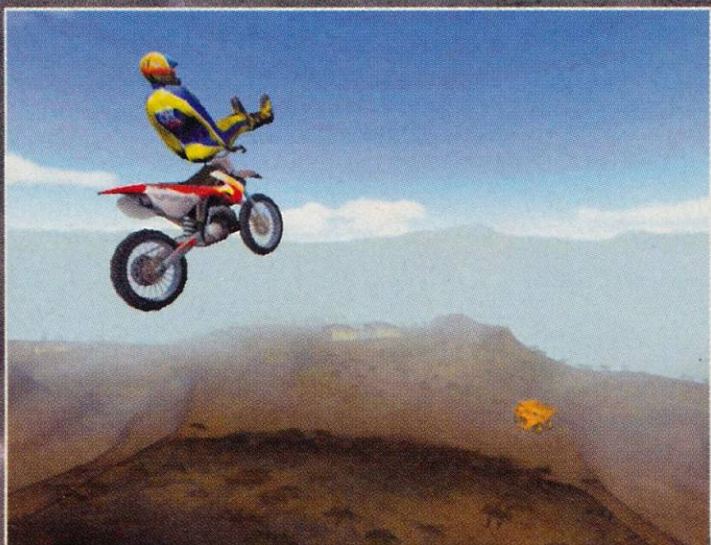
Die Fahrer und ihre Maschinen wurden mit noch mehr Liebe zum Detail gestaltet. Sogar die Bewegungen der Fahrer auf den Rennmaschinen wirken authentisch. Sie sitzen nicht steif und unbeweglich wie Puppen auf dem Bike, sondern wirken fast wie „echte Menschen“. Auch bei der Fahrphysik hat sich einiges getan. Schon kleine Fahrfehler sollen je nach gewähltem Schwierigkeitsgrad bestraft werden und das Brems- und Beschleunigungsverhalten der Räder wird deutlich besser sein.

Patrizia Stajer

simulationen angespielt



SPRUNGKÜNSTLER Bei den Indoor-Wettbewerben in riesigen Hallen wirken die Sprünge noch etwas spektakulärer.



FLIEG WIE EIN VOGEL Bei den Stunts sind euch – fast – keine Grenzen gesetzt, höchstens euer Mut lässt euch im Stich.



GRENZENLOSE FREIHEIT Die Strecken in Teil 2 sind weitläufiger als im Vorgänger. Viel Spaß bei den Erkundungsfahrten!

INFO

Titel:Motocross Madness 2
System:PC
Hersteller:Microsoft
Genre:Rennspiel
Veröffentlichung:2. Quartal 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



angespielt

FAIRPLAY

by BauConTec

Sony Playstation

Memory-Card 1 MB (15 Bl.)	9,99
Memory-Card 2 MB (30 Bl.)	19,99
Memory-Card 4 MB (60 Bl.)	24,99
Memory-Card 8 MB (120 Bl.)	24,99
Memory-Card 24 MB (360 Bl.)	24,99
RGB Kabel	7,99
RGB Audio Kabel	11,99
Link Kabel	7,99
Padverlängerung	7,99
PSX Pad (versch. Farben)	9,99
SONY Dual-Shock Controller	55,99
TwinShock (Analog+Shock)	25,99
Gun Universal Rocker	39,99
Gun Universal Rocker inkl. Pointer	69,99
Panther Gun	39,95
Shock Rattle Gun	69,95
PSX-Maus	22,99
Jordan Lenkrad	109,99
Lenkrad Fanatec Speedster	179,90
Flashfire Force Feed Back Controller	49,99
Flashfire Power Shock	32,99
PSX-Gehäuse	45,99
V-Box (Video to PC Converter)	129,99
PAL Booster	29,99
RF Adapter	19,99
Power Replay	39,99
Game Buster Deluxe	99,95
X-Ploder Classic	54,90
X-Ploder-FX	75,99
X-Ploder-Pro	119,99
Dexdrive	72,99
Multi Tap	49,90

SEGA DreamCast

SEGA Dreamcast	489,00
Controller	54,99
Arcade Stick	84,99
Keyboard	54,99
Racing Controller	119,90
Vibrationspack	44,99
VMU Memory-Card	54,99
RGB Scart Audio Kabel	29,99
RGB Scart Kabel	24,99
Padverlängerung	19,99

SEGA DreamCast Software

Blue Stinger	92,99
Buggy Heat	89,99
Cool Boarders	89,99
D 2	89,99
Dynamite Cop	89,99
Get Bass incl. Angelrute	179,99
Incoming	99,99
Marvel VS Capcom	104,95
Metropolis	109,99
NBA	89,99
Red Dog	89,99
Penpen	95,99
Psychic Force	84,99
Racing Simulation 2	89,95
Ready 2 Rumble Boxing	99,95
Sega Rally 2	109,99
Sonic Adventure	89,99
Soul Calibur	109,99
UEFA Striker	95,99
Toy Commander	89,99
Virtua Fighter 3 TB	89,99
World League Soccer	84,99
Worms Armageddon	85,99

Software PSX

Championship Motocross	89,99
Dino Crisis	84,99
Discworld Noir	84,99
Driver	85,99
F-1 World Grand Prix	89,99
FIFA Soccer 2000	85,95
Fighting Force 2	82,99
Final Fantasy VIII	95,90
Formel 1 '99	85,99
Fußball Live	85,99
Grand Turismo 2	85,99
Le Mans 24	89,99
Mission Impossible	89,99
NFL Blitz 2000	79,99
NBA Live 2000	84,99
Railroad Tycoon 2	89,99
Rainbow Six	89,00
South Park	84,99
Spyro the Dragon 2	85,99
Tarzan	81,99
Tomb Raider IV	89,95
Tomorrow Never Dies	85,99
Tunguska	79,99
Worms 2: Armageddon	79,99

Memory-Card
8 MB (120 Bl.)

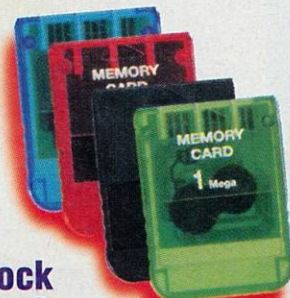
24,99

WESEMANN WA.BS



Shock
Rattle Gun

69,95



Memory-Card
1 MB (15 Bl.)

9,99



Flashfire
Power Shock

32,99

BauConTec

Lindener Str. 15
38300 Wolfenbüttel

Tel. **05331-99590**

Fax 05331-995999
<http://www.konsole.de>
Händleranfragen erwünscht

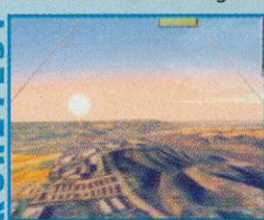
Riesenauswahl – weitere Artikel auf Anfrage

KURZTEST

HANGSIM

PC Entspannend, aber nicht spannend – diese Flugsimulation ist nur etwas für Fans.

Hangsim ist eine Flugsimulation der etwas anderen Art: Statt wie sonst üblich einen Kampffjet zu steuern und Gegner ins Visier zu nehmen, schwebt ihr hier bei Ubi Softs neuem Spiel mit Drachen, Segelflugzeugen und Gleitschirmen durch die Luft. Sieben verschiedene Gebiete könnt ihr auf diese Weise erkunden. Bevor ihr euch in die Lüfte erhebt, legt ihr die Flugroute mit Hilfe einer Übersichtskarte fest und nehmt in eurem Logbuch Eintragungen vor. Mit einer Beobachtungskamera könnt ihr eure Flugabenteuer aufzeichnen, um sie nach der Landung noch einmal nacherleben zu können. Wem es zu langweilig ist, nur zum Spaß durch die Luft zu gleiten, der kann jederzeit in einen Kampfmodus wechseln und sich mit anderen Fliegern Duellen liefern. Richtig spannend ist aber auch das auf Dauer nicht, obwohl die Landschaften, die ihr beim Flug genießen könnt, recht nett anzusehen sind. Eine echte Alternative zu „richtigen“ Flugsimulationen ist Hangsim aber dennoch nicht.



VOGELPERSPEKTIVE Hangsim ist eine ruhige Angelegenheit, Spannung kommt nur selten auf.

Titel:Hangsim
System:PC
Hersteller:Ubi Soft
Genre:Simulation
Preis:ca. DM 60,-
Veröffentlichung:Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

55%

TOP GEAR RALLY 2

N64 Viel Abwechslung bei den Strecken, aber Minuspunkte für Steuerung und Grafik

Der Vorgänger von Top Gear Rally schrammte nur knapp an einem Hit vorbei, Mitsui hat sich vorgenommen das mit Teil 2 zu ändern. Wie bei Gran Turismo muss man zunächst bei Lizenzprüfungen sein fahrerisches Können beweisen, bevor man zu den Rennen zugelassen wird. Die Prüfungen sind eine gute Möglichkeit, sich mit der etwas schwammigen Steuerung vertraut zu machen. Zur Sache geht es dann bei fünf verschiedenen Cups. Crashes mit Gegnern oder Streckenbegrenzungen hinterlassen deutliche Schäden an euren Fahrzeugen und machen sich beim Fahrverhalten bemerkbar. In den Mehrspielermodus wurden zwei Spielvarianten eingebaut. So könnt ihr per Splitscreen zu viert gegeneinander antreten, oder auch zu zweit gleichzeitig an einer Meisterschaft teilnehmen.



GIB ENDLICH GAS Ein bisschen mehr Rasanzen hätte dem Mehrspielermodus gut getan.

Titel:Top Gear Rally 2
System:Nintendo64
Hersteller:Mitsui
Genre:Rennspiel
Preis:ca. DM 129,-
Veröffentlichung:Februar

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

79%

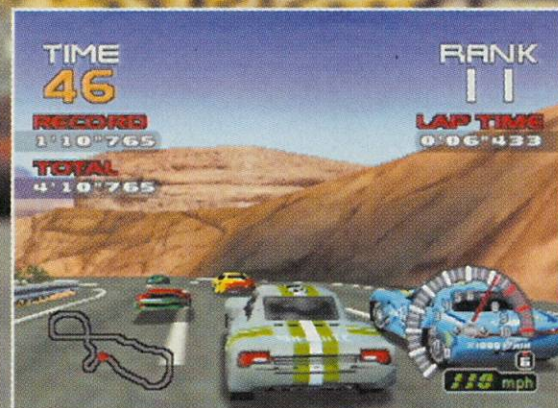
RIDGE RACER 64



Die Nintendo-Variante des Rennspielhits wird das Genre kräftig aufmischen



AUSWAHL OHNE ENDE Über mangelnde Abwechslung bei den Strecken kann man sich nicht beklagen.



JETZT WIRD'S ENG Wenn gedrängt wird, lässt sich ein Zusammenstoß nur schwer vermeiden.

NOCH NICHT VERTEILT
GAMES AND MORE
IMPORT TEST
RELEASE 01.02.2000
DEUTSCHLAND ERHÄLTICH



spielspass

89%

Ridge Racer 64

Hersteller:Nintendo
Veröffentlichung:März
Preis:Noch nicht bekannt
Spieleranzahl:1-4
Genre:Rennspiel
Sprache:Englisch

PC



Viele Strecken, tolles Fahrgefühl, glänzende Grafik

PS



Ein Crash ist nur schwer wieder gutzumachen

DC



Altersfreigabe:

Noch nicht bekannt

Grafik: **89%**

Sound: **84%**



WEITBLICK Auch bei großer Sichtweite bleibt die Frame-Rate erfreulich konstant.

Auf der PlayStation sorgt die Ridge Racer-Serie schon lange für Furore, N64-Spieler konnten bisher nur neidische Blicke auf die Sony-Konsole werfen. Doch das wird sich bald ändern.

Zwar haben wir noch keine deutsche Version von Ridge Racer 64 vorliegen, doch wir haben für euch schon einmal das amerikanische Spiel unter die Lupe genommen. Und die ersten Testfahrten waren ziemlich überzeugend. Denn natürlich wurde für die neueste Variante der erfolgreichen Rennserie noch einmal kräftig am Spiel gefeilt.

Vor allem in Sachen Streckenumfang bekommt ihr einiges geboten. Es wurden nämlich sowohl die Strecken aus dem Original Ridge Racer als auch die Pisten aus Ridge Racer Revolution in die N64-Version integriert. Dazu kommen noch drei brandneue Kurse. Ihr könnt euch also austoben, bis die Reifen qualmen. Der Wagenpark ist mit 29 Flitzern ebenfalls randvoll gepackt, allerdings stehen euch zu Beginn nur vier Wagen zur Verfügung. Alle anderen müsst ihr euch erst durch Meisterleistungen hinter dem Steuer erarbeiten.

Bei der Fahrphysik des Spiels haben sich die Entwickler glücklicherweise auf die Qualitäten des Originalspiels besonnen. Während zum Beispiel Ridge Racer Type 4 für die PlayStation in diesem Punkt nicht mehr ganz überzeugen konnte, gibt es bei Ridge Racer 64 hier nichts auszusetzen. Das Fahrgefühl ist richtig gut. Allerdings solltet ihr nicht allzu ungestüm zu Werke gehen, denn jede Kollision mit Gegnern oder Hindernissen kostet euch wertvolle Zeit und ihr müsst das Feld dann von hinten wieder aufrollen.

Eine echte Augenweide ist die Grafik. Unzählige Details wie Bremsspuren oder qualmende Reifen sorgen für richtiges Rennfeeling und auch die Renngeschwindigkeit kommt gut rüber. Für alle Bastler gibt es zum Entspannen nach den hektischen Duellen auf der Rennstrecke außerdem einen Werkstatt-Modus. Und natürlich fehlt auch der bei Rennspielen so beliebte Mehrspielermodus nicht, in dem ihr zu viert die Motoren röhren lassen könnt.

Patrizia Stajer

INTERACT-MEGA-GEWINNSPIEL

Hauptgewinn:
Ein Ferrari MODENA

400 PS • 0-100 in 4,5 Sek. • 295 km/h

Preise im Gesamtwert
von über 350.000 DM

Und zusätzlich!
Jeden Monat
Verlosung
von vier
Top-PCs!



2. - 5. Preis:
VIP Weekend bei einem
heimischen Grand-Prix



6. - 20. Preis:
Flat-Screen
Monitor



21. - 50. Preis:
V4 Force Feedback
Racing Wheel



Einfach anrufen und gewinnen

0190 59 58 53

Dieser Service der InterAct of Europe GmbH kostet Sie DM 1,21 pro Minute

Teilnahmekarten für dieses Gewinnspiel befinden sich ab sofort in allen Racing Wheel Verpackungen (PC, PSX und N64) des Herstellers von PC- und Videospiele-Zubehör INTERACT®



Mitarbeiter der InterAct of Europe GmbH und der COMPUTEC MEDIA AG sowie deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Geschützte Warenzeichen sind Eigentum des jeweiligen Herstellers. Dieses Gewinnspiel gilt ausschließlich für den Bundesdeutschen Raum.

Teilnahmeschluss ist der 20. Mai 2000 - www.interact-europe.de

KURZTEST

TEST DRIVE 6

Vom alten Glanz der Serie ist fast nichts mehr übrig

PC Eines hat *Test Drive 6* auf jeden Fall zu bieten: Viele Autos (37) und viele Strecken (11). Doch leider reicht das nicht aus, um aus dem Infogrames-Produkt ein gutes Rennspiel zu machen. Masse statt Klasse ist halt nur selten ein wirksames Konzept. Was soll man mit einem Racer anfangen, bei dessen Fahrmodell man kaum Unterschiede zwischen den verschiedenen Wagenarten feststellt und das kein Gefühl für die Geschwindigkeit aufkommen lässt? Während die Wagen wenigstens optisch etwas hermachen, wirken die Landschaften und Städte, die nur aus einer Straße bestehen, ziemlich lieblos gestaltet. Dass die engen Kurse, auf denen die Polizei hinter euch herjagt, ständig zu Unfällen führen, kann euch dagegen ziemlich egal sein, denn Schäden entstehen an den schnellen Flitzern in keinem



SCHRÄGLAGE Selbst bei solchen Manövern braucht ihr keine Angst vor Schäden zu haben.

Fall. Crashes kosten lediglich ein bisschen Zeit. Euer fahrerisches Können ist in dem Spiel lediglich dann gefragt, wenn ihr euch hinter das Steuer eines Polizeiwagen klemmt und Jagd auf andere Fahrer macht.

Titel: Test Drive 6
System: PC
Hersteller: Infogrames
Genre: Rennspiel
Preis: ca. DM 80,-
Veröffentlichung: Januar 2000

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

46%

FLANKER 2.0

Fans von Simulationen kommen voll auf ihre Kosten

PC Für Leute die puren Spaß suchen ist *Flanker 2.0* sicher nicht das Richtige. Die Flugsimulation setzt nämlich ganz klar auf Realismus. Aktuelle Flug- und Waffensysteme wurden penibel genau umgesetzt, so dass ihr euch bei *Flanker* fast an den Steuerknüppel eines echten Kampfflitzers versetzt fühlt. In diesem Punkt kann kaum ein Konkurrenzprodukt mithalten, lediglich *Falcon 4.0* von MicroProse ist ähnlich realitätsnah. Das Fluggefühl kommt wirklich super rüber. Allerdings müsst ihr natürlich etwas Zeit investieren, bis ihr am Steuer eine gute Figur macht. Auch im Grafikbereich hat sich seit dem Erscheinen des Vorgängers einiges getan, dank neuer Grafikengine macht der Flugsimulator optisch ebenfalls einen guten Eindruck. Schade ist allerdings, dass man dafür viele Pausen in Kauf nehmen muss, in denen die Daten geladen



SPEKTAKULÄR In Sachen Realismus kann kaum ein anderes Spiel *Flanker 2.0* Paroli bieten.

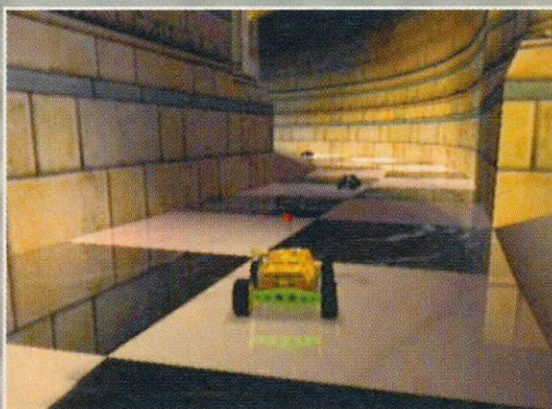
werden. Ein wenig enttäuschend sind die recht langweiligen Kampagnenmissionen. Echte Simulationsfreaks, die keinen gesteigerten Wert auf Action legen, werden an *Flanker 2.0* aber trotzdem ihre Freude haben.

Titel: Flanker 2.0
System: PC
Hersteller: Mindscape
Genre: Flugsimulation
Preis: ca. DM 89,95
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

70%



BLANKGEPUTZT Spiegelungen, Effekte, Explosionen – beim Rennen der Spielzeugautos gibt es viel zu sehen.



KULTURGUT Für Abwechslung bei den Strecken ist gesorgt. Hier machen die Minis ein Museum unsicher.

RE-VOLT

Die Modellautos sind los!



Als letztes System erobern die ferngesteuerten Autos jetzt den Dreamcast. Am Spielprinzip hat sich gegenüber den Varianten für N64, PC und PlayStation nichts geändert. Statt wie sonst bei einem Rennspiel im Cockpit eines schnellen Flitzers Platz zu nehmen, lenkt ihr bei *Re-Volt* die Wagen per Fernsteuerung über die Rennstrecken. Die Rennen finden an alltäglichen Schauplätzen statt. So brettert ihr zum Beispiel über den blank polierten Boden eines Museums oder sucht euch euren Weg zwischen Supermarktregalen. Die Strecken sind dabei nicht fest vorgegeben, kleine rote Pfeile geben euch allerdings Hilfestellung, das Ziel zu finden. Gegen sechs andere Modellautos versucht ihr, euch im Rennen mit List und Tücke einen Vorteil zu verschaffen.

Unterwegs sind kleine Blitze auf den Strecken verteilt, die euch nach dem Zufallsprinzip immer neue Waffen beschern. Mit Elektroschocks, Knallkörpern, Wasserbomben oder Bowlingkugeln könnt ihr eure Gegner bremsen, was den Spaß zusätzlich erhöht.

Trotz der heißen Gefechte solltet ihr aber immer eure Energieanzeige im Auge behalten, sonst könnt ihr plötzlich nur noch mit halber Kraft zu Werke gehen und eure Gegner ziehen locker an euch vorbei.

Zu sehen gibt es bei *Re-Volt* einiges, denn die Grafik ist das große Highlight des Spiels. Die Möglichkeiten des Dreamcast werden voll ausgeschöpft. Die Waffeneffekte, Spiegelungen und bombastischen Explosionen sind so toll, dass man Gefahr läuft, das eigentliche Rennen aus den Augen zu verlieren.

Die Steuerung der kleinen Flitzer ist allerdings ziemlich gewöhnungsbedürftig. Schon bei der kleinsten Bewegung dreht sich euer Renner auf der Strecke. Hier ist ein gefühlvolles Händchen gefragt. Ganz so „gefühlbe-ton“ hätte die Steuerung nicht ausfallen müssen.

Patrizia Stajer



CRASH! Das sieht gar nicht gut aus für die beiden kleinen Flitzer. Wenn das mal kein Totalschaden ist.

spielspass

73%

Re - Volt

Hersteller: Acclaim
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 99,-
Spieleranzahl: 1-4
Sprache: Dt./ dt.Texte, dt. Sprache
Genre: Rennspiel

PC **erhältlich** **+** Tolle Grafik mit Super-Effekten, witzige Strecken durch Museen, Planetarien und Einkaufszentren

PS **erhältlich** **-** Übersensible Steuerung, die den Spielspaß trübt

DC **erhältlich**

N64 **erhältlich** **Ohne Beschränkung**

Grafik: 88%

Sound: 76%

Voll der Speicher



Wenn du für GAMES AND MORE einen neuen Abonnenten wirbst, erhältst du als Dankeschön die Lara-Memory-Card – europaweit exklusiv nur bei uns im Abo. So hast du wieder 1 MB freien Speicherplatz.

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm



Die PC- und Videospiele-
Illustrierte alle 14 Tage neu!

- Lieferung per Post frei Haus – die Versandkosten übernimmt der Verlag.
- Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben wird zurückgezahlt.

X JA, ich möchte das GAMES-AND-MORE-Abo
für nur 89,- DM jährlich (Ausland: 113,- DM jährlich); 680,- ÖS

Adresse des neuen Abonnenten (auch Empfänger der Abrechnung):
(bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämienempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mind. ein Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu.

Als Dankeschön erhalte ich die Lara-Memory-Card für meine PlayStation (Art.-Nr. 1196)

Übrigens: Du kannst dich auch von Personen, die GAMES AND MORE selbst nicht abonniert haben, als Abonnent werben lassen.

Der neue Abonnent war in den letzten 12 Monaten nicht Abonnent der GAMES AND MORE.

Datum, 1. Unterschrift

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung könnt ihr innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

☐ Per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

☐ Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

Bitte beachten: Dieses Angebot gilt nur innerhalb Europas – restliches Ausland auf Anfrage!

Die Welt erobern, einen Mega-Konzern leiten, das Weltall erforschen, eine Schlacht nachstellen – Strategiefans brechen in Begeisterungstürme aus, wenn sie ihr Organisationstalent und ihren Geschäftssinn beweisen können. Fingerspitzengefühl, Taktik, Diplomatie – in dieser Welt fühlt ihr euch zu Hause.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Black & White	PC	1. Quartal 2000
Dune 2000	PS	Februar 2000
Starcraft 64	N64	2. Quartal 2000
Hidden & Dangerous	DC	1. Quartal 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Strategie/Denkspiele die Games-and-More-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

1.	1	Command & Conquer 3	PC
2.	3	Die Siedler 3	PC
3.	4	Anno 1602	PC
4.	5	Age Of Empires 2	PC
5.	2	SimCity 3000	PC
6.	7	Worms	PC/PS
7.	6	StarCraft	PC
8.	8	Command & Conquer 2	PC/PS
9.	9	Command & Conquer	N64/PC/PS
10.	10	Age Of Empires	PC

die referenzen

Die Adventures mit den besten Wertungen in Games and More? Hier seht ihr alle unsere Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einem Blick seht, welche Spiele euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.

N64	BUST-A-MOVE 3	Acclaim
	THE NEW TETRIS	Nintendo
	COMMAND & CONQUER	Nintendo
	TETRISPHERE	Nintendo
	WORMS ARMAGGEDON	Infogrames

PC	AGE OF EMPIRES 2	Microsoft
	C&C 3	Westwood
	JAGGED ALLIANCE 2	TopWare Interactive
	DUNGEON KEEPER 2	Bullfrog/EA
	EARTH 2150	TopWare Interactive

PS	C&C 2	Virgin
	WARCRAFT 2	EA
	WARZONE 2100	Eidos
	CIVILIZATION II	Activision
	WORMS ARMAGEDDON	Hasbro



Strategie- und Denkspiele sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

METAL FATIGUE

Mit Robotern im Baukastensystem und drei Spielwelten sorgt Psygnosis für frischen Wind im Strategieggenre!



HERREN DER LÜFTE Die Combots sind wahre Alleskönner. Ab einer gewissen Technologiestufe können sie sich sogar in die Luft erheben und fliegen.



GRUNDLEGEND In einem unterscheidet sich Metal Fatigue nicht von anderen Strategiespielen: Eine gut ausgestattete Basis ist Voraussetzung für den Erfolg.

Eins ist schon jetzt sicher: Ein Strategiespiel wie alle anderen wird *Metal Fatigue* bestimmt nicht. Dazu ist das Spielkonzept zu ungewöhnlich. Denn während ihr in „normalen“ Echtzeitstrategie-Games nur auf einer Ebene baut, forschst und kämpfst, findet das Geschehen beim neuen Psygnosis-Spiel gleich in drei Welten statt.

Ihr seid mit euren Einheiten sowohl unter und auf der Planetenoberfläche zugange als auch auf Asteroiden, die im All schweben. Die Vorgänge auf den drei Ebenen laufen dabei parallel ab und beeinflussen sich gegenseitig. Ihr solltet also immer im Auge behalten, was über euch passiert und in den oberen Gefilden darauf achten, dass eure eigenen Truppen weiter unten nicht in Mitleidenschaft gezogen werden. Denn wer bekommt schon gerne ein schweres Roboterbauteil auf den Kopf?

Die Hintergrundgeschichte von *Metal Fatigue* rankt sich um die drei Brüder Diego, Jonus und Stefan Angelus. Sie arbeiten für einen von drei Großkonzernen, die um die Weltmacht kämpfen. Bei einer Aufklärungsmission im Auftrag der Rimtech-Cooperation stoßen Diego, Jonus und Stefan auf unbekannte Alien-Technologien. Über die Frage, was damit geschehen soll, geraten sie in einen heftigen Streit und gehen fortan getrennte Wege. Während Diego seiner alten Firma treu bleibt, wechselt Jonus zum Konkurrenten Neuropa und Stefan schließt sich dem Milagro-Konzern an. Die drei Spielkampagnen werden im Fol-

genden jeweils aus der Sicht eines der drei Brüder erzählt. Die wichtigste Truppengattung in *Metal Fatigue* sind modular aufgebaute „Combots“, die ihr aus vorgegebenen Elementen selbst zusammenbasteln könnt. Ins Spiel eingefügt wurde eine „Konzeptionsphase“, in der ihr eine Grundausrüstung an Gebäuden und Einheiten errichten könnt. So sollen der Wettlauf um die möglichst schnelle Errichtung einer funktionierenden Basis und blitzkriegähnliche Attacken zu Beginn des Spiels verhindert werden. Combat-Bauteile, die ihr von euren Gegnern erobert, könnt ihr sofort an eure eigenen Kampfmaschinen anbauen oder in eurer Basis weiterentwickeln. Insgesamt hat Psygnosis über 500 verschiedene Bauteile entworfen, die in unzähligen Kombinationen neu zusammengesetzt werden können.

Damit ihr den Überblick über alle Einheiten, Gebäude und eure Forschungstätigkeiten behalten könnt, hat sich Psygnosis etwas Besonderes ausgedacht. Sobald die Vorgänge auf dem Bildschirm zu verwirrend werden, versorgt euch eine freundliche Stimme mit hilfreichen Hinweisen zum Geschehen in der *Metal Fatigue*-Welt. Außerdem ist es möglich, sich gleichzeitig alle drei Einsatzbereiche auf dem Radar anzeigen zu lassen. Positiv aufgefallen ist uns auch die Künstliche Intelligenz der Einheiten. Die Truppen steuern Zielpunkte stets auf dem besten Weg an und eure Gegner werden euch schnell beweisen, dass auch sie etwas von Taktik verstehen.

Patrizia Stajer

Streithähne



Die Rimtech stehen für einen militärisch geprägten Staat. Bei ihnen gilt das Recht des Stärkeren. Macht und Geld spielen für sie eine große Rolle. Die Erforschung außerirdischer Technologien sehen sie als Mittel um ihren Einfluss noch zu vergrößern.



Die Milagro sind streitlustig und ungehobelt. Sie wollen um jeden Preis die Oberhoheit erreichen, selbst vor Krieg schrecken sie nicht zurück. Im Gegenteil, dem Kampf gilt ihre wahre Leidenschaft.



Die Neuropa könnten der lachende Dritte im Kampf um die Weltmacht sein. Sie halten sich meistens zurück und warten geduldig ab, was passiert. Sie treiben ihr Vorhaben im Verborgenen voran und lassen sich nicht in die Karten schauen.



MOBIL Die Umzäunung eurer Basis ist beweglich. Wenn ihr mehr Platz für euer Lager braucht, könnt ihr Mauern und Türme ganz nach Belieben verschieben.



SELBSTBEDIENUNG Nach dem Kampf liegen die Combat-Reste auf dem Schlachtfeld herum. Sucht euch die Teile aus, die ihr gebrauchen könnt.



GUTE REISE! Per Energieblitz werden die Einheiten schnell und bequem auf die Asteroiden transportiert.



ANGRIFF VON UNTEN Durch Tunnel könnt ihr euch unbemerkt an die gegnerische Basis heranschieben.

NEWS

DIE GILDE

PC Die aufwendige Wirtschaftssimulation versetzt euch ins späte Mittelalter

Seit anderthalb Jahren werkelt Infogrames an einem ehrgeizigen, neuen Projekt. In der Wirtschaftssimulation *Die Gilde* ist es an euch, im Europa des 15. und 16. Jahrhunderts eine Dynastie aufzubauen. Ihr könnt 15 mittelalterliche Städte erobern und 60 verschiedene Berufe ergreifen. Doch mit Rechtschaffenheit alleine kommt ihr nicht zu Reichtum und Macht. Nur wenn ihr auch beim Spinnen von Intrigen und beim Einsatz von Bestechungsmitteln ein geschicktes Händchen beweist, könnt ihr ganz an die Spitze gelangen. Doch Kriege und Seuchen können eure Bemühungen auf einen Schlag zunichte machen. Ihr müsst eure Geschäfte in Schwung halten, die Städte erkunden, an eurer politischen Karriere feilen und auch nach einem Ehepartner Ausschau halten, denn ohne Nachwuchs ist eure Sippe vom Aussterben bedroht. Die optische Aufmachung von *Die Gilde* erinnert etwas an *Adventures* im Stil von *Myst*. Die Hintergründe sind gerendert und alle Personen, mit denen ihr jederzeit ein kleines Schwätzchen halten könnt, sind voll animiert.

ARBEIT OHNE ENDE Wie ihr euer Geld verdient ist eure Sache, 60 Berufe stehen zur Auswahl.

Titel: *Die Gilde*
System: PC
Hersteller: Infogrames
Genre: Wirtschaftssimulation
Veröffentlichung: Juni 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

DER PATRIZIER 2

PC Nur wer zu handeln versteht, gelangt an die europäische Spitze.

Wir machen einen Jahrhundert-Sprung und landen beim zweiten Teil der Handelssimulation *Der Patrizier*, ebenfalls aus dem Hause Infogrames. Zwar schreiben wir inzwischen das 17. Jahrhundert, doch an eurer Aufgabe hat sich grundsätzlich wenig geändert. Handel, Geldheirat, Bestechungen und Kungeleien öffnen euch die Türen zu Reichtum und Macht. Zu Beginn könnt ihr euch gerade mal ein klappriges Schiffchen und ein paar wenige Matrosen leisten, doch euer Ziel ist es, zur größten Handelsmacht in Europa aufsteigen. Das Hauptaugenmerk liegt anders als bei *Die Gilde* dabei allerdings auf dem Seehandel. Logisch, dass ihr euch gegen räuberische Piraten, Seuchen und Wettereinflüsse zur Wehr setzen müsst. Um das Textaufkommen einzuschränken, werden euch optische und akustische Signale über wichtige Vorkommnisse informieren.



SCHNEE VON GESTERN So sah der Teil 1 des Spiels aus, mal sehen wie die Fortsetzung wird.

Titel: *Der Patrizier 2*
System: PC
Hersteller: Infogrames
Genre: Handelssimulation
Veröffentlichung: Mitte bis Ende 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

INFO

Titel: *Metal Fatigue*
System: PC
Hersteller: Psygnosis
Genre: Echtzeitstrategie
Veröffentlichung: März 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

angespielt

KURZTEST

RAN TRAINER 3

PC Ein Fußballmanager, der seinem Namen keine Ehre macht.

Bei der Fernsehberichterstattung spielt *ran* ohne Zweifel in der Spitzenklasse, doch dem Fußballmanager mit der hochkarätigen Fernseh-Lizenz gelingt dieses Kunststück ganz sicher nicht. Auch im dritten Anlauf kann das Spiel keinen überzeugenden Eindruck hinterlassen. Der guten Konkurrenz in diesem Genre wie zum Beispiel *Anstoss 2 Gold* kann der *ran Trainer* damit bei weitem nicht das Wasser reichen. Wie bei den beiden Vorgängern übernimmt ihr zwei Aufgaben. Als Trainer seid ihr für die Mannschaftsaufstellung verantwortlich, als Manager kümmert ihr euch um Spielerkäufe, Eintrittspreise und Werbung. Und das war es dann auch schon. An Optionen ist fast nichts geboten, so dass schnell Langeweile aufkommt. Enttäuschend sind auch die 3D-Spielszenen,



FEHLTRITT Viel mehr als ruckelnde Spielszenen hat der *ran Trainer* leider nicht zu bieten.

die über den Bildschirm ruckeln. Einen Mehrspielermodus werdet ihr vergeblich suchen, noch nicht einmal das Durchwechseln an einem PC ist vorgesehen, und auch zu einer Sprachausgabe hat es nicht gereicht.

Titel: *ran Trainer 3*
System: PC
Hersteller: United Software Entertainment
Genre: Wirtschaftssimulation
Preis: ca. DM 70,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

50%

MAGICAL TETRIS CHALLENGE

PS Bekannte Disneyfiguren kämpfen beim Tetris um einen Zauberstein.

Alles beginnt damit, dass Donald Duck einen Zauberstein findet. Das macht auch Micky, Minnie, und Goofy neugierig und die vier wollen mehr über den geheimnisvollen Stein herausfinden. Doch Vorsicht! Auch der böse Kater Karlo hat es auf das Fundstück abgesehen. Also zocken die Comicfiguren eine Runde Tetris nach der anderen, um das Geheimnis zu lüften. Ihr schlüpft dabei in die Rolle einer der vier „guten“ Figuren und werdet für gewonnene Partien mit neuen Informationen belohnt. Doch ganz so einfach wie es sich anhört ist das gar nicht. Denn das Original-Tetris wird in *Magical Tetris Challenge* durch Zaubereinlagen und Spezialangriffe kräftig aufgepeppt. Und das macht das Gewinnen nicht gerade leichter. Gelingt es euch, eine Reihe abzuräumen, gewinnt ihr zum Beispiel magische Kraft hinzu. Besonders spaßig ist dabei der Zweispielermodus, an dem dank des variablen Schwierigkeitsgrades auch die ganz Kleinen große Freude haben werden.



DES EINEN GLÜCK IST DES ANDEREN LEID Goofy bejubelt seinen Sieg, Donald trauert.

Titel: *Magical Tetris Challenge*
System: PlayStation
Hersteller: Capcom
Genre: Geschicklichkeit
Preis: ca. DM 89,95
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

86%

MARIO PARTY 2

Der ultimative Multiplayer-Spaß geht weiter!



NOCH NICHT OFFIZIELL IM
GAMES AND MORE
IMPORT TEST
RELEASE OF 2. Quartal 2000
DEUTSCHLAND ERHÄLTICH



BEEILT EUCH! Wer am schnellsten am meisten Pilze zusammenklaubt, hat gewonnen.



SPACE-LAND Bei jedem Spielfeld ändert sich die Kleidung der Figuren. Wario düst im Weltraumanzug herum.

JETZT ABER SCHNELL Sobald die Schallplatte aufhört sich zu drehen, müsst ihr zum Zielpunkt stürzen.

spielspass

83%

Mario Party 2

Hersteller: Nintendo
Veröffentlichung: 2. Quartal 2000
Preis: Noch nicht bekannt
Spieleranzahl: 1-4
Genre: Action
Sprache: Englisch

PC



Viele neue Minispiele, der Mehrspielermodus ist ein Riesenspaß

PS



Der Einzelspielermodus kann mit der Multiplayervariante nicht mithalten

DC

N64

Altersfreigabe:

Noch nicht bekannt

Grafik: **82%**

Sound: **75%**

Der Nintendo-Superstar und seine vielen Freunde geben sich erneut die Ehre. *Mario Party* war ein großer Erfolg, da versteht es sich fast von selbst, dass noch (mindestens) ein Nachfolger auf den Markt kommt. Wir haben uns den zweiten Teil schon einmal angesehen, auch wenn das Spiel in Deutschland erst in einigen Monaten erscheint.

Umgewöhnen müsst ihr euch im Vergleich zum Vorgänger nicht, denn am Spielprinzip hat sich so gut wie nichts geändert: Wie schon in Teil 1 tummeln sich alle bekannten Spielfiguren des japanischen Softwareriesen in der mit unzähligen Minispielen voll gepackten Brettspielumsetzung.

Dabei dreht sich alles um Sterne und Münzen, die ihr euch in den Minigames erspielen könnt. Übernommen aus *Mario Party 1* wurden die 20 beliebtesten Spielvarianten, doch es sind auch etliche neue hinzugekommen. Insgesamt 64 verschiedene Spielchen dürften genug Stoff für

so manche ausgelassene Fete liefern. Ob ihr alleine antreten müsst oder als Zweier- oder Dreier-Team versucht, die übrigen Spieler zu übertrumpfen, hängt von dem jeweiligen Mini-Spiel ab, das wiederum durch das Spielfeld bestimmt wird, auf dem ihr euch gerade befindet.

Jedes Feld hat dabei seine Besonderheiten. Während ihr im Piratenland mit Schwertern aufeinander losgeht, solltet ihr im Space-Land besonders auf Bowsters Laserangriffe achten. Trifft er euch, verliert ihr auf einen Schlag all eure Münzen und all eure bisherigen Bemühungen waren umsonst.

Mario Party ist auch diesmal der ideale Mehrspielerspaß. Der Quest-Modus für Einzelspieler kann da einfach nicht mithalten, hier stellt sich zu schnell Langeweile ein. Wer mit Teil 1 seinen Spaß hatte, sollte auch diesmal zugreifen. Aufgrund der vielen neuen Minispiele, ist *Mario Party 2* ein Muss für alle Fans.

Patrizia Stajer

Nuperman empfiehlt:

Nix, nur N-ZONE

- **N-Zone:** Alles zu den aktuellsten Spiele-Hits für Nintendo 64, Game Boy und Game Boy Color
- **N-Zone:** Oft kopiert und nie erreicht – die neuesten Tipps & Tricks, Cheats, Codes und Komplettlösungen
- **N-Zone:** Der Dauerbrenner mit einzigartigem Spiele-Lexikon, 4 Sammelkarten und Poster in jeder Ausgabe
- **N-Zone:** Der Hit der N-Szene – jeden Monat mit vier Pokémon-Starkarten für nur 3,90 DM



Nas neisgekaufte

Nintendo-Magazin!



PC CD ROM

Hidden & Dangerous Exp. Pack	29,95 DM
Holiday Island + Szen. - SP	24,95 DM
Homeworld	69,95 DM
Hugo - Gold	39,95 DM
Hugo - Platinum	44,95 DM
Hugo 6 - Wild River	64,95 DM
Hugo 7 - Jungle Games	59,95 DM
Hugo XL	49,95 DM
Imperium Galactica II	69,95 DM
Indep. War S.Ed.: Defiance	49,95 DM
Indiana Jones - Turm v. Babel	69,95 DM
Industriegigant Gold - SP	24,95 DM
Interstate 82	74,95 DM



Invictus - Schatten d.Ol.(Jan.)	64,95 DM
Jagged Alliance 2	69,95 DM
J. McGrath SupCr. 2000(Jan.)	n.n.b.
Kicker - Fussball Manager	79,95 DM
Killer Loop (Y.A.R.G.)	54,95 DM
King's Quest 8 - Maske d. Ew.	39,95 DM
KND 2 Krossfire - SP	24,95 DM
Korn + Schwerter	34,95 DM
Der Korsar - SP	24,95 DM
Kurt-Fussball Manager '99(A)	29,95 DM
Lands of Lore 3 (SVR)	74,95 DM
Larry - Collection (K)	39,95 DM
Die 24 Std. von Le Mans(Jan.)	64,95 DM
Legacy of Kain: Soul Reaver	84,95 DM
Lego - Loco	74,95 DM
Lego - Schach	84,95 DM
Lego Creator	94,95 DM
LEGO Friends	69,95 DM
LEGO Racers	74,95 DM
LEGO Rock Raiders	74,95 DM
Legoland (Jan.)	74,95 DM
Little Kings	29,95 DM
LKW - Raser	64,95 DM
Lords Of Magic Sp.Ed.(SVR)	69,95 DM



Löwenzahn 3	49,95 DM
M.I.A. (A) (SVR)	19,95 DM
M1 Tank Platoon II (A)	29,95 DM
Machines (A) (SVR)	74,95 DM
Madden NFL 2000	79,95 DM
Mana: Weg d. schw. Macht(A)	24,95 DM
Mechwarrior 3	64,95 DM
Messiah	79,95 DM
Microsoft Fußball Int. 2000	54,95 DM
Midway Arcade's Great. H.2	59,95 DM
Might & Magic VII	74,95 DM
Mission Impossible (TBA)	89,95 DM
Monkey Island 3 - SP	44,95 DM
Monopoly 2000 - Jahrtaus.Ed.	64,95 DM
Microsoft Golf 99 (A) (SVR)	74,95 DM
Music 2000 (TBA)	79,95 DM

UNSERE ZUSÄTZLICHE "PC" BESTELL-HOTLINE:

0931 3545 255

Dreamcast	494,-
Controller orig.	59,95
Mad Catz Control Pad	54,95
Dreamcast-Stick orig.	94,95
Keyboard orig.	59,95
VMU-Card orig.	59,95



PC CD ROM



Nascar 99 (SVR)	44,95 DM
Nascar Racing 3	49,95 DM
Nascar Revolution	74,95 DM
NBA Live 2000	79,95 DM
Need 4 Sp. Motor City (März)	69,95 DM
Need For Speed: Brenn. Asphalt	79,95 DM



NHL 2000	79,95 DM
No Fear-Downhill Mount. Bik.	n.n.b.
Nocturne	69,95 DM
The Nomad Soul	84,95 DM
NOX (Feb.)	79,95 DM
Off The Road (Jan.)	n.n.b.
Official Formula One Racing	84,95 DM
Panzer Elite	64,95 DM
Panzer General IV West. As.	69,95 DM
Papyrus - Der Fluch des Seth	54,95 DM
Pharoa	74,95 DM
Phoenix	59,95 DM
Pizza Syndicate (A)	34,95 DM
Planescape Torment (Jan.)	64,95 DM
Play the Games-Volume 2	54,95 DM
Playmobil - Alex Bauernhof	54,95 DM
Playmobil - Hype Time Quest	79,95 DM
Police Quest Swat 3	64,95 DM
Prince Naseem Boxing (Feb.)	n.n.b.
Prince of Persia 3D	69,95 DM
Pro Pinball - Fantastic Journey	59,95 DM
Puzzle Bobble 2	59,95 DM
Quake 3	74,95 DM
Quest For Glory 5: Drachenfeuer	79,95 DM
Racing Simulation 2	54,95 DM



Railroad Tycoon - Gold Pack	34,95 DM
Railroad Tycoon II (SVR)	79,95 DM
Railroad Tycoon-2nd Cent.(M) . .	34,95 DM
Rainbow Six-Eagle Watch (M) . .	29,95 DM
Rainbow Six - Gold Pack (K)	59,95 DM
Rainbow Six - Rogue Spear	69,95 DM

PC CD ROM

Rally Championship Ed. 2000	69,95 DM
Rallymasters (Canal+) (Feb.)	79,95 DM
Ran Trainer 3 (SAT 1)	64,95 DM
Rayman 1 + Video	39,95 DM
Rayman 2	64,95 DM
Rayman Gold - Cassique (A)	44,95 DM
Renegade Racing	69,95 DM
Republic	74,95 DM
Resident Evil 1- Wh. Label (A)	29,95 DM
Revenant	84,95 DM
ReVolt	64,95 DM
Risiko - Win 95 (SVR)	29,95 DM
Roller Coaster Add On (M)	34,95 DM
Roller Coaster Tycoon	49,95 DM
Rubiks 2000	49,95 DM
SAGA - Age of the Vikings	59,95 DM
Sega Rally 2	69,95 DM
Septerra Core-Leg. of Cre.(Jan)	79,95 DM
Seven Kingdoms - SP(SVR)	29,95 DM
Seven Kingd.2 - Fryhtan Wars	79,95 DM
Shadow Company: Left for Dead	69,95 DM



Shadowman	59,95 DM
Shanghai 2nd Dynasty	39,95 DM
Shogun (März)	69,95 DM
Sid Meier's Alien Crossfire	34,95 DM
Siedler 3	54,95 DM
Siedler 3 - Geh. d. Amazonen(M)	39,95 DM
Siedler 3 Mission-CD (M)	29,95 DM
Siedler 3 Pack	74,95 DM
Silent Hunter 2	69,95 DM
Sim City 2000 Classic (A)	29,95 DM
Sim City 3000 (Win 95)	84,95 DM
Sim City 3000 - Mission CD (M)	29,95 DM
The Sims (Feb.)	74,95 DM
Simstar: Unleashed	39,95 DM
Slave Zero (Feb.)	69,95 DM
Soldier Of Fortune (Jan.)	74,95 DM
South Park	64,95 DM
South Park Chef's Luv Shack	69,95 DM
South Park Rally	69,95 DM
Space Invaders	44,95 DM
Spec Ops II	69,95 DM
Spirit of Speed 1937	59,95 DM
Star Trek - Der Aufstand	69,95 DM
Star Trek: New Worlds (Apr.)	64,95 DM
Star Trek: Star Fleet Command	69,95 DM
ST: Klingon Honor Guard dt. (A)	34,95 DM
Star Wars Droids	64,95 DM
Star Wars Ep.1: Magie e.Mythos	44,95 DM
Star Wars Ep.1:Dunkle Bedrohung	69,95 DM

PC CD ROM

Star Wars Episode 1: Racer	59,95 DM
Star Wars Gungan: Neue Welt	64,95 DM
Star Wars: X-Wing Alliance	64,95 DM
Star Wars: Yoda's Abenteuer	49,95 DM
Star Wars - Rogue Squadron Cl.	49,95 DM
Starcraft - SP	34,95 DM
Starcraft: Broodwar Zusatz CD	14,95 DM
Street Wars	74,95 DM
Sudden Strike (TBA)	n.n.b.
Superbike 2000 (Feb.)	74,95 DM
Supreme Snowboarding	79,95 DM
System Shock 2	79,95 DM
Tachyon (Feb.)	n.n.b.
Techno Mage (TBA)	69,95 DM
Thandor - Die Invasion (Jan.)	59,95 DM
Theme Park World	84,95 DM
Tiger W. PGA Tour 2000 (Feb.)	n.n.b.
Tiny Tiger	59,95 DM
Toca Touring Car - Classic (A)	29,95 DM
Tomb Raider 2 D.C. - Low Price	19,95 DM
Tomb Raider 3	84,95 DM
Tomb Raider 4 - Last Revelati	89,95 DM



Tonic Trouble	69,95 DM
Total Annihilation: Kingdoms	49,95 DM
Total An.: Unit Pack (A)(SVR)	49,95 DM
Terminator 2	49,95 DM
Trick Style	79,95 DM
Turok 2 (A)	19,95 DM
Tycoon Collection	69,95 DM
Ultima Ascension	74,95 DM
Ultima Online Second Age	74,95 DM
Ultima World Edition	n.n.b.
Unreal Tournament	69,95 DM
Urban Chaos	79,95 DM
USAF - United States Air Force	79,95 DM
Vampire (Feb.)	79,95 DM
Der Verkehrsgigant (Feb.)	69,95 DM
Die Völker - Gold Edition	64,95 DM



1813 - Völkerschlacht b. Leipzig	74,95 DM
V-Rally - SP	24,95 DM
V-Rally 2 (TBA)	n.n.b.
Der Wächter der Schatten	64,95 DM
Wall Street Traider - Prem. Coll.	34,95 DM
War Pack (K)	34,95 DM
Warcraft 2 Battle.net Edition	39,95 DM
Warcraft II - Exclusivedition	34,95 DM
Warhammer 40K: Rites of War	79,95 DM
Warzone 2100	79,95 DM
Wet Attack - Empire cums back	99,95 DM
Wheel of Time	79,95 DM
World Football Man. 2000 (TBA)	74,95 DM
Worms 2	29,95 DM
Worms: Armageddon	64,95 DM
X-Wing/TieFighter + Mission-Cl.	49,95 DM
You Don't Know Jack 2 - SP.Edit.	69,95 DM

UNSERE ZUSÄTZLICHE "SEGA" BESTELL-HOTLINE:

0931 3545 223

NFL Blitz 2000	99,95
NFL Quarterb.Cl.2000	89,95
Plasma Sword (Jan)	89,95
Power Stone	89,95
Racing Simulation 2	89,95
Ready 2 Rumble Boxing	99,95
ReVolt (Jan)	89,95
Sega Rally 2	99,95
Shadowman (Jan)	89,95
Sonic Adventures	89,95
Soul Calibur	89,95
Soul Fighter	94,95
South Park Luv Shack	89,95
South Park Rally (Jan)	89,95

Streetfighter Alpha 3 (Jan)	89,95
Suzuki Alstare Racer	89,95
Test Drive 6 (Jan)	99,95
Tokyo Highway Challenge	84,95
UEFA Striker	99,95
Vigilante 8 - 2nd Offense	94,95
Virtua Fighter 3 th	89,95
Virtua Striker 2 (Jan)	99,95
Worms Armageddon	84,95
WWF Attitude	79,95
Zombie Revenge (Feb)	99,95

Besuchen Sie uns im Internet!
Ab sofort ist das Bestellen von
Dreamcast-Artikeln im
THEO KRAENZ ONLINE-Shop möglich!

Versandkosten: Post Nachnahme: 6,40 DM zusätzlich Nachnahmegebühr, UPS Nachnahme: 16,50 DM. Bei Vorkasse (nur Eurocheck bis 200,- DM) oder Kartenzahlung (nur VISA oder MasterCard) entfallen die Versandkosten. *gilt nicht für Ausland. Alle Angebote solange Vorrat reicht. Alle Preise in DM. *lediglich für Nachnahmebesteller fällt die N-N-Gebühr an.

INTERNET: HTTP://WWW.TKGAAMES.DE

0931-3545222 ODER 0180-521844

Tel.: 0049-9313545288
Umrechnung inkl. Bankgebühren:
DM = 7,8 ÖS; Porto 6,90 zzgl. NN-Geb.

Theo KRAZVERSAND

Laden
KRAZ GAMES
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg

nur Laden - kein Versand
Brückstrasse 42-44
Im Brückcenter
44135 Dortmund

Versand
KRAZVERSAND
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg

Der Versandspezialist:
Ausgezeichnet zum besten Video-
und Computerspiel-Spezial-
Versandhändler auf der
E3N-Messe 1997 in Nürnberg



UND LADEN

PlayStation

Die Schlumpfe	89,95
Shao Lin	89,95
Silent Hill	89,95
South Park	84,95
South Park Luv Shack	89,95
Space Debris (Jan)	89,95
Spec Ops (Jan)	89,95
Speed Freaks - Wheel Nuts	99,95
Spyro 2 - Gateway to Gili	99,95
Star Wars Episode 1: Dinkie B.	89,95
Submarine Commando	89,95
Supercross 2000	89,95
Tarzan	99,95
Tomb Raider 4 - Last Revel.	99,95
Tony Hawk's Pro Skater	89,95
Toy Story 2 (Jan)	89,95
Trasher Skate & Destroy (Jan)	89,95
Trick'n Snowboarder	89,95
Tunguska	84,95
UEFA Striker	84,95
Urban Chaos	89,95
V-Rally 2	89,95
Vigilante 8 2nd Offense	89,95
War of the Worlds	74,95
WCW Mayhem	89,95
Wipeout 3	99,95
Worms Armageddon	89,95
Worms Pinball	79,95
Wu Tang Clan	89,95
Xena: Warrior Princess	89,95
X-Files	99,95



Dino Crisis
(PSX) 89,95

PlayStation

Alien Trilogy	29,95
Bust A Move 2	29,95
C&C 2 Alarmstufe Rot	49,95
Colin McRae Rally	49,95
Cool Boarders 2	49,95
Crash Bandicoot 2	49,95
Fifa 98	49,95
Final Fantasy VII	49,95
Formel 1 '97	49,95
Gran Turismo	49,95
Grand Theft Auto	44,95
Heart of Darkness	44,95
Hercules	49,95
Int. Track and Field	44,95
MediEvil	49,95
Micro Machines V3	49,95
Oddworld: Abe's Oddysee	49,95
Oddworld: Abe's Exoddus	39,95
Rayman	44,95
Street Fig. EX Plus Alpha	44,95
Tekken 3	49,95
Tomb Raider 2	49,95
V-Rally	49,95
Wipeout 2097	49,95
Worms	44,95



Dune 2000
(PSX) 89,95

Medal of Honor
(PSX) 99,95



Eagle One Harrier A
(PSX) 89,95

Discworld Noir
(PSX) 84,95

PlayStation



Inkl. Lenkrad 169,95
solange Vorrat reicht

Gran Turismo 2
(PSX) 99,95

PlayStation Dual Shock	249,-
Antennenkabel	24,95
RGB-Kabel	14,95
Controller Dual Shock orig.	59,95
Memory Card 15 Block orig.	29,95
Lenkrad Jordan GP 2 in 1	119,95
Pistole Scorpion	59,95



Resident Evil 3
(PSX) 99,95

Pro Carry Case - Blaze	69,95
Gamebuster CDX	99,95
XPloder FX	84,95
Multi Tap	44,95
Space Station	24,95
Ace Combat 3 (Jan)	99,95
Action Pack	89,95
Alien Trilogy Pt. 1, Bust A Move 2 Pt. 1	
Jeremy McGrath Supercross '98	
Ape Escape	99,95



Ruff & Tumble
(PSX) 79,95

Toy Story 2
(PSX) 89,95



Int. Superstar Soc.
Evolut. (PSX) 89,95

Space Debris
(PSX) 89,95

PlayStation

Sonderangebote

NUR SOLANGE VORRAT REICHT!

BREATH OF FIRE 3 SPEED	49,95
DEAD OR ALIVE	49,95
FORSÄKEN	29,95
INT. SUPERSTAR SOCCER PRO '98	29,95
J. McGRATH SUPERCROSS '98	39,95
NEWMAN HAAS RACING	29,95
NBA IN THE ZONE 2	39,95
NINJA	39,95
POPOULOS	49,95
R-TYPES	29,95
RACING SIMULATION 2	39,95
SPORTS CAR GT	69,95
TAI FU	69,95
VS. (VERSUS)	29,95
WILD '95	39,95
WORLD LEAGUE SOCCER '98	29,94
WWF ATTITUDE	69,95
Z	49,95

ACHTUNG: DIE ARTIKEL AUS DIESEN KÄSTEN
WERDEN BEI "PORTOFREIER LIEFERUNG AB 3
ARTIKEL" SOWIE "PORTOFREIER NACHLIEFERUNG"
NICHT BERÜCKSICHTIGT!

Theo KRAZVERSAND
3% Rabatt (Skonto) ab 179,- DM Bestellwert
feiert 10-jähriges Jubiläum, feiern
Sie mit: Bestellungen mit Artikeln, die
mit "gekennzeichnet sind, schicken
wir jetzt portofrei". Ab sofort können
Sie auch per Kreditkarte (nur "und
") bezahlen; hier sparen Sie die
Nachnahmegebühr! Ab einem Rechnungswert
von 170,- DM für Konsolenartikel
erhalten Sie 3% Rabatt (Skonto)!
Außerdem halten wir tausende von
Überraschungen für Sie
bereit!

10 Jahre

keine Nachnahmegebühr
bei Kreditkartenzahlung!

PlayStation

Armored in Project S (Jan.)	94,95
Asterix & Obelix gg. Caesar	94,95
Autobahn Raser 2	79,95
Barbie Race & Ride	49,95
Baseball Edition 2000	89,95
Billiard Nights	79,95
Box Champions 2000	89,95
A Bug's Life Malen & Spielen	49,95
Buster & the Beanstalk	89,95
Caesar's Palace 2000	89,95
Carmageddon - Fahr z. Hölle dt.	84,95
Championship Motocross	89,95
Chessmaster II	89,95
Chokoko Racing	89,95
C&C Alarmstufe Rot: Gegenschlag	89,95
Crash Team Racing	99,95
Cyber Tiger	89,95
Demolition Racer	89,95
Destrega	99,95
Die Hard Trilogy 2 (Feb)	89,95



Int. Track & Field 2
(PSX) 89,95

Dino Crisis	89,95
Discworld Noir (Jan)	84,95
Disneys Magical Tetris	89,95
Driver	89,95
Dune 2000 (Feb)	89,95
Eagle One Harrier Attack (Jan)	89,95
Ehrgeiz (Feb)	99,95
Extreme 500	89,95
F1 World Grand Prix '99	89,95
Fifa 2000	89,95
Fighting Force 2	89,95
Final Fantasy VIII	119,95
Formel 1 '99	99,95
Fussball Live	99,95
G-Police 2: Weapons of Just.	89,95
Gran Turismo 2 (Jan)	99,95
Grand Theft Auto 2	89,95
Gute Zeiten-Schl. Zeiten 2	79,95
Hell Night	89,95
Hot Wheels: Turbo Racing	89,95
Int. Superst. Soc. Pro Evol. (Feb)	89,95



Ehrgeiz
(PSX) 99,95

Prince Naseem Box.
(PSX) 89,95



Road Rash Jailbreak
(PSX) 89,95

Overblood 2
(PSX) 89,95

PlayStation

Int. Track & Field 2 (Jan.)	89,95
Jade Cocoon: Yamamayu L.	89,95
James Bond: Morgen st. nie	89,95
Warpath: Jurassic Park	89,95
Killer Loop (V.A.R.G.)	89,95
24 Stunden von Le Mans	89,95
Legacy of Kain: Soul Reaver	99,95



Die Hard Trilogy 2
(PSX) 89,95

LEGO Racers	89,95
LEGO Rock Raiders	89,95
Medal of Honor (Jan)	99,95
Metal Gear Solid	89,95
Metal Gear Solid VR Miss.	44,95
Millenium Soldier - Expendable	79,95
Mission Impossible	89,95
Music 2000	89,95
Nascar 2000	89,95
NBA Live 2000	89,95
Need for Speed 4	89,95



Ace Combat 3
(PSX) 99,95

NFL Blitz 2000	89,95
NHL 2000	89,95
No Fear-Downhill Mountain B.	89,95
Overblood 2 (Jan)	89,95
Pac-Man World	89,95
Plane Crazy	89,95
Point Blank 2 - inkl. G-Con	45159,95
Pong	79,95
Prince Naseem Boxing (Feb)	89,95
Pro Pinball - Fantastic Journey	89,95
PSX-Pack 1 (3 Spiele)	89,95
PSX-Pack 2 (3 Spiele)	89,95
PSX-Pack 3 (3 Spiele)	89,95
Railroad Tycoon II	89,95
Rainbow Six	89,95
Ready 2 Rumble Boxing	89,95
Real Fishing	89,95
Renegade Racing	89,95
Resident Evil 3 (Feb)	99,95
Road Rash Jailbreak (Feb)	89,95
Roadsters	89,95
Ronin Blade	89,95
Ruff & Tumble	79,95

UNSERE ZUSÄTZLICHE "SONY" BESTELL-HOTLINE:

0931-354521844

AUSTRIA EXPRESS
Schnellservice für Österreich
Tel.: 0049-9313545288
Umrechnung inkl. Bankgebühren:
DM = 7,8 OS, Porto 6,90 zzgl. NN-Geb.

0931-354521844
INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE
ODER

RAUS MIT DER SPRACHE!

Die Seiten für euch! Habt ihr Fragen? Anregungen? Kritik? Lob? Was wolltet ihr schon immer wissen? Oder wolltet ihr gern mal euer feines Bild oder eine Grafik veröffentlichen? Sagt uns eure Meinung. Wir freuen uns auf eure Postberge! Aus Platzgründen können wir nicht alle Briefe ungekürzt abdrucken, aber alle Einsendungen werden sorgfältig gelesen und soweit wie möglich auch hier auf den Leserbriefseiten beantwortet. Persönliche Antwortschreiben sind uns allerdings leider nicht möglich. Schickt euren Brief oder eure Postkarte an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort LESERBRIEFE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg



Fehlerteufel

Ich habe noch keine Ausgabe verpasst. Doch zum ersten Mal habe ich einen Fehler in eurer coolen Zeitschrift entdeckt. In der Ausgabe Nr. 1 vom 22.12.99 auf Seite 62 unten bei den Referenzen habt ihr N64 mit PC verwechselt, denn für die Konsole gibt es kein Spiel Age of Empires. Ein frohes neues Jahr!

Joe Kieffer

Hallo, Joe!
Danke für den Hinweis und dir auch ein schönes neues Jahr! Wir haben diesen Fehler auch schon bemerkt, allerdings war es zu spät, um ihn noch zu korrigieren. Bei der Neugestaltung des Layouts ist an dieser Stelle wohl etwas falsch gelaufen. Die Systembuttons für Nintendo 64 und PC wurden aus Versehen vertauscht. In der vergangenen Ausgabe haben wir den Ausrutscher aber bereits verbessert. Leider

Pikachu

Roman Hillesheim schickte uns sein Lieblingsspokémon.



kommen solche Dinge immer mal wieder vor, obwohl mehrere Leute die Seiten noch einmal kontrollieren. Wir geben aber unser Bestes, damit sich der Fehlerteufel nicht allzu häufig einschleicht.

Starschnitt verpasst

Ich bin ein stolzer Leser eurer Zeitschrift. Ich wollte euch fragen, ob ihr mir die Nummer 26 der Games and More schicken könnt? Es ist die Ausgabe, wo der 3. Teil von Final Fantasy VIII (Poster) eingelegt ist. Ich habe bedauerlicherweise diese Ausgabe verpasst. Ich freue mich schon auf Post von euch und natürlich auf die nächste Ausgabe von Games and More.

André Scheinflug

Lieber André!
Anfragen wie deine bekommen wir öfter einmal. Doch leider können wir von der Redaktion nicht direkt Ausgaben der Games and More an Leser verschicken. Aber es gibt natürlich trotzdem eine Lösung für dein Problem. In jeder Ausgabe unserer Zeitschrift gibt es einen Bestellschein, mit dem man Ausgaben, die man verpasst hat, nachbestellen kann. Du musst nur den Coupon ausfüllen, das Geld oder einen Scheck für die Hefte beilegen oder deine Bankverbindung angeben und das Ganze dann an unseren Leserservice schicken. Dort wird die Anfrage bearbeitet und du bekommst die gewünschten Hefte umgehend zugeschickt. In der aktuellen Ausgabe findest du

den Coupon für die Nachbestellung übrigens auf der Seite 21. Eine andere Möglichkeit, um an das verpasste Poster heranzukommen, sind unsere Kleinanzeigen. Dort kannst du ja mal nachfragen, ob ein anderer Games and More-Leser dir den fehlenden Teil des Starschnitts schenkt. Mehr dazu erfährst du auf Seite 80 der aktuellen Ausgabe. Viel Spaß dann noch mit dem Final Fantasy-Starschnitt!

Pokémon für PlayStation?

Als erstes möchte ich euch sagen, ich habe euch schon mal geschrieben und möchte mich an dieser Stelle bedanken, dass ihr meine Zeichnung (Lara Croft) abgedruckt habt. Als zweites: Ich bin ein voll großer Pokémon-Fan und habe in eurer Zeitung schon viel über das neue N64-Pokémon-Spiel gelesen. Nur leider besitze ich nur eine

In eigener Sache

Eines ist bei den Zusammenhängen für unsere Leserbriefseiten deutlich zu sehen: Die Pokémon sind bei euch äußerst beliebt. Auch in unserem Heft spielen sie eine immer größere Rolle. Letztes Mal haben wir euch auf unserer Pokémon-Seite den Pokédex vorgestellt. In unserem Artikel haben wir allerdings vergessen zu erwähnen, dass der Pokédex in Deutschland von Hasbro vertrieben wird. Wir werden euch natürlich weiterhin über die deutsche Version auf dem Laufenden halten.

Euer Games-and-More-Team



die beiden Poster in dieser Ausgabe sicher auch freuen.

Lob für den Dreamcast

Der Dreamcast ist mein erstes Sega-Produkt. Ich besitze einen Dreamcast, zwei Controller und zwei Spiele (*Sonic Adventure* und *Power Stone*). Erstmal bin ich sehr überrascht, was für eine tolle Grafik der DC hat. Wenn man das Intro von *Sonic Adventure* gesehen hat, da fallen einem die Augen aus dem Kopf. Und es hat eine perfekte Steuerung. Dreamcast ist eine Klasse-Maschine und wird sich in Zukunft auch gut durchsetzen können. Leider kann man hier in Luxemburg erst irgendwann in diesem Jahr im Internet surfen.

Sven Thill

Hallo, Sven!

Du bist ja wirklich begeistert vom Dreamcast. Nachdem wir euch vor einigen Wochen aufgefordert haben, uns eure Meinung zur neuen Sega-Konsole zu sagen, haben wir deinen Brief stellvertretend für die Einsendungen zum Dreamcast ausgewählt. Auch wenn er keine konkreten Fragen an unsere Redaktion enthält. Dafür spiegelt er die Meinung des Großteils unserer Leser wieder. Sieht so aus, als käme die neue Konsole bei euch wirklich gut an – oder?



Glumanda

Das Pokémon Nr. 4 von Adriano Rieck findet unsere Zeitschrift richtig gut.

PlayStation. Wisst ihr, ob es Pokémon auch für die PlayStation geben wird? Und dann habe ich noch einen Wunsch. Könntet ihr mal ein Poster von der Hexe Edea (*Final Fantasy VIII*) machen? Ach ja, dieses Riesenposter von Squall ist echt toll!

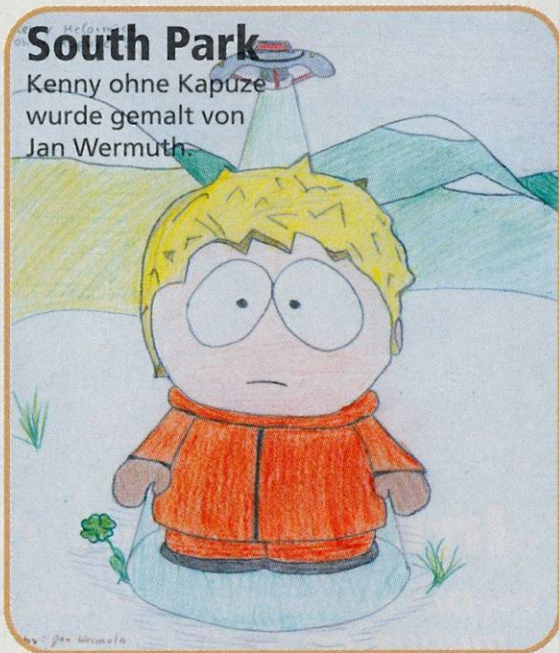
Jenny Waldau

Hallo, Jenny!

Leider haben wir keine guten Nachrichten für dich. Die Pokémon-Spiele gibt es nur für den Game Boy beziehungsweise das Nintendo 64. Daran wird sich auch in absehbarer Zeit bestimmt nichts ändern. Falls du also selbst auf Pokémon-Jagd gehen willst, musst du auf die Nintendo-Konsole oder deren kleinen Bruder umsteigen. Dass dir unser *Final Fantasy*-Starschnitt so gut gefallen hat, freut uns sehr. Allerdings können wir dir nicht versprechen, dass es in nächster Zeit ein weiteres *Final Fantasy*-Poster geben wird. Nachdem jetzt vier Mal die einzelnen Teile des Starschnitts im Heft waren und auch in den Ausgaben 19/99 und 21/99 bereits Poster zu dem Rollenspielhit in der *Games and More* zu finden waren, sind im Moment erst einmal andere Spiel an der Reihe. Aber vielleicht findest du ja da auch was, das dir gefällt. Nachdem du Pokémon-Fan bist, werden dich

South Park

Kenny ohne Kapuze wurde gemalt von Jan Wermuth.



HELMi

DIE LUSTIGE ECKE



leserbriefe

Nimm es Dir, wenn Du Dich traust!

DM 79,95*

*unverbindl. Preisempf.



Game Programming Starter Kit

ist dein Ticket ins Game BIZ!

Wenn Du denkst, spielen kann man nicht toppen, dann träum' weiter. Alle anderen aufgewacht und eingeloggt: WWW.GAMEPSK.COM!

Entdecke den Spaß, Deine eigenen Spiele zu entwickeln! Mit dem Game Programming Starter Kit hast Du DAS Kit in den Händen, um das Spiel zu entwickeln, das DU möchtest.

Überall im Fachhandel:

VOBIS

GALERIA
KAUFHOF + HORTEN
EINE WELT VOLLER IDEEN

KARSTADT **ProMarkt**

MEDIA GOLD

MAXIMUM FUN ▶



Add-On für ANNO 1602

ANNO 1602 © 1998 by SUNFLOWERS Interactive Entertainment Software GmbH



**MIT RIESEN-
POSTER!**

Alle Produktionsketten
auf einen Blick



Im Namen des Königs!

> Die Herrscher der alten Welt schicken ihre mutigsten Seeleute aus, um durch Besiedlung von Inseln Macht, Einfluß und Geld zu gewinnen.

> Poster mit Produktionsketten im DIN A2-Format! > 40 Szenarien > 2 Einführungskampagnen bereiten auf die komplexen Missionen vor > Völlig neuartige Aufträge, so werden Sie z. B. in einem Szenario einen „fliegenden Händler“ spielen > Unvorhergesehene Ereignisse, die Ihre Reaktionsfähigkeit fordern > 6 neue Kampagnen mit durchgehenden Stories, die das jeweilige Missionsziel umschreiben >> Im führenden Fachhandel erhältlich!



Add-On für ANNO 1602

Unverbindliche Preisempfehlung

DM 34,95

mit freundlicher
Unterstützung von



In Zusammenarbeit mit PC Games, Deutschlands
meistgekauftem PC-Spiele-Magazin

distributed by



Neu ab Oktober '99: Die „ANNO 1602 Königsedition“ von SUNFLOWERS!

> Wissen ist Macht.

PlayStation Games: der komplette Check durch's Game Universe.
Mit News, Tipps, Special Rankings und 'ner
Menge Background zu deiner PlayStation-Konsole.

Ab 19.1. für 5,99 DM neu am Kiosk.



HARDWARE

Ob für PC, Nintendo 64 oder PlayStation - Es ist wieder eine Menge neuer Game-Controller auf den Markt gekommen! Wir haben vier Produkte dem Härtestest unterzogen und sagen euch, womit ihr am besten fahrt.

SHOCK RATTLE

Lightgun-Shooter findet man hauptsächlich in Spielhallen. Doch auch bei einigen Spielen für die Heim-Konsole kommt dieser spezielle Controller zum Einsatz. Wir haben uns das neue Modell von Baucontec genauer angesehen. Die Shock-Rattle-Lightgun bietet zwei verschiedene Modi und ist dadurch zu den meisten Shootern kompatibel. In Deutschland erscheinen bekanntermaßen nur wenige Titel dieser Art. Wir haben das Gerät mit *Point Blank 2* und *Mighty Hits Special* getestet. Dabei war die Zielgenauigkeit nicht gerade herausragend. Allerdings gewöhnt man sich an die Abweichungen und kann sich mit der Zeit darauf einstellen. Die Pistole liegt recht gut in der Hand, ist aber etwas zu leicht. Dadurch kommt kaum realistisches Spielgefühl auf. Auch die Vibration kann daran kaum nur wenig, denn mit jedem Schuss schüttelt sich die Pistole – von einem Rückschlag keine Spur.



Hersteller: ...Baucontec
Preis:DM 69,95
Wertung:58%

SCHÜTTELFROST Die Shock Rattle vibriert zwar, wenn ein Schuss fällt, doch ein realistisches Feeling kommt nicht rüber.

FF RACING WHEEL

Steuermänner mit Force Feedback (FF) erobern immer stärker die Händlerregale. Guillemot liefert passend zu dieser Entwicklung ein brandneues Kraftlenkrad ab, das sich mit einem schicken Ferrari-Pferdchen schmücken darf. Das FF Racing Wheel basiert in seinen Grundzügen auf dem eher durchschnittlichen Race Leader FF, wurde aber in allen Punkten erheblich verbessert. So lässt sich das Wheel nun dank eines Doppelsystems aus Saugnäpfen und Halteschraube sicher an Tischoberflächen befestigen. Die Verbindung zum PC wird dank eines Zweifachsteckers entweder über die serielle Schnittstelle oder einen USB-Port hergestellt. Der eigentliche Lenker ist sehr handfreundlich gummiert, gut greifbar und mit einer soliden Grundfederung ausgestattet. Weiter geht es mit den zwölf Funktionsknöpfen, die abhängig vom Spiel komplett mit der wenig komfortablen Software programmiert werden können. Sie sind leider nicht sonderlich hochwertig ausgefallen und besitzen keinen sauberen Druckpunkt. Geschaltet wird alternativ mit dem echten Knüppel oder extra dafür vorgesehenen Wippen. Bei Gas und Bremse greift der Pilotenprofi zu den mitgelieferten Pedalen, die dank Metalleinlage, rutschfesten Auflagen und gut gefederter Mechanik überzeugen können. Einsteiger vergreifen sich lieber an den analogen Hebeln. Die Intensität der Krafteffekte lässt sich zwar über ein separates Menü justieren, doch selbst in der höchsten Einstellung rüttelt der Lenker eher artig an den Armen des Spielers. Insgesamt präsentiert sich das FF Racing Wheel als solider FF-Lenker mit einem vergleichsweise günstigen Preis. Der Sprung an die Spitze bleibt aber durch Detailschwächen verwehrt.



Hersteller: ...Guillemot
Preis:DM 249,-
Wertung:82%



RUNDE SACHE Bis auf ein paar kleine Schwächen hat Guillemot saubere Arbeit abgeliefert.

JORDAN GRAND PRIX RACING WHEEL II

Das Jordan-Lenkrad besitzt einen soliden Standfuß, der mit Saugnäpfen am Tisch befestigt werden kann und hat einen Schaltknüppel. Leider fehlt die Möglichkeit, das Gerät mit einer Tischhalterung zu befestigen, aber auf einer einigermaßen glatten Oberfläche gibt es keine Schwierigkeiten mit dem Halt. Die beiliegenden Pedale sind nicht sehr stabil, halten jedoch normaler Belastung stand. Bei der Bedienung fällt zunächst die verwirrende Beschriftung der Tasten auf, denn jede Taste kann drei unterschiedliche Funktionen haben. Das liegt auch an der Kompatibilität zum Nintendo 64. Die Menüführung ist leider nicht selbsterklärend, so dass man das englischsprachige Handbuch zu Rate ziehen muss. Nachdem die korrekte Einstellung gefunden ist, kann man loslegen. Dabei erweist sich das Lenkrad als gewöhnungsbedürftig. Vor allem die zwei Sensibilitätseinstellungen reichen nicht aus. Lenkbewegungen werden erst spät registriert und fallen dann oft zu stark aus. Dadurch wird anfangs nahezu jede Fahrt zur wilden Zickzack-Tour. Hat man sich jedoch auf die eigenwillige Art des Lenkens eingestellt, kommt man damit zurecht. Insgesamt ist das Jordan Grand Prix Racing Wheel II solide verarbeitet und eignet sich aufgrund der unterschiedlichen Modi für jedes Rennspiel. Bleibt noch zu erwähnen, dass der Lenker an der PlayStation ohne zusätzliche Stromversorgung auskommt.



Hersteller:Joytech
Preis:DM 129,-
Wertung:79%

KOMPAKT Die Tasten sind mehrfach belegt, so dass ihr euch erst ins Handbuch einlesen solltet, bevor ihr loslegt.

HAMMERHEAD DIGITAL

Nach dem HammerHead mit Force Feedback bringt InterAct nun das HammerHead Digital heraus. Wie der große Bruder vereint dieses Pad zehn Funktionstasten, ein digitales Steuerkreuz sowie zwei analoge Miniknöpfe. Weitere Vorzeigefunktionen sind der Doppelanschluss an Game- oder USB-Port sowie die Andockoption für drei weitere HammerHead-Pads. Die Programmier-Software ist funktional, erreicht aber nicht ganz die Qualität der Spitzenprodukte von Microsoft oder Logitech. Immerhin könnt ihr die Funktionsweise der Doppelcontroller definieren. Ihr legt beispielsweise per Software fest, dass der linke Knüppel nur Gas und Bremse regelt (Achse 1) und der rechte Links-/Rechtsbewegungen auslöst (Achse 2). Damit lassen sich Spiele der Marke *Need for Speed* vortrefflich steuern. Wer sich am knackigen Preis und dem etwas klobigen Design nicht stört, findet im HammerHead einen verlässlichen Spielkameraden.



Hersteller: ...InterAct/Jöllenebeck
Preis:DM 89,-
Wertung:78%

HAMMERHART Vom Design her gibt sich das HammerHead eher robust als elegant. Aber Optik ist nicht alles.

Ihr Wille ist ihr Himmelreich!



Originalgröße: 84 x 119 cm



Wer jetzt GAMES AND MORE im Abo testet, erhält das abgebildete Tomb Raider 4-Originalplakat als kostenlose Prämie (Lieferung in einer Versandrolle)! Da die Auflage limitiert ist, gilt das Angebot nur, solange der Vorrat reicht!

Das Probe-Abo GAMES AND MORE:
Eine Ausgabe kostenlos testen und zusätzlich das
offizielle Original-Tomb-Raider-4-Plakat abstauben!

X Ja, ich möchte GAMES AND MORE eine Ausgabe lang kostenlos testen!

Als Dankeschön möchte ich das Original-Plakat „Tomb Raider IV“, Art.-Nr 1198.

Die kostenlose Prämie darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Telefonnummer (für evtl. Rückfragen)

Dieses Angebot gilt nur innerhalb Europas, restliches Ausland auf Anfrage.

Gefällt mir das gewünschte Heft, so brauche ich nichts weiter zu tun. Ich erhalte GAMES AND MORE jeden Monat frei Haus – die Versandkosten übernimmt der Verlag. Das Abo kann ich jederzeit kündigen, Geld für schon gezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück. Gefällt mir das gewünschte Heft wider Erwarten nicht, so gebe ich dem Verlag, gleich nach Erhalt, kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

Datum, Unterschrift

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm

KLEINANZEIGEN

onsole? Ihr sucht ein ganz bestimmtes Produkt oder neue Freunde, die genauso gern
r Kleinanzeigen-Seite genau richtig. Füllt einfach denn Coupon auf dieser Seite aus



1. Es dürfen keine indizierten Spiele, Raubkopien oder Boot-Chips angeboten werden. Anzeigen mit entsprechendem Inhalt werden nicht veröffentlicht.
2. Es werden keine Anzeigen veröffentlicht, in denen indizierte Spiele mit verändertem Namen erwähnt werden.
3. Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für aus Kleinanzeigen folgende Rechtsgeschäfte.
4. Für die Kleinanzeigen wird nur ein Original-Coupon berücksichtigt. Kopien sind nicht zulässig.
5. Gewerbliche Kleinanzeigen sind in dieser Rubrik nicht gestattet.
6. Es werden nur Kleinanzeigen veröffentlicht, in denen die Adresse und Telefonnummer einwandfrei zu lesen ist. Bei Unklarheiten muss zum Schutz anderer Personen auf einen Abdruck verzichtet werden.

A cartoon illustration of two characters from the Pokémon franchise. In the foreground, Ash Ketchum is shown from the chest up, looking upwards with a determined expression. He has dark hair and is wearing his signature green and white outfit. Behind him, Pikachu is visible, also looking upwards. Pikachu is yellow with red cheeks and a red lightning bolt-shaped tail. The background is a solid light blue.

Die Zukunft im Visier. Pioneer DVD.

Pioneer



UNTER ALLEN EINSENDERN WIRD EIN SPIEL NACH WAHL VERLOST! DER RECHTSWEG IST AUSGESCHLOSSEN!

DEINE MEINUNG ZÄHLT! WIR BEMÜHEN UNS STÄNDIG, GAMES AND MORE ZU VERBESSERN. AN DIESER STELLE GEBEN WIR DIR GELEGENHEIT, UNS EIN ZEUGNIS AUSZUSTELLEN.

zeugnis

PREISFRAGE: WELCHE NAME FÜR EIN POKÉMON-SONDERHEFT GEFÄLLT EUCH AM BESTEN?

KIDS ZONE ☐ P-ZONE ☐ PLAYTIME ☐

DEIN VORSCHLAG:

1. WIE ALT BIST DU? JAHRE

2. WELCHE HARDWARE BESITZT DU?

	Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht!
SONY PLAYSTATION	☐	☐	☐
N64	☐	☐	☐
PC	☐	☐	☐
GAME BOY	☐	☐	☐
DREAMCAST	☐	☐	☐
ANDERE	☐	☐	☐

3. WIE GEFÄLLT DIR DIE AKTUELLE TITELSEITE?

SCHULNOTE:

4. WELCHE SCHULNOTE BEKOMMT DIE AKTUELLE AUSGABE?

SCHULNOTE:

5. BESITZT DU EINEN COMPUTER MIT INTERNET-ZUGANG?

☐ JA ☐ NEIN

6. MOST WANTED: WELCHE SPIELE, DIE SICH NOCH IN DER ENTWICKLUNG BEFINDEN, WÜNSCHT IHR EUCH AM MEISTEN?

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

7. WELCHE SCHULNOTE ERHALTEN FOLGENDE BERICHTS (TEXT, BILDER, OPTIK)? HÄTTEST DU GERNE MEHR, GENAU SO VIEL ODER WENIGER DAVON GELESEN?

	Schulnote	Mehr	Genau so viel	Weniger
DATENBANK/TESTS	☐	☐	☐	☐
DATENBANK/RELEASE	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-TV-FÜHRER	☐	☐	☐	☐
GAME BOY-SEITE	☐	☐	☐	☐
BANJO-TOOIE	☐	☐	☐	☐
MESSIAH	☐	☐	☐	☐
GOthic	☐	☐	☐	☐
VIRTUA STRIKER 2000	☐	☐	☐	☐
RIDGE RACER 64	☐	☐	☐	☐
METAL FATIGUE	☐	☐	☐	☐
MARIO PARTY 2	☐	☐	☐	☐
LESERBRIEFE	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-STARKARTEN	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-DOPPELPOSTER	☐	☐	☐	☐
TIPPS UND TRICKS	☐	☐	☐	☐

8. WELCHE EIGENSCHAFTEN TREFFEN AUF GAMES AND MORE ZU?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
FACHKUNDIG	☐	☐	☐
KRITISCH	☐	☐	☐
INFORMATIV	☐	☐	☐
AKTUELL	☐	☐	☐
ÜBERSICHTLICH	☐	☐	☐
OPTISCH ANSPRECHEND	☐	☐	☐

9. WIESO HAST DU DIESE AUSGABE DER GAMES AND MORE GEKAUFT?

- ☐ INTERESSANTE TITELGESTALTUNG ☐ EMPFEHLUNG VON FREUND
☐ IM KIOSK ZUFÄLLIG ENTDECKT ☐ ANZEIGE IN ANDEREM MAGAZIN
☐ GUTES PREIS-LEISTUNGS-VERHÄLTNIS

10. SEIT WELCHER AUSGABE LIEST DU GAMES AND MORE?
(AKTUELLE AUSGABE: 3/00)

AUSGABE:

11. WIRST DU DIE NÄCHSTE AUSGABE VON GAMES AND MORE KAUFEN?

☐ JA ☐ NEIN

12. WAS HAT DIR ALLGEMEIN AN GAMES AND MORE GEFALLEN?

13. WAS HAT DIR AN GAMES AND MORE WENIGER GEFALLEN?

14. LESERCHARTS

TOP 5 ADVENTURE/ROLLENSPIEL

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 ACTION

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 STRATEGIE/WISIM

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 RENNSPIELE

1	
2	
3	
4	
5	

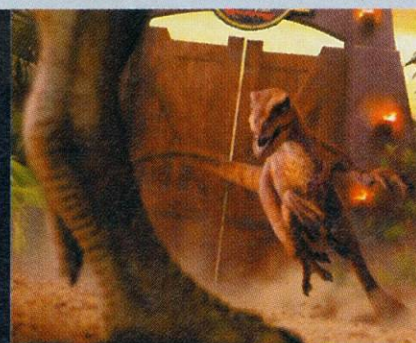
TOP 5 SPORTSPIELE

1	
2	
3	
4	
5	



SCHICKE DEN COUPON (ODER EINE KOPIE DAVON) AN NACHFOLGENDE ADRESSE:

COMPUTEC MEDIA
REDAKTION GAMES AND MORE
KENNWORT: GM-ZEUGNIS
ROONSTRASSE 21 · 90429 NÜRNBERG



zeugnis

Name, Vorname:

Straße:

Wohnort:

Telefonnummer:

ab
22.2000
im
Handel

IMPRESSUM

SO ERREICHST DU UNS



ANSCHRIFT DER REDAKTION:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

ANSCHRIFT DES ABO-SERVICE:

Abo-Betreuung Nürnberg
COMPUTEC MEDIA
Postfach 900201
90493 Nürnberg

ZENTRALE SERVICE-NUMMER:

0911-2872-150

SERVICE-FAX:

0911-2872-250

ZENTRALE ABO-NUMMER:

0180-5959506

ABO-FAX:

0180-5959513

ABO-E-MAIL:

compute.abo@dsb.net

VORSTAND

Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Roland Arzberger, Oliver Menne

REDAKTION

CHEFREDAKTEUR:

Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)

REDAKTION:

Patrizia Stajer (Ressortleitung), Stefanie Schetter

SPIELETTIPS:

Florian Weidhase, Florian Brich

LAYOUT:

Nero A. Kaiser (grafische Konzeption), Alexandra Böhm, Christian Harnoth, Hansgeorg Hafner

LEKTORAT/SCHLUSSREDAKTION:

Margit Koch, Birgit Bauer, Michael Ploog

MANUSKRIPTE UND PROGRAMME:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

URheberRECHT:

Alle in Games and More veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

INHALTSPAPIER:

Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

BEILAGEN:

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGEN-KONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH

Roonstr. 21 - 90429 Nürnberg

Telefon: 0911-2872-143

Fax: 0911-2872-241

E-Mail: service@compute.de

Website: compute.de

Es gelten die Media-Daten Nr. 13 vom 01.10.99

ANZEIGEN-LEITUNG (V.I.S.D.P.):

Thorsten Szameitat -141

ANZEIGENBERATUNG:

Hardware, Versand: Wolfgang Menne -144

Games: Jens Klüver -348

Online: Susanne Szameitat -142

ANZEIGENDISPOSITION:

Andreas Klopfer -140

ANZEIGENMARKETING:

Monika Fleenor -345

ANZEIGEN- UND OFFICEKOORDINATION:

Ina Schubert -346

ASSISTENZ DER ANZEIGENLEITUNG:

Claudia Rudolph -143

ANZEIGENGRAFIK:

Sabine Klier -138

VERLAG

VERLAGSLEITER:

Roland Bollendorf

PRODUKTIONSLEITUNG:

Martin Clossmann

WERBEABTEILUNG:

Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf, Hans Fauth, Jeanette Haag

VERTRIEB:

Gong Verlag GmbH

VERTRIEBSLEITUNG:

Klaus-Peter Ritter

ABONNEMENT:

GAMES AND MORE kostet im Abonnement DM 89,- (Ausland: DM 113,-)
Das GAMES AND MORE-Miniabo (12 Ausgaben) kostet DM 39,-

ABONNEMENT-BESTELLUNG OSTERREICH:

PGV Salzburg GmbH
Niederalm 300 - A-5081 Anif
Telefon: 06246/8820
Fax: 06246/8825277
E-Mail: ebner@pgv-salzburg.com
Abonnementpreis: OS 680,-
Abonnementpreis für das Miniabo (12 Ausgaben): OS 290,-

DRUCK:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/PRESSEPOST:

GAMES AND MORE wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:

ISSN: 1437-0875

VKZ: B 48211

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für im Heft dargestellte Produkte und Dienstleistungen, die missbräuchlich und zu illegalen Zwecken benutzt werden könnten. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus.

Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies unverzüglich mitzuteilen. Schreiben Sie, unter Angabe des Magazins incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Claudia Rudolph.

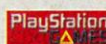
COMPUTEC MEDIA - Sonderdrucke

Für gewerbliche Kunden bieten wir Sonderdrucke redaktioneller Seiten an.

Kontakt:

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Claudia Rudolph

Bei COMPUTEC MEDIA erscheinen außerdem:



UND IM NÄCHSTEN HEFT:



GRAN TURISMO 2



BLACK & WHITE



Die Fortsetzung des Rennspielhammers von SCEE ist ein Dauerbrenner in der Games and More. In den vergangenen Monaten haben wir versucht, euch immer mit brandaktuellen Infos zu Gran Turismo 2 zu versorgen. Doch eigentlich warten wir alle nur auf den endgültigen Test. In der nächsten Ausgabe wird es endlich so weit sein. Dann erfahrt ihr wirklich alles über Teil 2.

Seit etlichen Monaten teilen und basteln die Entwickler von Lionhead an ihrem neuen Echtzeitstrategiespiel. In unserer Most-Wanted-Rubrik ist Black & White seit Monaten vertreten. Jetzt steht die Veröffentlichung des potentiellen Hits kurz bevor und wir bringen euch noch einmal auf den neuesten Stand, bevor ihr euch selber mit dem Spiel vergnügen könnt.



INT. TRACK & FIELD 2



ECW HARDCORE REVOLUTION



Nicht nur um Leichtathletik dreht es sich in dem neuen Sportspiel von Konami, auch wenn der Titel das vermuten lässt. Zu den Freiluftdisziplinen gesellen sich auch Sportarten wie Bahnradsfahren oder Gewichtheben. Etwas für echte Sportfreaks also, die ab und zu auch gerne mal Sport treiben, ohne sich selber zu bewegen. In unserem Test erfahrt ihr mehr.

Wrestling hat viele Fans, ob im Fernsehen oder im Spielebereich. Jetzt betritt schon wieder ein neuer Vertreter dieses Genres den Ring. Acclaim schickt ECW Hardcore Revolution in den Kampf. In unserer Vorschau konnte das Spiel allerdings noch nicht komplett überzeugen, umso gespannter sind wir, wie die fertige Version in unserem Hätetest abschneiden wird.

AUSSERDEM

>> Kurznews, Neuentwicklungen für euch angespielt und ausführliche Tests der aktuellen Neuerscheinungen >> Das TV-Programm für alle Pokémon-Fans und neue Pokémon-Starkarten >> Und natürlich viele Tipps und Tricks <<